



Sofia Rodríguez García

FRONT END DEVELOPER

(+57) 319 6606163 | nyssofia2304@gmail.com

Portafolio

LinkedIn

GitHub

Soy una apasionada programadora front-end con un ojo agudo para el diseño y la experiencia del usuario.

Mi objetivo es crear experiencias web cautivadoras y funcionales que no solo satisfagan las necesidades del cliente, sino que también deleiten a los usuarios finales.

• **HABILIDADES Y MANEJO DE HERRAMIENTAS**

- HTML
- CSS
- Python
- React
- JavaScript
- GitHub
- Figma
- WordPress

• **FORMACIÓN**

Técnico en programación en sistemas de información (En curso)

TEINCO (Corporación Tecnológica Industrial Colombiana) 2023

Junior Programming Student

Universidad de Pereira
Misión Tic 2022

Digital Community

Universidad Javeriana

Universidad Cooperativa de Colombia

Marketing Digital

Bootcamp Desarrollo Web Front-End (En curso)

Fundación Educamás
2023 hasta la actualidad

• **CURSOS / IDIOMAS**

SENA

INGLES BASICO - NIVEL 1

Idioma Español

Nativo

• **EXPERIENCIA - PROYECTOS**

MyBankKids (Prototipo)

MyBankKids es una aplicación bancaria diseñada especialmente para niños de 6 a 12 años, con el objetivo de enseñarles habilidades financieras básicas de una manera divertida y educativa. La aplicación permitirá a los niños aprender a administrar su dinero de manera efectiva mientras se divierten.

Aventura en la Isla del Tesoro

Crear un juego de texto interactivo utilizando programación orientada a objetos (POO) en Python, tomando como base un diagrama de flujo proporcionado. El objetivo principal es dar forma a una historia en la que el jugador tome decisiones y explore la isla del tesoro, asegurándose de que todas las decisiones conduzcan a los mismos finales.

Desarrollando para Deezer

En este proyecto se desarrolló un landing page basado en los diseños de Deezer usando código HTML, CSS Y JavaScripts.

Calculadora JavaScript

Se desarrolló un programa simple aplicación que haga cálculos sencillos para dejar de utilizar las molestas calculadoras manuales y pasar a una versión digital.

Wheel Of Doom

Se desarrolló un sistema aleatorio y justo de sacrificios de coders.

Consumo de Api: Creación de Pokedex

Se consumió la API para la Pokedex generando tarjetas sobre los pokemones.