НАЦІОНАЛЬНИЙ ТЕХНІЧНИЙ УНІВЕРСИТЕТ УКРАЇНИ "КИЇВСЬКИЙ ПОЛІТЕХНІЧНИЙ ІНСТИТУТ ІМЕНІ ІГОРЯ СІКОРСЬКОГО"

Факультет прикладної математики

Лабораторна робота №2

Тема: «Програмування і алгоритми»

Виконала: студентка групи КМ-31

Буряк Софія

Мета

Розробити програмний засіб, який відображує за заданим датасетом точки на координатній площині і зберігає зображення в одному з графічних форматів.

Обрана бібліотека

Візуалізація даних ϵ важливим інструментом для аналізу та представлення інформації. Руthon пропонує низку бібліотек для візуалізації, серед яких однією з найпопулярніших ϵ Matplotlib. Ця бібліотека дозволяє створювати графіки різного типу, такі як лінійні графіки, гістограми, розсіювання (scatter plot) тощо.

Основні компоненти:

- 1. Зчитування даних: декодування текстових файлів із координатами у формат, придатний для обробки.
- 2. Налаштування полотна: визначення розмірів графіка та розміщення точок відповідно до заданих координат.
- 3. Збереження результатів: генерація файлу з графіком у зручному графічному форматі.

Усі методи, які використовувалися з бібліотеки:

- plt.figure створення полотна.
- plt.scatter нанесення точок на графік.
- plt.xlim, plt.ylim налаштування меж графіка.
- plt.title, plt.xlabel, plt.ylabel додавання підписів.
- plt.grid активація сітки.
- plt.savefig збереження результату у файл.
- plt.show виведення графіка на екран.

Хід виконання

1. Для читання координат була розроблена функція read_coordinates. Функція відкриває файл, читає кожен рядок і обробляє його, перетворюючи рядкові значення у числові.

Ключові етапи:

- Відкриття файлу у режимі читання.
- Використання методу split() для розділення координат.
- Перетворення текстових даних у числовий формат за допомогою функції map(int, ...)

2. Для візуалізації точок була створена функція plot points.

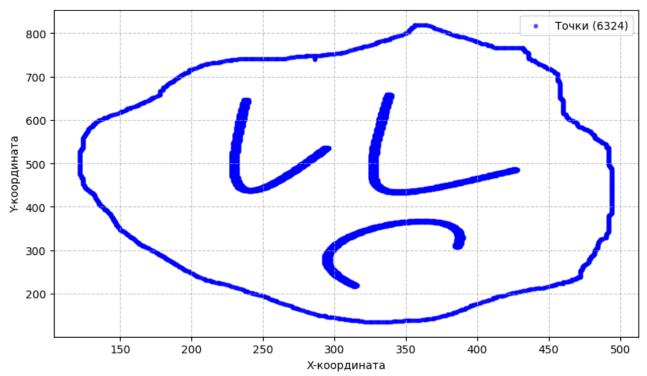
Ключові етапи:

- Налаштовує розмір полотна через метод plt.figure.
- Будує точки за допомогою методу plt.scatter, що дозволяє задавати їхній розмір, прозорість та колір.
- Відображає сітку, підписи осей і заголовок графіка.

Головною особливістю ϵ автоматичне визначення меж графіка з урахуванням діапазону координат точок. Межі коригуються додатковим відступом (5%), щоб точки не "торкались" країв полотна.

3. Графік зберігається у файл формату PNG. Для цього використовується метод plt.savefig, який дозволяє налаштувати параметри якості (DPI), кольору фону тощо. У разі успіху виводиться повідомлення, а у разі помилки — обробляється виняток.





Код

```
import matplotlib.pyplot as plt

# Функція для зчитування координат із файлу
def read_coordinates(file_name):
    coordinates = []
    try:
```

```
with open(file_name, "r") as file:
            for line in file:
                x, y = map(int, line.split()) # Розділяємо і перетворюємо в числа
                coordinates.append((x, y))
    except FileNotFoundError:
        print(f"Файл {file_name} не знайдено!")
        return []
    return coordinates
# Основна функція для побудови графіка
def plot_points(points, canvas_size=(960, 540), output_file="output_image.png"):
    if not points:
        print("Список точок порожній, нічого виводити.")
        return
    # Створюємо полотно з правильними розмірами
    width, height = canvas_size
    plt.figure(figsize=(width/100, height/100), dpi=100)
    # Розпаковуємо координати
    x_coords, y_coords = zip(*points)
    # Створюємо графік
    plt.scatter(x_coords, y_coords,
               c='blue',
               s=10,
               alpha=0.6,
               label=f"Точки ({len(points)})")
    plt.title("Візуалізація координат точок", pad=15)
    plt.xlabel("X-координата")
    plt.ylabel("Y-координата")
    # Додаємо сітку
    plt.grid(True, linestyle='--', alpha=0.7)
    plt.legend()
    # Додаємо відступи пропорційно до діапазону даних
    x_range = max(x_coords) - min(x_coords)
    y_range = max(y_coords) - min(y_coords)
    padding_x = x_range * 0.05 # 5% відступ
    padding_y = y_range * 0.05
    plt.xlim(min(x_coords) - padding_x, max(x_coords) + padding_x)
    plt.ylim(min(y_coords) - padding_y, max(y_coords) + padding_y)
    # Зберігаємо результат
    try:
        plt.savefig(output_file,
                   bbox_inches='tight',
                   dpi=100,
                   facecolor='white',
                   edgecolor='none')
```

```
print(f"Графік успішно збережено у файл: {output_file}")
except Exception as e:
    print(f"Помилка при збереженні файлу: {e}")

plt.show()

plt.close()

file_name = "DS1.txt"

points = read_coordinates(file_name)
plot_points(points)
```