

Logika hry NumberLink

- 1. Budú vopred definované mapy hracieho poľa, ktoré budú uložené do listu.**
- 2. Z nich bude náhodný výber mapy na zobrazenie.**
- 3. Hráč zadá na vstupe cestu medzi číslicami. Robí ťahy tak, aby spojenia sa neprekrývali, dvojica bolá správna. Na konci musia byť všetky n ciest a neexistuje prázdna dlaždica. Ak cesta je správna a sú splnené všetky podmienky – hra je vyhraná a stav sa zmení na Solved.**