**Logika hry NumberLink**

1. **Budú vopred definované mapy hracieho poľa, ktoré budú uložené do listu.**
2. **Z nich bude náhodný výber mapy na zobrazenie.**
3. **Hráč zadá na vstupe cestu medzi číslicami. Robí ťahy tak, aby spojenia sa neprekrývali, dvojica bolá správna. Na konci musia byť všetky n ciest a neexistuje prázdna dlaždica. Ak cesta je správna a sú splnený všetky podmienky – hra je vyhraná a stav sa zmení na Solved.**