

**КИЇВСЬКИЙ НАЦІОНАЛЬНИЙ УНІВЕРСИТЕТ імені  
ТАРАСА ШЕВЧЕНКА**



**ФАКУЛЬТЕТ ІНФОРМАЦІЙНИХ ТЕХНОЛОГІЙ**

**Кафедра прикладних інформаційних систем**

**Звіт до лабораторної роботи №6**

**з курсу**

**«Архітектура мобільних операційних систем і пристроїв»**

*Студентки 4 курсу  
групи ПП-41*

*спеціальності 122 «Комп'ютерні науки»*

*ОП «Прикладне програмування»*

*Штось Софії Максимівни*

*Викладач:*

*Краснощок В.М.*

**Київ – 2023**

**Тема роботи:** Наміри в ОС Android.

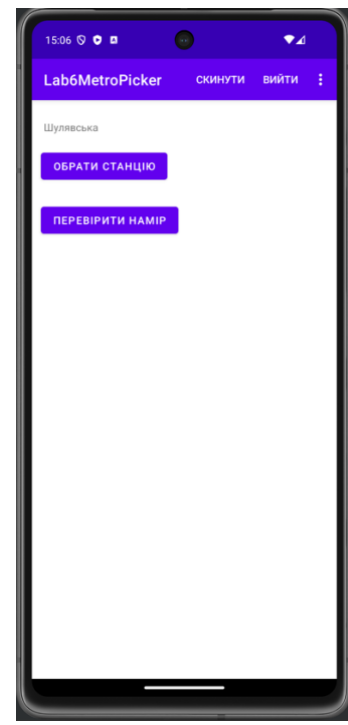
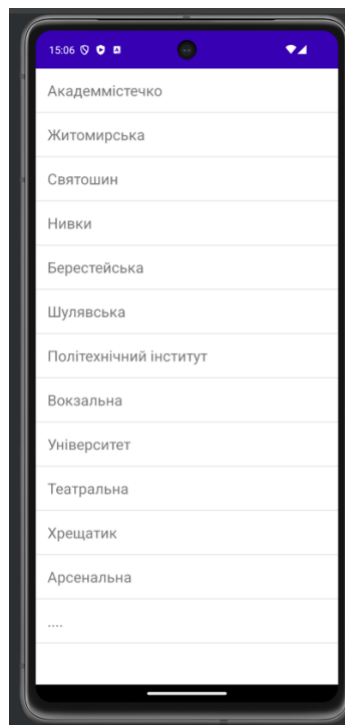
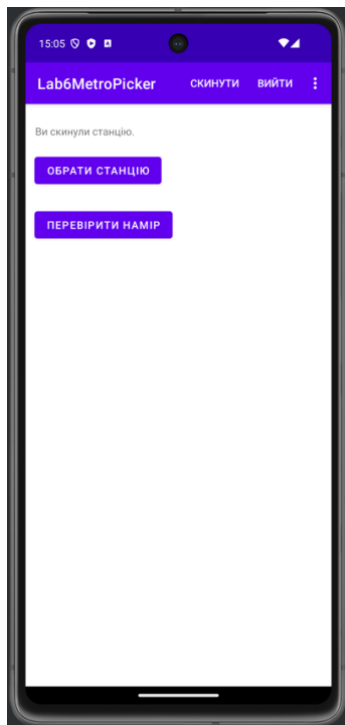
**Мета роботи:** Ознайомитись з викликом активності за допомогою явного наміру, з використанням неявних намірів, з одержанням даних з наміру, з використанням SharedPreferences для збереження налаштувань та зі створенням і використанням меню.

### ***Завдання для виконання***

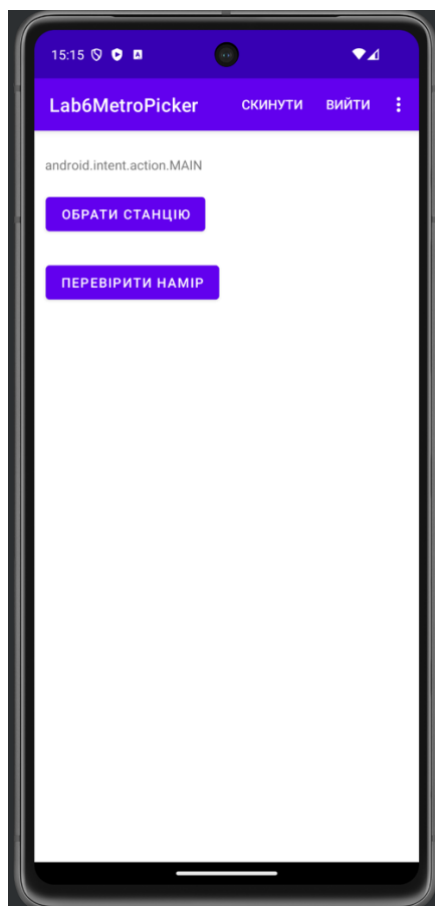
Виконайте завдань до виконання у відповідності до теоретичних відомостей поданих вище.

### ***Хід роботи***

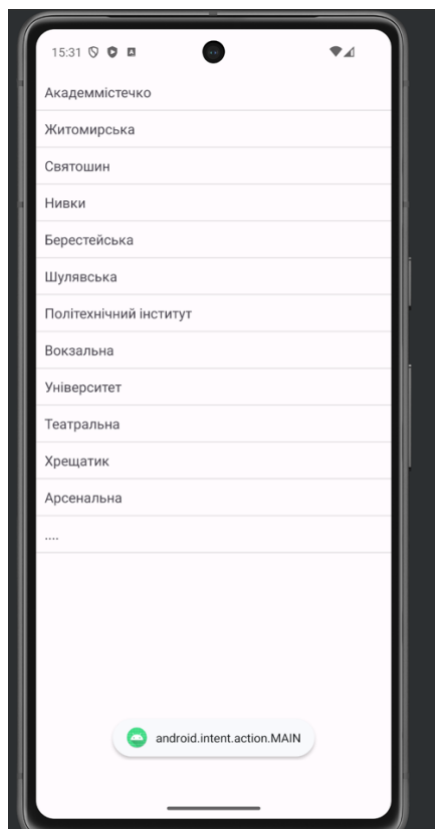
*Завдання 1. «Виклик активності за допомогою явного наміру та отримання результатів роботи»*



## Завдання 2. «Використання неявних намірів»

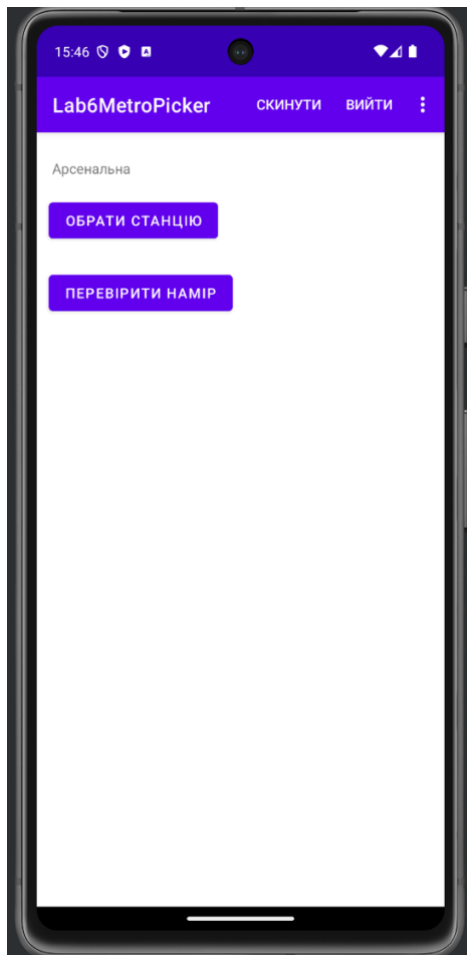


## Завдання 3. «Одержання даних з наміру»

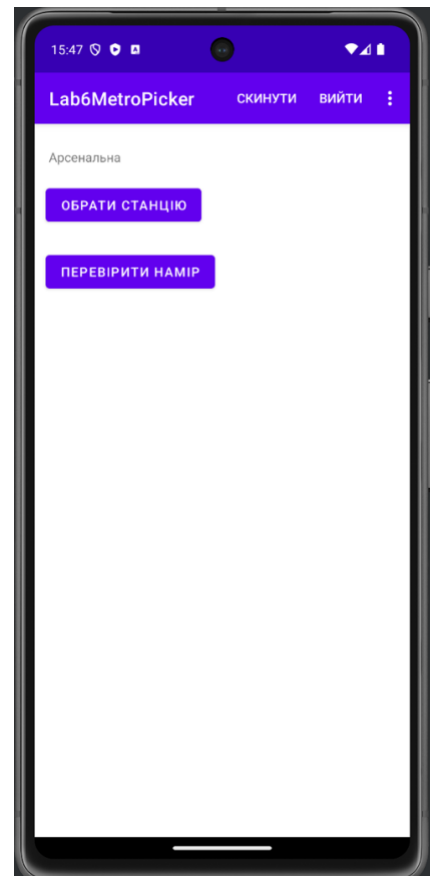


```
int duration = Toast.LENGTH_LONG;
Context context = getApplicationContext();
Toast toast = Toast.makeText(context, getIntent().getAction(), duration);
toast.show();
```

#### *Завдання 4. «Використання SharedPreferences для збереження стану»*

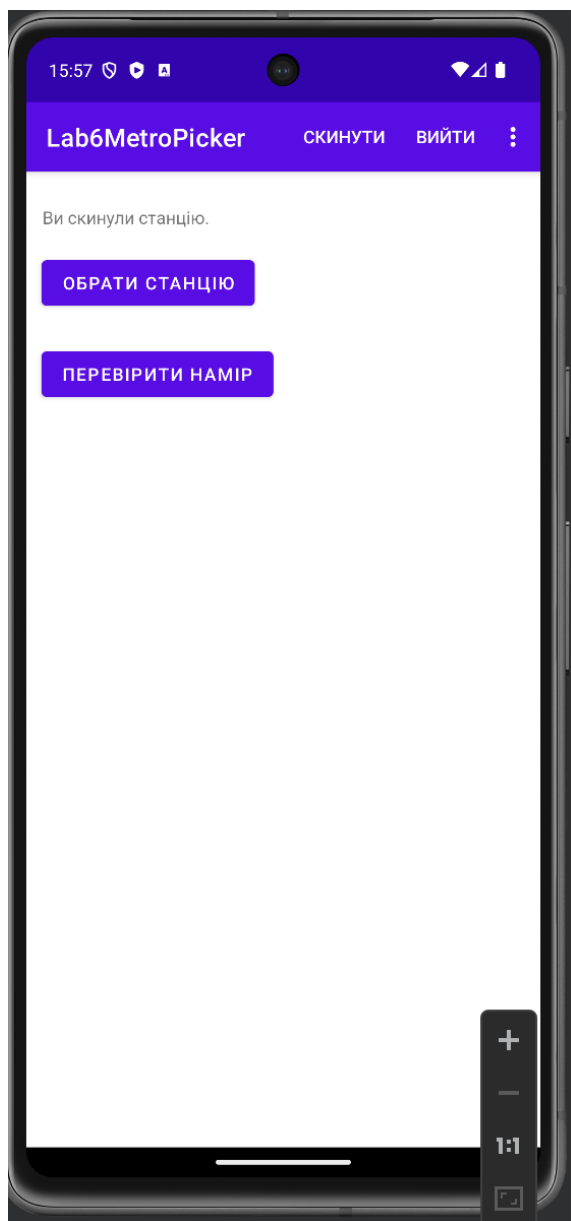


Після нового запуску:



```
mSettings = getSharedPreferences(getString(R.string.preference_file_key),
MODE_PRIVATE);
intent = getIntent();
String defaultValue = getString(R.string.select_station);
String str = mSettings.getString(getString(R.string.saved_selected_station_key),
defaultValue);
selectedStationTextView.setText(str);
```

### *Завдання 6. «Створення і використання меню»*



**Висновок:** Отже, у ході цієї лабораторної роботи було проведено роботу з намірами в Android. Було проведено ознайомлення з викликом активності за допомогою явного наміру, з використанням неявних намірів, з одержанням даних з наміру, з використанням SharedPreferences для збереження налаштувань та зі створенням і використанням меню.

#### ***Контрольні запитання***

1. Для чого використовують меню у додатку? Меню у додатку використовується для навігації та доступу до різних функцій. Воно дозволяє користувачам швидко знаходити та використовувати різні опції програми.

2. *Який метод використовується для створення дочірніх меню?* Можна додати підменю до будь-якого пункту меню, додавши елемент `<menu>` як дочірній елемент `<item>`. Підменю корисні, коли додаток має багато функцій, які можна організувати за темами, подібними до пунктів меню у програмі для ПК

3. *Чи вірно це? Дані типу `Calendar` можна безпосередньо зберегти у екземплярі класу `SharedPreferences`.* Ні, дані типу `Calendar` не можна безпосередньо зберігати у класі `SharedPreferences`. `SharedPreferences` призначені для простого зберігання пар ключ-значення, а для комплексних об'єктів, таких як `Calendar`, слід використовувати інші методи зберігання.

4. *Які типи даних підтримуються класом `SharedPreferences`?* Клас `SharedPreferences` підтримує зберігання примітивних типів даних, таких як рядки, числа та булеві значення. Не підтримуються складні об'єкти, такі як списки або об'єкти класів.

5. *Яка різниця між явним і неявним наміром?* Явний намір вказує на конкретний компонент додатку, який слід запустити, вказуючи його ім'я. Неявний намір, навпаки, не прив'язаний до конкретного компоненту і може бути оброблений різними компонентами системи, які можуть відповісти на запит на основі вказаних критеріїв.