

Lista de Exercícios Programação para Dispositivos Móveis

1) O que é a classe R em um projeto android?

R: Essa classe é gerada automaticamente quando o projeto é compilado e ela contém constantes para acessar os recursos do projeto. Sempre que um novo recurso é adicionado, é gerada essa classe para assim conter uma constante desse novo recurso criado.

2) O que Activity no Android, para que serve?

R: É um componente responsável por exibir as telas para o usuário para que assim ele possa interagir através dos toques e cliques.

3) O que é o arquivo Manifesto em um projeto Android e quais informações podem ser declaradas nele.

R: É um arquivo da plataforma que descreve a funcionalidade e requisitos do aplicativo Android.

4) O que são os níveis de API de uma aplicação Android e o que implica uma aplicação utilizar uma determinada API.

R: O nível de uma API é um valor que identifica unicamente a revisão da API de framework oferecida na versão da plataforma Android. Essa API serve para que o framework tenha a possibilidade de ser usado pelos aplicativos para assim haver uma interação com o sistema Android.

5) O que é constraintLayout no android? Para que serve, cite ao menos dois exemplos de uso com posicionamento de um componente qualquer.

R: Ela permite criar layouts grandes com uma hierarquia de visualização plana.

layout_constraintStart_toStartOf: alinha o início da View no início de outra View

layout_constraintTop_to_topOf: alinha o topo da View no topo de outra View