Integrantes

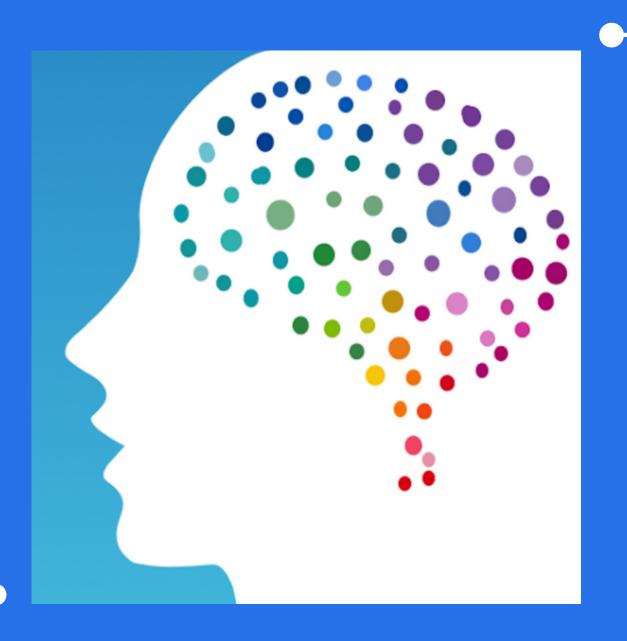
- Alexander Peñaloza
- Leila Balbiani
- Maria Alicia Salvati
- Mariugenia Rincon
- Sofia Merlos
- Vania Verona

PROYECTO 2

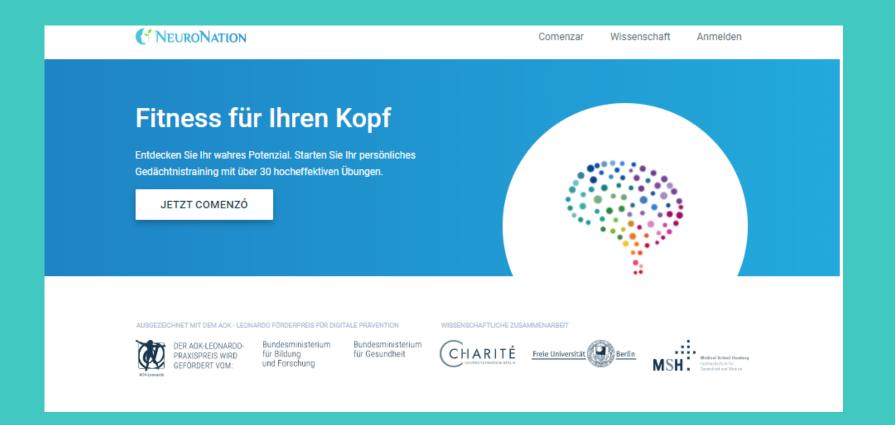
APLICACIONES MÓVILES EN JIRA

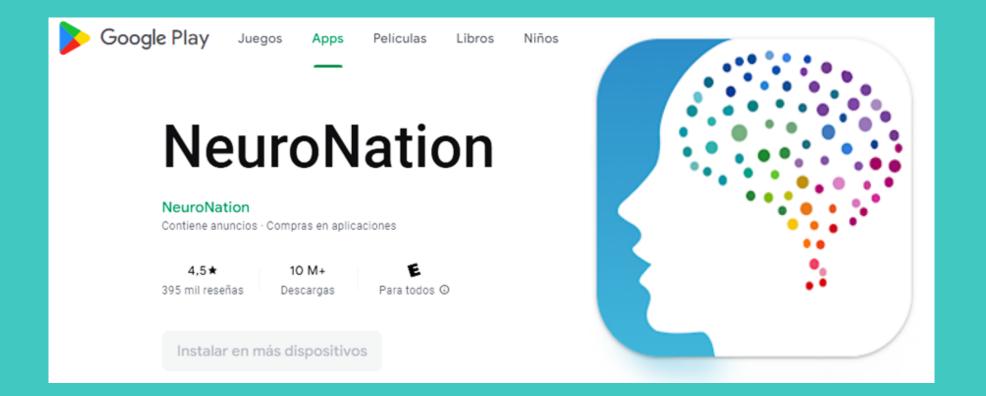
Grupo 2

NeuroNation



NeuroNation es una app HÍBRIDA ya que posee una página web con funcionalidades similares





Presentacion en la Web

Presentacion de la App

Temática de la App

- Es un sitio web y una aplicación de entrenamiento cognitivo alemana centrada en los juegos cerebrales.
 Con el entrenamiento que ofrece se consigue reforzar la memoria, resolver los fallos de concentración o activar una mayor velocidad a la hora de pensar, entre otras posibilidades.
- En resumen, la temática de Neuronation es mejorar la capacidad cognitiva y la memoria a través de planes de entrenamiento divertidos y basados en investigaciones científicas.

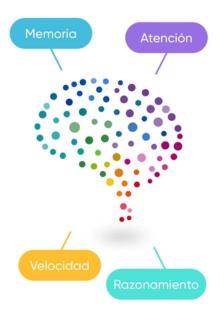
Más de 25 ejercicios para la memoria y la concentración



Preparado para el desafío?



Entrenamiento para su cerebro



Conozca sus fortalezas y supere sus debilidades



Compare y mejore su rendimiento



Entrenar la memoria y habilidades cognitivas

Personalización

Actividades para ejercitar la mente

Monitoreo y evaluación

Elegir distintos ejercicios (velocidad, razonamiento, atención, memoria)

Crear plan de entrenamiento

Ver los progresos y análisis de las actividades ejecutadas



Especificaciones de la app

55.81 MB

Tamaño de la app Androi d

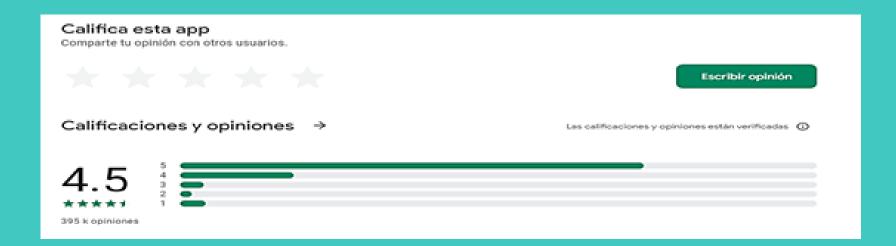
Sistema Operativo 3.7.10

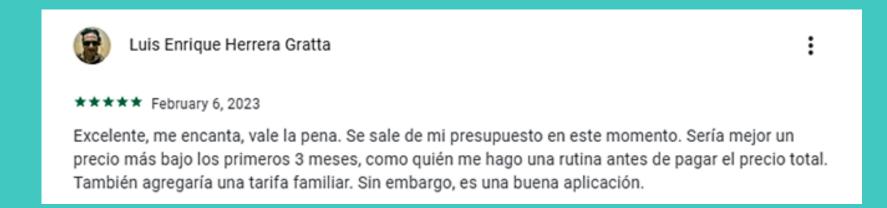
Versión

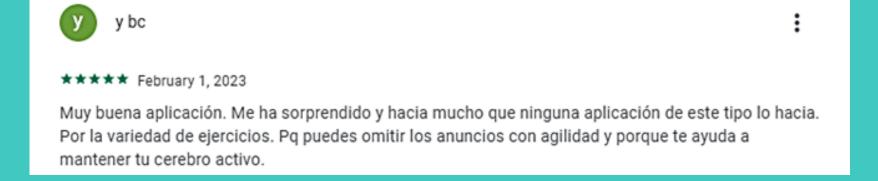
Más de 10 mill.

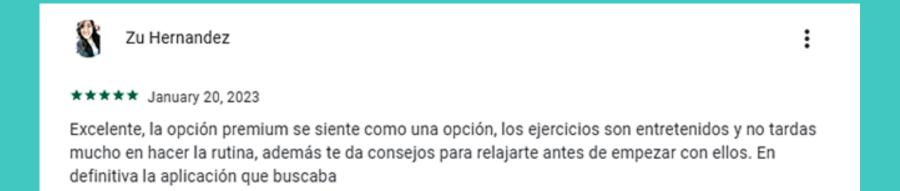
de descargas en Google play

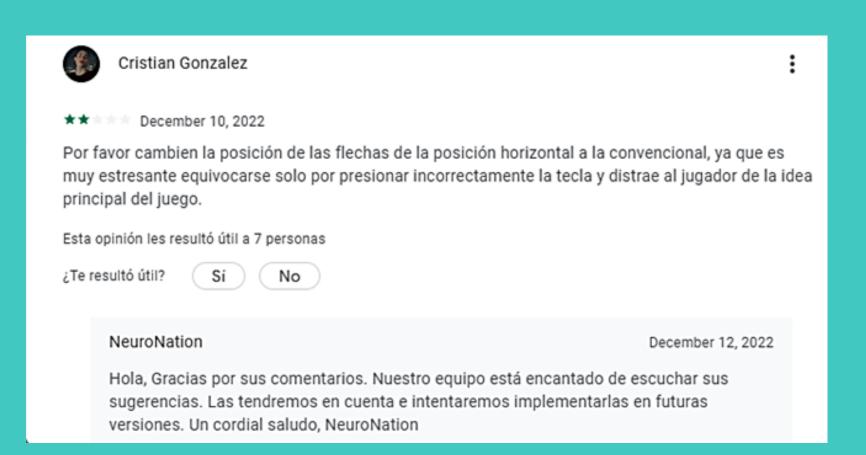
Comentarios de Usuarios











E PICA



- Crear una app que mediante diferentes juegos entrene áreas del cerebro (memoria, velocidad, atención, razonamiento).
- Deberá iniciar con una evaluación de puntos fuertes/débiles y a partir del resultado crear un plan de entrenamiento donde se podrá elegir la intensidad, días y horarios de cuando realizar dichas actividades.
- También debe contener un módulo con ejercicios de relajación, tanto corporal como mental. Tendrá también una versión Premium con mayor cantidad de ejercicios de entrenamiento diario.

PRINCIPAL

Como Usuario quiero Realizar una Evaluación Cerebral para Crear un plan de entrenamiento que se ajuste a mis capacidades.

SECUNDARIA

Como Usuario quiero Seleccionar ejercicios de relajación para Mejorar el bienestar físico y mental.

ACCESIBILID AD

Como Usuario quiero Tener una interfaz accesible para que cualquier persona con capacidades diferentes pueda usarla.

LOOK&FEEL

Como Usuario quiero una Experiencia visual atractiva y fácil de usar.



Casos de Prueba

01

Validar la Evaluación inicial 02

Verificar el contraste del color

03

Verificar si tiene Etiquetas que pueda leer una app 04

Validar subtitulos de videos

05

Verificar ejercicios de NeuroActividades

Casos de Prueba

06

Verificar la claridad y legibilidad de la tipografía

07

Validar sensibilidad visual y auditiva

08

Verificar la navegación intuitiva

Evidencias

Evidencia de Prueba								
Fecha	13/02/2023	Versión	3.7.10	Plataforma	Android			
Resumen	Verificar la claridad y legibilidad de la tipografía							
СР	NEUR-32	Bug	No	Tester	Vania Verona			
Descripción Bug	HAPPY PATH El tamaño de letra que se visualiza depende del tamaño que tengamos configurado en nuestro celular.							



	Evidencia de Prueba						
Fecha	13/02/2023	Versión	3.7.10	Plataforma	Android 8.1.0		
Resumen	Verificar ejercicios NeuroActividades						
СР	NEUR-27	Bug		Tester	Sofía Merlos		
Descripción Bug							



Requirements v	Tests	Executions		Defects
■ NEUR-37 Imagenes sin etiquetas de texto	NEUR-34 Verificar si tiene Etiquetas que pueda leer una	Pruebas 3	NO SUPERADO	None
		2 Executions		None
	NEUR-35 Verificar el contraste del color	Pruebas 3	SUPERADO	None
	NEUR-34 Verificar si tiene Etiquetas que pueda leer una	Pruebas 3	NO SUPERADO	None
▼ NEUR-29 Experiencia Visual		3 Executions		None
	NEUR-30 Verificar la navegación intuitiva	Pruebas 2	SUPERADO	None
	NEUR-32 Verificar la claridad y legibilidad de la tipografía	Pruebas 2	SUPERADO	None
	NEUR-31 Validar sensibilidad visual y auditiva	Pruebas 2	[SUPERADO]	None
NEUR-28 Épica NeuroNation	None	None		None
NEUR-17 Ejercicios de relajación	NEUR-27 Verificar ejercicios de NeuroActividades	Pruebas 1	SUPERADO	None
NEUR-16 Evaluación Cerebral	NEUR-23 Validar evaluación inicial	Pruebas 1	SUPERADO	None

Matriz de Trazabilidad

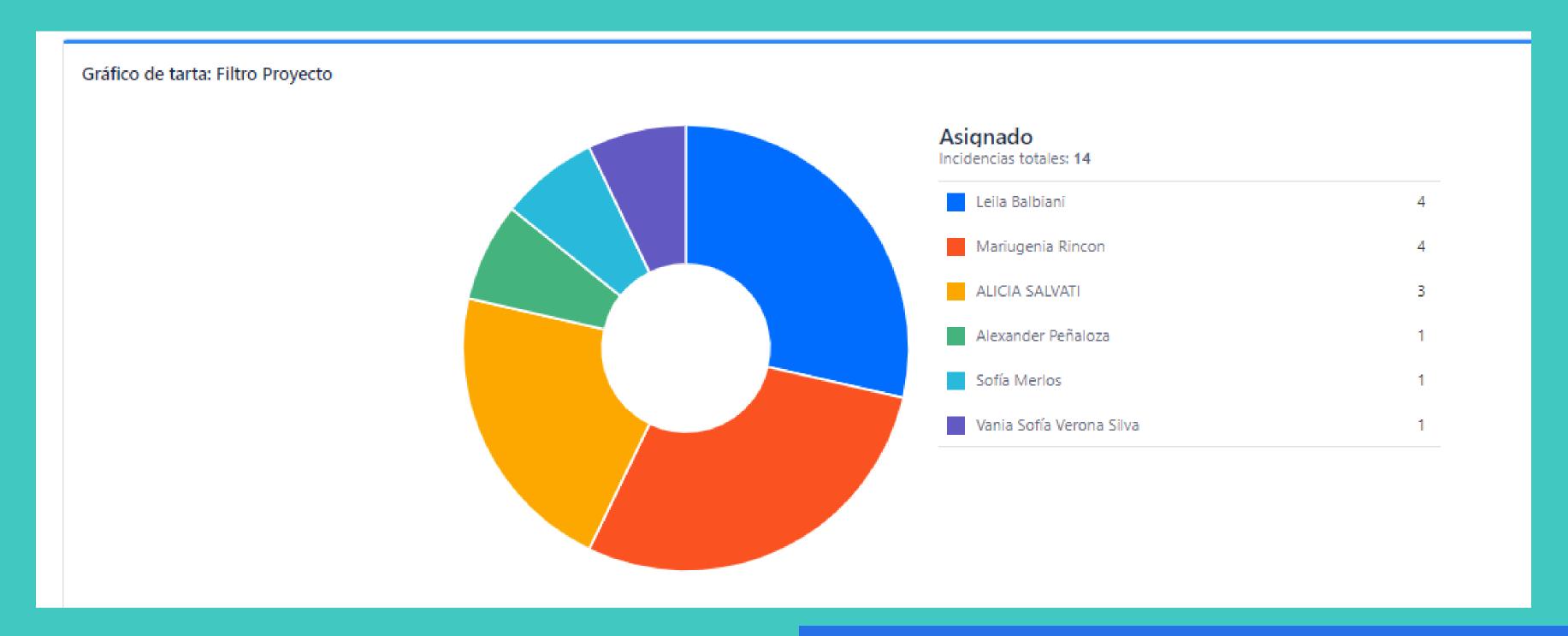
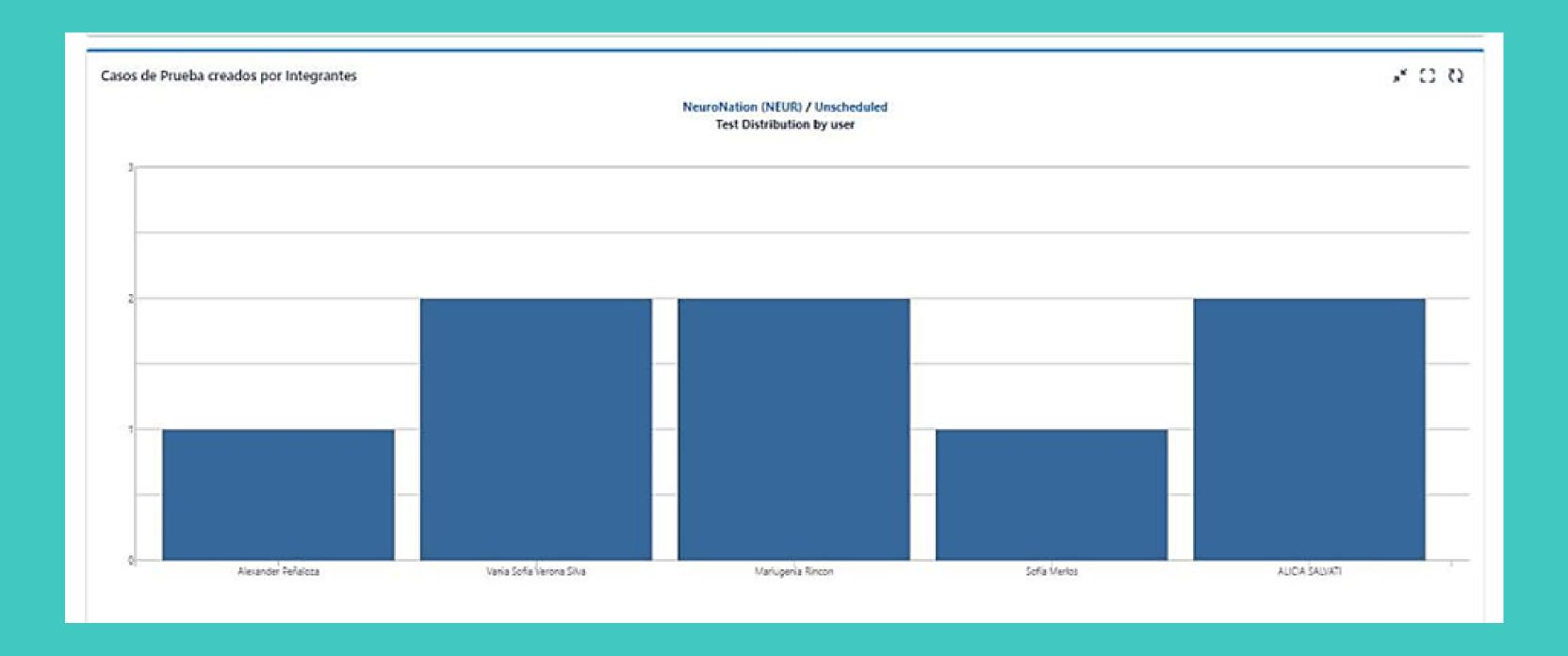


Grafico de Tarta NeuroNation - Incidencias



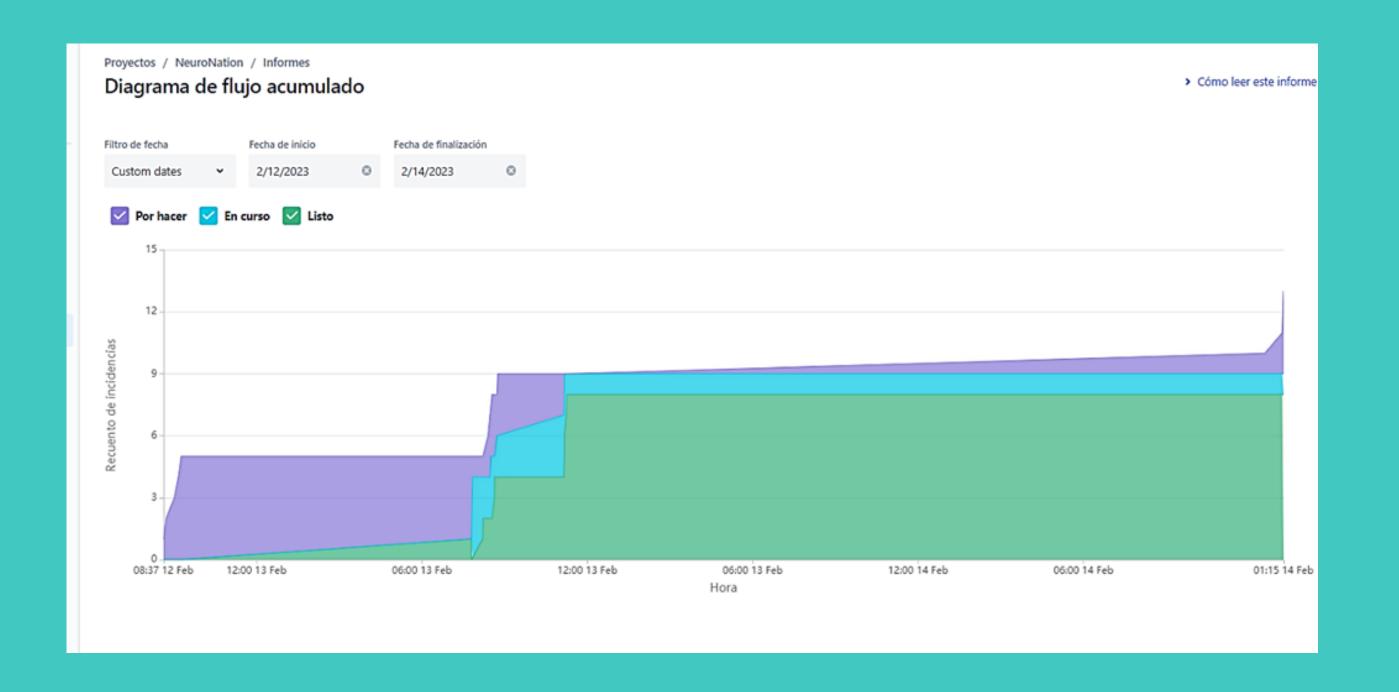
Cantidad de trabajo realizado por Sprint



Cantidad de TC por integrante



Test ejecutados por Integrantes



Cumulative Diagram flow

a Gass

¿Tienen alguna pregunta?