

# ВАЛЕРИЙ СОФЬИН

Machine Learning Engineer

[valerasofin04@gmail.com](mailto:valerasofin04@gmail.com) | [@fantasyun1corn](https://github.com/sofinvalery) | Санкт-Петербург | [github.com/sofinvalery](https://github.com/sofinvalery)

## ПРОЕКТЫ

- Модели машинного обучения** | *Python, PyTorch, TensorFlow, Tinygrad, Scikit-learn and more* В процессе
- Разработал множество моделей машинного (ML) и глубокого обучения (DL), включая модели с извлечением и генерацией данных (RAG).
  - Выполнил задания и проекты, сфокусированные на обработке естественного языка (NLP) и нейронных сетях, используя фреймворки PyTorch, TensorFlow, Tinygrad и Scikit-learn и другие.
- Тетрис** | *C++, SDL2* Завершён
- Создал игру Тетрис с нуля, используя C++ и библиотеку SDL2, с акцентом на игровую механику, производительность и пользовательский интерфейс.
- Текстовый редактор** | *C#, Windows Forms* Завершён
- Разработал полнофункциональный текстовый редактор на C# с использованием Windows Forms, включающий работу с файлами, форматирование текста и интуитивный пользовательский интерфейс.
- Список задач** | *Swift, SwiftUI, MVVM* Завершён
- Создал приложение для управления задачами, используя Swift и SwiftUI с архитектурой MVVM. Реализовал управление задачами, сохранение данных.
- Адресная книга** | *Swift, UIKit, MVC* Завершён
- Разработал приложение адресной книги без использования Storyboard на Swift, UIKit и архитектуре MVC, обеспечив эффективное хранение.
- Платформа для обучения** | *PostgreSQL, CMake* Завершён
- Спроектировал и управлял базой данных PostgreSQL для LMS-приложения, создавая и оптимизируя SQL-запросы для получения данных и улучшения производительности.
  - Перевёл систему сборки проекта с cmake на CMake для улучшения масштабируемости и эффективности.

## ОБРАЗОВАНИЕ

<b>БГТУ “ВОЕНМЕХ”</b> <i>Бакалавриат, Программная инженерия</i>	Санкт-Петербург, Россия <i>Сент. 2022 – Настоящее время</i>
<b>Carnegie Mellon University</b> <i>15-445/645 Database Systems</i>	Онлайн <i>Завершено</i>
<b>Hebrew University of Jerusalem</b> <i>Nand2Tetris</i>	Онлайн <i>Завершено</i>
<b>Andrej Karpathy</b> <i>Neural Networks: From Zero to Hero</i>	Онлайн <i>Завершено</i>
<b>Fast.ai</b> <i>Practical Deep Learning</i>	Онлайн <i>Завершено</i>

## НАВЫКИ

**Языки:** Русский (Родной), Английский (C1)  
**Технические навыки:** Python, Структуры данных, Алгоритмы, Git, Swift, SQL, NLP, C++, DL, ML, AI, NumPy, Matplotlib, Scikit-Learn, PyTorch, LLM, LangChain, RAG