

Clase N°3 | Informatario | Mentoría | Ejercicio

Comisión 3 🧐

Ejercicio 1: Escribir, Leer y Asignar

Consigna:

Pedir al usuario su nombre y su edad. Mostrar un mensaje que diga: "Hola [nombre], tenés [edad] años."

Ejercicio 2: Condicional Si

Consigna:

Pedir un número al usuario. Mostrar un mensaje que diga si el número es positivo, negativo o cero.

Ejercicio 3: Bucle Mientras (while)

Consigna:

Crear un programa que pida al usuario una contraseña.

Mientras la contraseña ingresada no sea "1234", debe seguir pidiéndola.

Cuando el usuario ingrese la contraseña correcta, mostrar un mensaje de acceso concedido.

Ejercicio 4: Bucle Para (for)

Consigna:

Pedir al usuario un número N y mostrar la tabla de multiplicar del 1 al 10 de ese número.

Integrador: Adivina el número

Consigna:

El programa elige un número secreto entre 1 y 100 (vos lo podés asignar directamente).

El usuario debe adivinar el número.

Después de cada intento, el programa debe decir si el número ingresado es mayor o menor que el número secreto.

El usuario tiene un máximo de 10 intentos.

Si lo adivina antes, mostrar un mensaje de felicitaciones indicando en qué intento lo logró.

Si no lo adivina en 10 intentos, mostrar un mensaje diciendo que perdió.

Ejercicios resueltos → <https://github.com/Ogurazek/Pseint-exercises>