



## Kit de cursada

Bienvenido a la carrera Certified Tech Developer, en este documento encontraremos toda la información que necesitamos para empezar a cursar.

## Las materias

En este primer bimestre estaremos cursando las siguientes materias:

- Bases de datos I
- Front End I
- Programación imperativa
- Introducción a la informática
- Metodologías de trabajo

## Accesos

- [Playground](#)



## Calendario de cursada

Día	Horario/turno	Materia
<b>Lunes</b>	16 a 18 hs. ARG 14 a 16 hs. COL	Metodologías de trabajo <a href="#">Ingreso a Aula 13</a>
<b>Martes</b>	11 a 13 hs. ARG 9 a 11 hs. COL	Bases de datos I <a href="#">Ingreso a Aula 15</a>
	16 a 18 hs. ARG 14 a 16 hs. COL	Programación imperativa <a href="#">Ingreso a Aula 17</a>
<b>Miércoles</b>	11 a 13 hs. ARG 9 a 11 hs. COL	Introducción a la informática <a href="#">Ingreso a Aula 16</a>
	16 a 18 hs. ARG 14 a 16 hs. COL	Front End I <a href="#">Ingreso a Aula 12</a>
<b>Jueves</b>	11 a 13 hs. ARG 9 a 11 hs. COL	Bases de datos I <a href="#">Ingreso a Aula 15</a>
	16 a 18 hs. ARG 14 a 16 hs. COL	Programación imperativa <a href="#">Ingreso a Aula 17</a>
<b>Viernes</b>	11 a 13 hs. ARG 9 a 11 hs. COL	Introducción a la informática <a href="#">Ingreso a Aula 16</a>
	16 a 18 hs. ARG 14 a 16 hs. COL	Front End I <a href="#">Ingreso a Aula 12</a>

\*Antes de cada clase en vivo tendremos disponible la clase virtual correspondiente a través de Playground.

## Contacto con el Departamento de Alumnos

Si tienes dudas o necesitas ayuda con alguna cuestión vinculada a la cursada, puedes escribir a [alumnos@digitalhouse.com](mailto:alumnos@digitalhouse.com)