

MEPEC

Mostra de Ensino, Pesquisa, Extensão e Cidadania



Ficha Paranormal

André Felipe Noering, Gabriel Henrique Mengarda, Luis Fernando dos Santos, Guilherme Henrich dos Santos, Yuri Gabriel Covalski Candido, Ricardo de La Rocha Ladeira, Luiz Ricardo Uriarte

yuricovalski.candido@gmail.com

O projeto se trata de um site para criar fichas do RPG de mesa Ordem Paranormal, onde o usuário pode além disso usufruir de algumas outras pequenas facilidades para mostrar seu RPG como gerenciar melhor as fichas criadas, em síntese facilitar o gerenciamento do mestre em suas sessões e com os jogadores. O método de pesquisa que decidimos usar foi de aprender os conteúdos com a pesquisa exploratória, aonde que com as bases no conhecimento adquirido no primeiro ano do ensino médio integrado técnico do instituto federal catarinense determinados os temas e procuramos os conteúdos na internet. A internet é o melhor lugar para aprender programação, é possível achar de tudo que se deseja com a pesquisa certa e boa percepção do problema que se deseja resolver. Já o método escolhido para desenvolver o projeto foi o de cascata, que visa progredir aos poucos, como nosso site se trata de um site é importante focar em cada parte com calma, demarcando os conteúdos com html, definindo um visual mais responsivo com css e criando as funcionalidades necessárias com javascript. O desenvolvimento do projeto se consiste em dividir as tarefas entre a equipe com o método da cascata já citado anteriormente, onde as dúvidas relacionadas a estas tarefas são sanadas com ajuda da própria equipe e com ajuda dos orientadores caso não esteja sendo encontrado um caminho para continuar os progressos. As principais dificuldades do grupo atualmente com o andamento do projeto mostram o quanto ainda podemos evoluir, principalmente com o javascript e o uso da API JSON. Nossas conclusões com o projeto atualmente são que é possível ter um aprendizado divertido fazendo o que se gosta, parte do processo da aprendizagem envolve focar e assimilar o conteúdo, e fazer isso com vontade facilita muito este processo. Ao entrar no mundo do desenvolvimento web com este projeto também concluímos que muitas questões que pareciam muito difíceis de se fazer são na verdade simples, tais como inserir o horário no site ou produzir uma animação que reage a interação do usuário, e estas descobertas aumentam nossa vontade de entrar neste mundo e mostram que é possível fazer quando se tem o querer!

W3SCHOOLS. Learn to Code. Disponível em: <<https://www.w3schools.com/>>. Acesso em: 12 set. 2022.

GITHUB. Let's build from here, together. Disponível em: <<https://github.com/>>. Acesso em: 12 set. 2022.

FIGMA. Get started. Disponível em: <<https://www.figma.com/>>. Acesso em: 12 set. 2022.

PIXRL. Editor de foto & Design de modelo. Disponível em: <<https://pixlr.com/br/x/>>. Acesso em: 12 set. 2022.

BRO CODE. JavaScript Full Course for Beginners. Disponível em: <https://www.youtube.com/watch?v=8dWL3wF_OMw&ab_channel=BroCode>. Acesso em: 12 set. 2022.