

# Viikkoraportti 3

Yarnie

Sofia Vanhanen

2.2.2018

Tällä viikolla käytin työhön aikaa **4h30min.**

Viikko oli taas kiireinen. Ensi viikon tavoite on 10h!

Tällä viikolla **algoritmipuolella:**

- Ensimmäinen knapsack-algoritmi implementoitu
  - 0/1-taktiikalla, ilman value-arvoa, jolloin pelkällä painolla on merkitystä: kokoelma menee mahdollisimman täyteen muttei painorajan yli
- Algoritmi, joka löytää 0/1-algoritmin tuloksen käyttämät arvot
- Löytyvät **AlgoUtils.java**-luokasta. Commit: **First Algorithms**

**API-puolella:**

- Muokkasin vanhaa kyselyä niin, että se palauttaa uuden PatternsSearchResult-objektin, joka sisältää mm. Patterns-objekteja
- Näin pääsen ensi viikolla käsittelemään relevanttia dataa
- Commit: **Query for Pattern Objects**

**Testeissä:**

- Testit ovat minulle uusi asia. Tällä viikolla opettelin, miten Androidille kirjoitetaan Unit testejä, ja tein yhden yksinkertaisen testin testaamaan knapsack-algoritmin toimintaa. Koska tulen vielä muuttamaan algoritmin parametreja, en vielä testaa algoritmin oikeellisuutta oikeilla arvoilla.
- Löytyy **AlgoUtilsTest.java**-luokasta. Commit: **Test for first knapsack algorithm**

Lisäsin dokumentaatiokansioon tiedoston, joka ohjaa testaamaan ja ajamaan ohjelman. Jos joku ei toimi, kerro.

Testejä on tosiaan nyt tosi vähän. Ensi viikolla teen paremmat Unit testit ja lisään jotain Instrumented testejä jotta saan testattua myös yhteysasioita. Tässä kuva Android Studion code coverage-ikkunasta:

Element ▲	Class, %	Method, %	Line, %
AlgoUtils	100% (1/1)	33% (1/3)	4% (1/24)
BuildConfig	0% (0/1)	0% (0/1)	0% (0/2)
GetPatternsTask	0% (0/1)	0% (0/3)	0% (0/25)
MainActivity	0% (0/1)	0% (0/2)	0% (0/9)
Pattern	0% (0/1)	0% (0/3)	0% (0/4)
PatternsSearchRes...	0% (0/1)	0% (0/2)	0% (0/3)
R	0% (0/14)	0% (0/1)	0% (0/52)

R ja BuildConfig ovat tiedostoja, joita minun ei käsittääkseni tule testata.

Linkki uusimpaan APK-tiedostoon:

<https://drive.google.com/file/d/1gkNuAyoq4S0EfGtVS8LNEtT7ZQauxoGa/view?usp=sharing>