TECNICATURA UNIVERSITARIA EN PROGRAMACIÓN



Ejercicios de repaso

- 1- Escribe un programa en Java que declare variables de diferentes tipos de datos (int, double, char, boolean, String) y las muestre en pantalla.
- 2- Crea un programa que solicite al usuario su nombre y edad, y luego muestre un mensaje con esos datos.
- 3- Escribe un programa que pida dos números al usuario y muestre su suma, resta, multiplicación, división y módulo.
- 4- Crea un programa que solicite dos números y determine si ambos son positivos y mayores que 10.
- 5- Crea un programa que pida un número y diga si es positivo o negativo.
- 6- Crea un programa que pida dos números y determine cuál es mayor o si son iguales.
- 7- Crea un programa que pida la edad de una persona y determine si es un niño (0-12), adolescente (13-17) o adulto (18 en adelante).
- 8- Crea un programa que pida un número del 1 al 7 y muestre el día de la semana correspondiente.
- 9- Escribe un programa que pida un número y determine si es par o impar.
- 10- Crea un programa que pida el salario base de un empleado y el número de horas extras trabajadas. Cada hora extra se paga al 50% adicional. Calcula y muestra el salario final.