# **Report for Programming Problem 2 - ARChitecture**

### Team:

**Student ID:** 2018293871 **Name** Sofia Margarida Ribeiro da Silva **Student ID:** 2018296218 **Name** Sofia Meireles Fonseca Costa

## 1. Algorithm description

Para resolver o problema 2 resolvemos utilizar uma abordagem bottom-up. Criámos uma tabela com um array onde colocámos a informação sobre a subida (posição 0) e a informação sobre a descida (posição 1). Relativamente à subida, para calcular o novo valor da tabela, guardamos a soma dos elementos da coluna anterior e adicionamos/subtraímos os valores necessários, dependendo da posição em que estamos. Relativamente à descida, o princípio é o mesmo, mas aqui somamos tanto os valores da subida como os valores da descida. Esta abordagem é adequada, uma vez que eliminamos a necessidade de voltar a percorrer a tabela para calcular as somas. Para realizar estas operações usámos as funções *mod\_add* e *mod\_sub*, disponibilizadas pelo professor.

De forma a não percorrer partes desnecessárias da matriz, utilizámos uma variável aux que nos permitiu percorrer apenas os arcos que chegam efetivamente ao chão.

#### 2. Data structures

Relativamente às estruturas de dados utilizadas, optámos por ter dois vetores de 3 dimensões. Estes têm dimensão H-h+1 linhas por 1 coluna. Cada elemento do vetor é composto por outro vetor com 2 elementos.

De forma a guardar a soma da subida, a soma da descida e o contador do número de opções possíveis para fazer o arco, recorremos a inteiros.

#### 3. Correctness

Inicialmente obtivemos 180 pontos com Memory Limit Exceed, pelo que tivemos de diminuir a nossa tabela e passámos a utilizar apenas duas colunas. No entanto, com esta nova abordagem, em cada coluna é necessário copiar todos os valores para um novo array, o que faz com que a complexidade da solução não seja a melhor e daí ficarmos com 180 Time Limit Exceed.

Uma solução seria passar os valores por referência, não sendo necessário fazer uma cópia.

# 4. Algorithm Analysis

A complexidade temporal do nosso algoritmo é de  $\mathrm{O}(n^2)$  ). Em relação à memória, a sua complexidade é de  $2n^2$ .

# 5. References

Slides fornecidos pelo professor.