

Aplicaciones COMMODORE 64

Iniciar el emulador VICE en modo Dreal Commodore 64.

```
x64 -model dreal -joydev1 1
```

Setea el joystick 1 como 'Teclado numérico' (Los números mueven en las 8 direcciones y 0 dispara)

Cargar algunos juegos Commodore 64

Popeye (1985)

Cargar la imagen Popeye.d64 en la disquete #8.

Para cargar el contenido de archivo especial \$ del disco:

```
LOAD "$",8
```

Para ver los programas en el disco

```
LIST
```

Cargar el programa POPEYE

```
LOAD "POPEYE ",8
```

```
LIST
```

```
RUN
```

Gauntlet (1986)

Cargar la imagen Gauntlet.d64 en la disquete #8.

Para cargar el contenido de archivo especial \$ del disco

```
LOAD "$",8
```

Para ver los programas en el disco

LIST

Para cargar el contenido del primer programa del disco en modo binario

LOAD "*",8,1

RUN

Commando (1985)

Cargar la imagen Commando.d64 en la disquetera #8.

Para cargar el contenido de archivo especial \$ del disco

LOAD "\$",8

Para ver los programas en el disco

LIST

Cargar el programa COMMANDO

LOAD "COMMANDO",8

RUN

(Desactivar el joystick 1 y setear el joystick 2 como 'Teclado numérico') Los números mueven en las 8 direcciones y 0 dispara

GEOS para Drean Commodore 64

Cargar la imagen GEOSDR12.D64 en la disquetera #8.

Para cargar el contenido de archivo especial \$ del disco

LOAD "\$",8

Para ver los programas en el disco

LIST

Para cargar y correr GEOS

LOAD "*",8,1