

# Aplicaciones MSX

Iniciar la máquina en modo BASIC con:

```
openmsx -machine Talent_DPC-200 -command "plug joyporta  
keyjoystick1"
```

Además configura el Joystick port 1 como 'keyjoystick1' De esta manera el personaje se mueve con las teclas del cursor los botones son espacio, 'M' y 'N'

## Juegos MSX en la Talent DPC-200

### Pac Man (1984)

Cargar la ROM Pac\_Man-1984-Namco-J.rom en la unidad de cartuchos A.

```
openmsx -machine Talent_DPC-200 -command "plug joyporta  
keyjoystick1" -carta cartuchos_msx/Pac_Man-1984-Namco-J.rom
```

### Yie Ar Kung-Fu (1985)

Cargar la ROM Yie\_Ar\_Kung-Fu-1985-Konami-J.rom en la unidad de cartuchos A.

```
openmsx -machine Talent_DPC-200 -command "plug joyporta  
keyjoystick1" -carta cartuchos_msx/Yie_Ar_Kung-Fu-1985-Konami-J.rom
```

### The Goonies (1986)

Cargar la ROM Goonies\_The-1986-Konami-J.rom en la unidad de cartuchos A.

```
openmsx -machine Talent_DPC-200 -command "plug joyporta  
keyjoystick1" -carta cartuchos_msx/Goonies_The-1986-Konami-J.rom
```

### F1 Spirit (1986)

Cargar la ROM F1\_Spirit-1987-Konami-J.rom en la unidad de cartuchos A.

```
openmsx -machine Talent_DPC-200 -command "plug joyporta  
keyjoystick1" -carta cartuchos_msx/F1_Spirit-1987-Konami-J.rom
```

## Juegos MSX2 en la Talent TPC-310

### Metal Gear

Cargar la ROM Metal\_Gear-Eu.rom en la unidad de cartuchos A.

```
openmsx -machine Talent_TPC-310 -command "plug joyporta  
keyjoystick1" -carta cartuchos_msx2/Metal_Gear-Eu.rom
```

### Utilidades MSX2

Iniciar la máquina en modo BASIC con:

```
openmsx -machine Talent_TPC-310 -command "plug joyporta  
keyjoystick1"
```

Presionar simultáneamente las teclas control y mayúsculas de la izquierda.

### Easter Egg

Llevar el cursor hasta la esquina inferior derecha y presionar la barra espaciadora. Esperar varios segundos. Aparecerán las imágenes del equipo de Telemática.