

TRABAJO PRÁCTICO 1

Tema: Introducción a Python

- 1_ Instalar Python desde Python.org.
- 2_ Instalar Geany siguiendo las instrucciones.
- 3_ Crear carpeta "Curso Python"
- 4_ Crear una aplicación que muestre el mensaje "Hola mundo".
- 5_ Crear una aplicación que almacene la cadena "Hola mundo" en una variable y la muestre por pantalla
- 6_ Almacenar su nombre y apellido en una variable y mostrar el mensaje "soy Nombre Apellido".
- 7_ Crear una aplicación que almacene los números enteros 7 y 4 en variables y muestre por pantalla los resultados de :

- * La suma entre los números. (11)
- * La multiplicación entre los números. (28)
- * La resta entre los números.(3)
- * La división entre los números.(1.75)
- * El resto de la división entre esos números. (3)

- 8_ Crear una aplicación usando las cadenas "F"

- * Almacene su nombre y su edad en dos variables
- * Mostrar sus datos por pantalla de esta forma: "Me llamo Juan y tengo 30 años "

- 9_ Crear una aplicación que me calcule la superficie de un triángulo que tiene una base = 2 y una altura=5. La formula es $(base * altura / 2)$.Mostrar el resultado por pantalla: "La superficie del triángulo es ____ cm2 ".

- 10_ Crear una aplicación que calcule la superficie de un circulo de radio =2. La formula para la superficie de un circulo es $3.14 * radio * radio$. Mostrar el resultado por pantalla: "La superficie del circulo es ____ cm2 ".

- 11_ Completar el siguiente código para que muestre por pantalla la conversión de un sueldo 150 dólares a pesos argentinos. Tomar cotización a u\$s1= 800 pesos. Crear una variable que almacene el monto final en pesos y mostrar ambos montos por consola.

```
print (f"Mi sueldo en dólares es { .....}")
```

```
print ("Mi sueldo en pesos es ", .....)
```

Glosario para el programador

- **Programación:** es la acción de darle ordenes o instrucciones a algún dispositivo programable (computadora, robot, etc) para que las ejecute.
- **Lenguaje de programación:** es el medio de comunicación entre el programador y el dispositivo. Este lenguaje debe ser entendido por ambas partes.
- **Programa o aplicación:** es el conjunto de instrucciones codificado en algún lenguaje de programación.
- **Python:** es un lenguaje de programación que se caracteriza por ser muy sencillo de escribir y fácil de entender.
- **Algoritmo:** conjunto de comandos o instrucciones orientadas a obtener un determinado comportamiento o resultado.
- **La terminal:** también conocida como línea de comandos o símbolo del sistema es una aplicación de consola integrada al sistema operativo que permite ejecutar determinadas tareas a través de comandos o bien invocar otros programas de consola.
- **Variable:** nombre que se le otorga a una expresión. La sintaxis para crear una variable es `variable = expresión`. Por ejemplo `a=1`.
- **La consola interactiva:** es la ventana de comandos con el **interprete** de Python activado que nos permite ejecutar código en forma inmediata sin necesidad de guardarlo en un archivo `.py`.
- **Tipos de datos:** permiten clasificar la información que contiene una variable. En Python, distinguimos cuatro tipos de datos básicos: números enteros, números de coma flotante (rationales), cadenas (conjunto de caracteres para representar un texto) y booleanos (aquellos que solo pueden contener dos valores: verdadero o falso).
- **Comentarios:** son textos con explicaciones o aclaraciones que el programador coloca entre su código de manera de hacerlo mas fácil de entender. Estas líneas son ignoradas por el interprete quien no las tomara como instrucciones.