

Apartado 4. No cacheable.

Para este apartado he utilizado el siguiente manifest:

CACHE MANIFEST

NETWORK:

*

CACHE:

FALLBACK:

Network: Los archivos de esta sección pueden provenir de la red si no están en caché. Puede incluir URL específicas o "*", que permite todas las URL. En nuestro caso lo dejaremos como "*".

Cache: Sección predeterminada para las entradas (imágenes, archivos .js, .css). Dato que queremos que las páginas no sean cacheables lo dejaremos en blanco.

Fallback: Sección que especifica páginas de respaldo si un recurso es inaccesible. Por ejemplo, si no hay acceso a Internet, podemos añadir aquí un archivo html que muestre un texto en el que se indique que la página no está disponible por falta de conexión. En esta sección no he añadido nada para poder ver los cambios que haga, aunque no tenga Internet.

También añadí tags <meta> dentro de <head></head> para probar este apartado:

```
12 <meta http-equiv="Expires" content="0">
13 <meta http-equiv="Last-Modified" content="0">
14 <meta http-equiv="Cache-Control" content="no-cache, no-store, must-revalidate">
15 <meta http-equiv="Pragma" content="no-cache">
```

Apartado 6. Eventos.

Mediante la interfaz EventSource, abrimos una conexión a un servidor para recibir eventos de él, en nuestro caso, por ejemplo, uno que nos mande información sobre el tiempo. De esta forma podemos obtener datos como la temperatura o humedad.

Creamos un nuevo objeto EventSource, especificando la URL de un script que generará los eventos:

```
5 var source = new EventSource("demo_sse.php")
```

Ahora podemos escuchar mensajes:

```
7  source.onmessage = function(e) {  
8      var newElement = document.createElement("li");  
9      newElement.innerHTML = "message: " + e.data;  
10     eventList.appendChild(newElement);  
11 }
```

De esta forma escuchamos los mensajes entrantes y agregamos texto del mensaje a la lista del documento HTML. Podemos comparar la información obtenida, por ejemplo, de la temperatura que hace en la localización de nuestra página y actualizar en sensor de temperatura en base a esos datos.