



Android

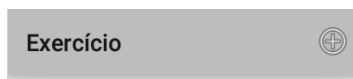
Exercícios Propostos

Explorando a Action Bar e o Uso de Menus

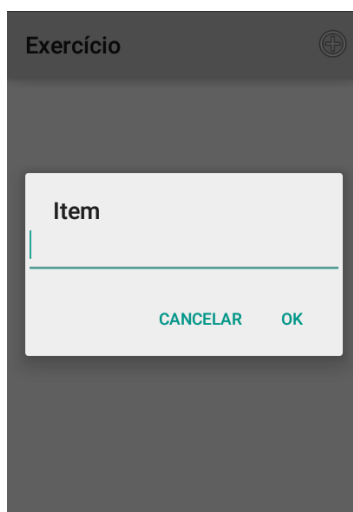
1 Exercício

Crie uma aplicação que lista itens na tela e que permite que itens possam ser inseridos, alterados ou excluídos. Você deve utilizar um `ListView` (através das classes `ListActivity` ou `ListFragment`) juntamente com um adapter customizado.

A inserção é feita através de um action button (neste caso, um botão com o sinal de "+"), como é possível ver na figura abaixo:

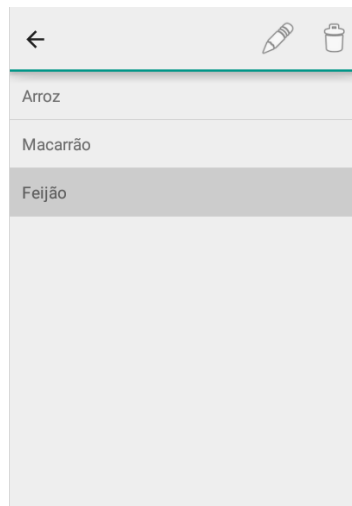


Ao fazer isso, é exibida uma caixa de diálogo onde você deve digitar um nome para o item, como mostrado na figura abaixo:



Ao clicar em *OK*, o item é inserido. Já a opção *Cancelar* cancela o processo de inserção.

Depois de adicionado um item, ele pode ser selecionado através de um clique. Quando isto ocorre, o action mode é ativado e possui duas opções: alterar o item ou excluí-lo. A figura abaixo mostra a aplicação com um item selecionado:



Ao clicar no botão de edição (o lápis), a mesma caixa de diálogo de inserção é aberta, mas agora permitindo a alteração do nome do item selecionado. Ao clicar no botão de exclusão (lixeira), o item é removido da lista.

2 Exercício

Crie uma activity conforme a mostrada na figura a seguir.



A activity deve possuir um action button que, ao ser clicado, esconde a action bar. Para mostrá-la novamente, basta dar um clique em qualquer parte do conteúdo da activity.

Dica: Crie uma view (pode ser do tipo View ou TextView) que ocupe toda a tela e registre o evento de clique nesta view, para que você possa reexibir a action bar quando necessário.