


Android

Publicando na Google Play Store

 Softblue
cursos online

Tópicos Abordados

- Google Play Store
- Assinatura digital
- Declarando as features
- Compatibilidade de versões

Google Play Store

- A Google Play Store é o canal oficial de distribuição de aplicações Android
- Ela pode ser acessada a partir de dispositivos que usam o Android ou pela web
 - <https://play.google.com/store>

Aplicativos na Google Play Store



- Os aplicativos disponíveis na Google Play Store podem ser gratuitos ou pagos
 - Para adquirir aplicativos pagos, é preciso comprá-los via cartão de crédito usando o serviço Google Wallet
- Se o aplicativo está visível ao dispositivo, significa que ele pode ser instalado
 - A Play Store conta com um sistema de filtros
- A Play Store avisa quando novas versões dos aplicativos instalados estão disponíveis

Tornando-se um Publicador



- Para poder publicar suas aplicações na Play Store, é necessário preencher alguns requisitos
 1. Ter uma conta no Google
 2. Criar um perfil de desenvolvedor
 3. Pagar uma taxa única de US\$ 25,00
 4. Aceitar os termos de uso da Google Play Store
- Ponto de entrada para novos publicadores:
 - <https://play.google.com/apps/publish/signup>

Preparando a Publicação




- Garanta que sua aplicação foi testada nos mais diversos tipos de dispositivos
 - Caso não tenha os dispositivos, use diversas configurações do emulador para simular os diversos tipos de dispositivos
- Crie um nome e um ícone para sua aplicação e defina *debuggable* para *false*

```
<application
  android:label="Nome Aplicação"
  android:icon="@drawable/app_icon"
  android:debuggable="false">
  ...
</application>
```

Caso seja omitido,
assume *false*

Preparando a Publicação




- Se você acessa o Google Maps, obtenha uma chave baseada no certificado de produção e altere as referências à chave na aplicação
- Faça uma limpeza nos arquivos de dados e logs da aplicação
- Versione sua aplicação, criando um código e um nome

```
<manifest  
  android:versionCode="1"  
  android:versionName="1.0">  
  ...  
</manifest>
```


É interessante que o código seja um número sequencial

Assinatura Digital

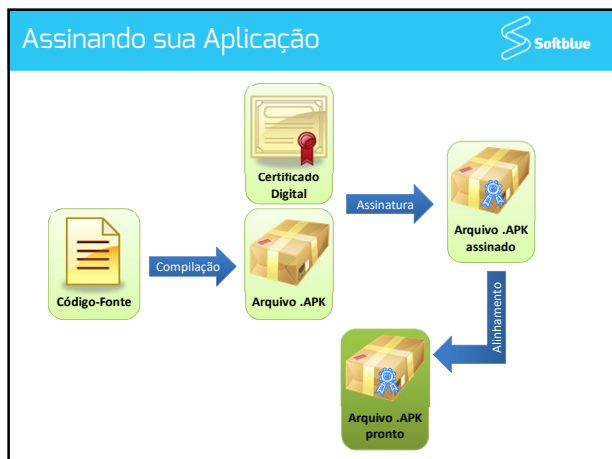


- Todos os aplicativos feitos em Android devem ser assinados digitalmente antes de serem instalados no emulador ou dispositivo
 - O Android Studio faz isso automaticamente usando um certificado de debug
 - Este certificado não pode ser usado para publicar aplicativos na Google Play Store
- A assinatura digital garante a autoria de um aplicativo
- Não é necessário que o certificado digital seja reconhecido por uma autoridade certificadora
 - O mais comum é utilizar certificados auto-assinados

Assinatura Digital



- Sempre que você for publicar novas versões da sua aplicação na Play Store, o nome do pacote e o certificado usado para assinar a aplicação devem ser os mesmos
 - Caso contrário a sua aplicação será reconhecida como uma aplicação completamente nova
- Por este motivo é recomendado usar certificados que expirem em 25 anos ou mais
 - A Play Store só aceita certificados com validade posterior à 22/10/2033



Declarando as Features

- Outra informação importante que deve ser adicionada ao *AndroidManifest.xml* é o conjunto de features que a aplicação usa
- Esta informação não influencia na execução da aplicação, mas é lida pela Play Store na aplicação dos filtros
- A tag usada é a **uses-feature**
 - Não confundir com **uses-permission**

Declarando as Features

- É possível descobrir, via programação, se a feature que sua aplicação precisa está disponível no dispositivo

```
<manifest>
...
<uses-feature
  android:name="android.hardware.camera" />
<uses-feature
  android:name="android.hardware.location.gps" />
<uses-feature
  android:name="android.hardware.touchscreen" />
...
</manifest>
```

```
boolean hasCamera = getPackageManager().
  hasSystemFeature(PackageManager.FEATURE_CAMERA);
```

Compatibilidade de Versões



- É muito importante declarar a versão do Android suportada no *AndroidManifest.xml*

```
<manifest>
...
<uses-sdk
  android:minSdkVersion="4"
  android:targetSdkVersion="8" />
...
</manifest>
```

A aplicação executa apenas do Android 1.6 em diante

A aplicação foi testada para rodar no Android 2.2

- A Play Store usa esta informação para filtrar aplicações para os dispositivos