



Android

Exercícios Propostos

Integrando Componentes com o Uso de Intents

1 Exercício

Crie um aplicativo visualizador de imagens. Este aplicativo deve ter uma activity que é disparada através da action `android.intent.action.VIEW` e do MIME type `image/*`. Quando isso acontecer, ela deve mostrar a imagem na tela, cujo caminho deve ser especificado através de um extra na intent.

A imagem a ser exibida deve estar dentro da pasta `assets` do projeto. Uma imagem nesta pasta pode ser acessada da seguinte forma dentro da activity:

```
AssetManager am = getAssets();
InputStream in = am.open(path);
Drawable drawable = BitmapDrawable.createFromStream(in, path);
ImageView view = (ImageView) findViewById(R.id.image);
view.setImageDrawable(drawable);
```

Para mais informações sobre o uso de assets, consulte a documentação do Android.

Você também deve criar uma activity com um botão. Quando este botão for pressionado, a activity de visualização será chamada de forma implícita, para que a imagem seja exibida. A forma como o nome do arquivo de imagem a ser exibido vai ser passado para a activity fica a seu critério: ele pode ser fornecido via interface gráfica ou ser fixado dentro do código.