



Android

Exercícios Propostos

Armazenamento em Arquivos e Bancos de Dados

1 Exercício

Crie um aplicativo que permite cadastrar notas informativas, onde cada nota é gravada em um arquivo armazenado na área interna ou externa do dispositivo (o usuário deve escolher).

O aplicativo deve ser constituído da seguinte forma. A primeira tela mostra uma lista onde o usuário deve escolher se deseja trabalhar com a área de memória interna ou externa de armazenamento do dispositivo. Ao escolher uma das áreas, o usuário é levado a uma segunda tela, que exibe as notas já cadastradas na área em questão em uma lista. Se a escolha for a área externa e ela não estiver disponível, o usuário deve ser avisado a respeito e não deve poder prosseguir.

Nesta segunda tela o usuário pode clicar em um action button para fazer o cadastro de uma nova nota (feito em outra tela). Ele também pode clicar sobre uma nota da lista para editá-la ou dar um clique longo sobre a nota para excluí-la.

O cadastro e a edição de notas são feitos na mesma tela. A diferença é que, no modo de edição, a tela já virá preenchida com o conteúdo do arquivo para alteração. No modo de cadastro, a tela não trará qualquer informação. Esta tela é composta por um EditText (para edição do conteúdo do arquivo) e dois botões: “Cancelar”, para cancelar o processo; e “Gravar”, para gravar o conteúdo no arquivo.

No modo de cadastro, após pressionar o botão gravar, deve aparecer um dialog na tela, onde o usuário digitará o nome do arquivo a ser gravado. Este é o nome que aparecerá na lista de arquivos cadastrados. No modo de edição o dialog não é necessário, uma vez que o conteúdo será sobrescrito no arquivo já existente.

2 Exercício

Modifique o aplicativo do Exercício 1 para armazenar as notas em uma tabela do banco de dados SQLite do dispositivo.

Em termos de funcionalidade, este aplicativo se comporta de forma semelhante ao interior. No entanto, não será necessária a escolha inicial de uma área de armazenamento, uma vez que os dados serão gravados todos no mesmo lugar.