



Android

Exercícios Propostos

API de Telefonia e SMS

1 Exercício

Crie uma aplicação que fica aguardando o recebimento de SMS. Quando um SMS com o texto *ligar* for enviado para o dispositivo, a aplicação deve, automaticamente, ligar para o número de telefone de onde o SMS foi originado. A aplicação não precisa ter qualquer interface gráfica, pois não existe a interação direta do usuário.

Dica 1: Para iniciar uma activity a partir de um broadcast receiver, é preciso definir a flag `Intent.FLAG_ACTIVITY_NEW_TASK` na intent criada, através do método `setFlags()`.

Dica 2: A partir do Android 3.1, aplicações que são instaladas, mas que nunca foram executadas, ficam impossibilitadas de receber broadcasts de sistema. Para que a aplicação deste exercício funcione, adicione uma activity qualquer (não precisa ter um layout associado) para ser aberta no início da aplicação. Para mais informações, consulte o link: <http://developer.android.com/about/versions/android-3.1.html#launchcontrols>