



# Android

## Exercícios Propostos

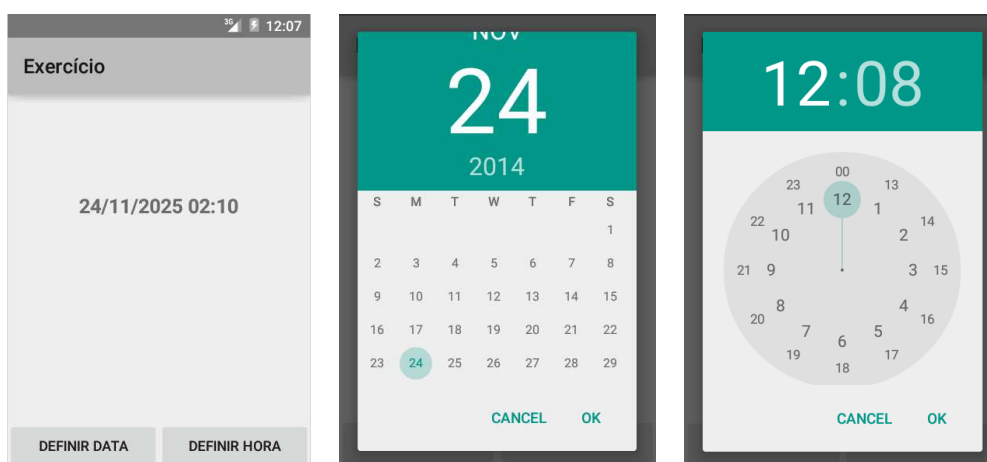
Interfaces Gráficas com Adapters e Dialogs

## 1 Exercício

Implemente uma activity composta por um TextView e dois botões: um para definição de data e outro para definição de hora. Quando a activity é iniciada, o texto do TextView deve refletir a data/hora corrente do sistema, no formato *dd/MM/yyyy HH:mm*.

Quando o botão de definição de data for clicado, o usuário verá um DatePickerDialog, onde poderá definir uma data. Já quando o botão de definição de hora for clicado, o usuário verá um TimePickerDialog, onde poderá definir uma hora. A data e hora definidas através desses dialogs devem refletir no texto mostrado pelo TextView, que deverá corresponder aos valores escolhidos pelo usuário.

As imagens abaixo mostram exemplos de telas dessa aplicação:



## 2 Exercício

Crie uma lista de números, que inicia em 1 e termina em 50, utilizando um adapter customizado. Cada item da lista deve exibir o número e um botão "Info", conforme mostra a figura a seguir.

Exercício	
1	INFO
2	INFO
3	INFO
4	INFO
5	INFO
6	INFO
7	INFO
8	INFO

Quando o botão for clicado, um toast deve exibir uma mensagem informando o usuário a respeito do número associado ao botão. Por exemplo, “*Você clicou no número 10*”.

Ao implementar o adapter, certifique-se de utilizar o padrão view holder.