



Fundamentos de C#

Exercícios Propostos

Strings e Enumerations

1 Exercício

Implemente um método `Processar()`, que recebe uma `string s` como parâmetro e retorna uma nova `string`. Ele deve funcionar da seguinte forma:

- Se `s` for `null`, o método retorna `null`.
- Se o tamanho de `s` for menor ou igual a 3, a `string s` convertida para maiúscula é retornada.
- Se `s` tiver tamanho maior do que 3, além da conversão para maiúsculo, os 3 primeiros caracteres devem ser substituídos por `???` antes da `string` ser retornada.

Para exemplificar o funcionamento do algoritmo, observe a tabela abaixo. Ela mostra diversas formas de chamar o método e o retorno esperado em cada caso:

Invocação	Retorno
<code>Processar(null)</code>	<code>null</code>
<code>Processar("ab")</code>	AB
<code>Processar("abcdefg")</code>	???DEFG

Dica: Você pode usar o método `Substring()` presente na classe `String` para poder retornar os caracteres a partir da quarta posição.

2 Exercício

Crie um `enum` chamado `Bebida` que pode assumir as opções Refrigerante, Suco e Agua, com os respectivos valores 1, 2 e 3 associados.

Mostre no console as opções de bebidas existentes no `enum` e solicite ao usuário a digitação, via console, de uma bebida (1, 2 ou 3). Mostre então o nome da bebida associada à opção digitada.

Dica: Se você deseja converter a `string` retornada por `Console.ReadLine()` em um `int`, você pode usar o método `int.Parse()` e fornecer a `string` como parâmetro. Caso a conversão não possa ser realizada, esta chamada vai lançar uma exceção do tipo `FormatException`.