


Fundamentos de Java

Strings, Datas e Números




Softblue
cursos online

Tópicos Abordados



- Strings
 - Strings na memória
 - Métodos importantes da classes *String*
- *StringBuilder*
- Formatando strings
- Trabalhando com datas
 - Manipulação de datas
 - Date and Time API (pacote *java.time*)
- Formatando números
 - Formatação de moeda
- Números randômicos
- Métodos importantes da classe *Math*

Strings



- Armazenam conjuntos de caracteres
- As strings são objetos, logo podem ser construídas como qualquer outro objeto

```
String s = new String();
```

String vazia

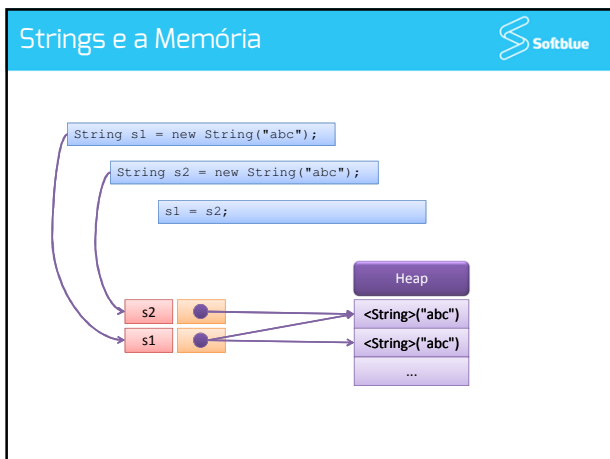
```
String s = new String("abc");
```

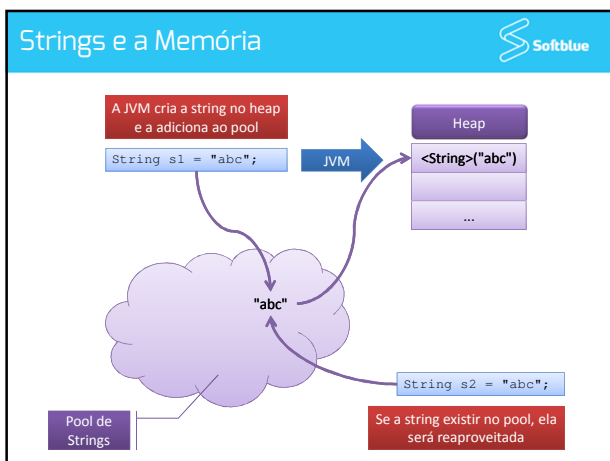
String "abc"

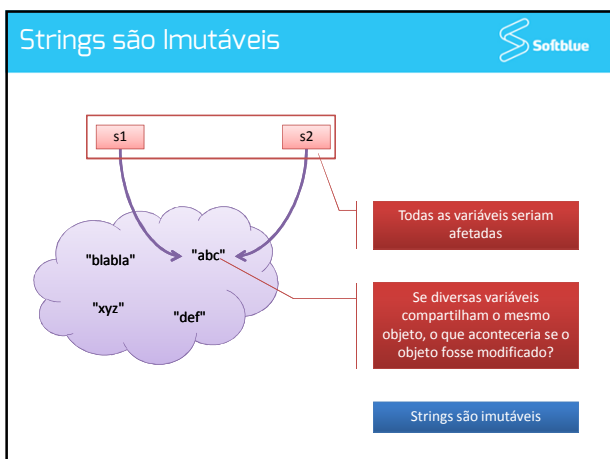
```
String s = "abc";
```

String "abc"

Qual a diferença?







Strings são Imutáveis



- Depois de criada, uma string nunca tem seu valor alterado

```
String s = "abc";  
s.toUpperCase();
```

s continua com o valor "abc"

```
String s = "abc";  
s = s.toUpperCase();
```

s deixa de ser "abc" e referencia uma nova string, "ABC"

```
String s = "abc";  
s.concat("def");
```

s continua com o valor "abc"

```
String s = "abc";  
s = s.concat("def");
```

s deixa de ser "abc" e referencia uma nova string, "abcdef"

Trabalhando com Strings



- O operador "+" pode ser utilizado na concatenação de strings

```
String s1 = "abc";  
String s2 = "123" + s1;
```

s2 passa a ter o valor "123abc"

- Para comparar strings, o método *equals()* deve ser utilizado

```
if (s1.equals(s2)) {  
    ...  
}
```

O *equals()* compara o conteúdo ao invés de comparar endereços de memória

Métodos da Classe *String*



Método	Descrição
<code>charAt(int)</code>	Retorna o caractere de uma posição
<code>indexOf(String)</code>	Retorna a posição em que uma string aparece pela primeira vez na string principal
<code>length()</code>	Retorna o tamanho da string
<code>split(String)</code>	Divide a string de acordo com um critério
<code>substring(int, int)</code>	Retorna uma parte da string
<code>toLowerCase()</code>	Converte os caracteres para minúsculo
<code>toUpperCase()</code>	Converte os caracteres para maiúsculo

StringBuilder



- Como strings são imutáveis, manipular a mesma string diversas vezes pode ocupar muita memória desnecessariamente
 - Bastante comum em concatenação de strings dentro de um loop
- A classe *StringBuilder* resolve este problema
 - Existe também a classe *StringBuffer*, que tem exatamente a mesma função mas que possui todos os seus métodos sincronizados

Usando a Classe *StringBuilder*



```
StringBuilder sb = new StringBuilder("abc");  
sb.append("def");  
sb.append("ghi");  
sb.append("jkl");  
String s = sb.toString();
```

O objeto é instanciado com o valor inicial "abc"

Outras strings vão sendo concatenadas

É gerada uma string que contém todas as modificações feitas no objeto **sb**



"abcdefghijkl"

Métodos da Classe *StringBuilder*



Método	Descrição
<code>append(String)</code>	Concatena uma string
<code>delete(int, int)</code>	Remove parte de uma string
<code>insert(int, String)</code>	Insere uma string em uma determinada posição
<code>reverse()</code>	Inverte os caracteres
<code>toString()</code>	Retorna o conteúdo do objeto como uma string

Formatando Strings



- A formatação de strings pode ser feita facilmente através dos métodos *format()* e *printf()* da classe *PrintStream*
 - *System.out* é um *PrintStream*, portanto é possível formatar a saída para o console
- A classe *String* também possui o método *format()*

Sintaxe → `printf("<string>", <argumentos>)`

Formatando Strings




```
System.out.printf("%d, %f", 245, 100.0);  
→ 245, 100,000000  
  
System.out.printf("%.2f", 100.0);  
→ 100,00  
  
System.out.printf(">%7d<\n>%7s<", 2000, "abc");  
→ > 2000<  
→ > abc<  
  
System.out.printf("%05d", 25);  
→ 00025
```

Formatando Números



- Java possui a classe *NumberFormat*, utilizada para formatar números
- Possui suporte à localização

Exemplo de Formatação Numérica



- Formatação do número, considerando separadores de milhar e casas decimais

```
NumberFormat nf = NumberFormat.getInstance();
String s = nf.format(1000.5);
System.out.println(s);
```

→ 1.000,5

- Agora no padrão americano

```
Locale l = new Locale("en", "US");
NumberFormat nf = NumberFormat.getInstance(l);
String s = nf.format(1000.5);
System.out.println(s);
```

→ 1,000.5

Exemplos de Formatação de Moeda



- Formatação de moeda no padrão brasileiro

```
Locale l = new Locale("pt", "BR");
NumberFormat nf = NumberFormat.getCurrencyInstance(l);
String s = nf.format(1000.5);
System.out.println(s);
```


→ R\$ 1.000,50

- Agora no padrão italiano

```
Locale l = new Locale("it", "IT");
NumberFormat nf = NumberFormat.getCurrencyInstance(l);
String s = nf.format(1000.5);
System.out.println(s);
```

→ € 1.000,50

Trabalhando com Datas




- Java possui quatro classes principais para trabalhar com datas

Classe	Descrição
<code>java.util.Date</code>	Representa uma data e hora.
<code>java.util.Calendar</code>	Possibilita a conversão e manipulação de datas e horas.
<code>java.text.DateFormat</code>	Formata datas e horas.
<code>java.util.Locale</code>	Representa uma localidade. É utilizada com datas para formatá-las de acordo com a localidade desejada.


- Uma nova API de datas e horas foi adicionada a partir do Java 8

Exemplos no Uso de Datass



- Obter a data/hora atual


```
Date d = new Date();
System.out.println(d.toString());
```



Thu Oct 29 18:58:02 BRST 2020


- Somar 7 dias à data atual

```
Calendar c = Calendar.getInstance();
c.add(Calendar.DAY_OF_MONTH, 7);
Date d = c.getTime();
System.out.println(d.toString());
```




Thu Nov 05 18:58:02 BRST 2020

Exemplos de Formatação de Datass




- Formatação da data atual no padrão curto

```
Date d = new Date();
DateFormat df = DateFormat.getDateInstance(DateFormat.SHORT);
String s = df.format(d);
System.out.println(s);
```




29/10/2020

Exemplos de Formatação de Datass



- Formatação da data atual no padrão longo, de acordo com o francês falado na França

```
Date d = new Date();
Locale l = new Locale("fr", "FR");
DateFormat df = DateFormat.getDateInstance(DateFormat.LONG, l);
String s = df.format(d);
System.out.println(s);
```



29 octobre 2020

Para formatar a hora, use o `getTimeInstance()`

7

API de Data e Hora: Pacote *java.time*



- A partir do Java 8 a linguagem conta com uma nova API para manipulação de datas e horas
- Características
 - Diversas classes para representar diferentes conceitos
 - Classes imutáveis, o que as torna thread-safe

Principais Elementos



Nome da Classe	O que representa
<i>LocalDate</i>	Uma data (com dia, mês e ano)
<i>LocalTime</i>	Uma hora (com hora, minuto, segundo e milissegundo)
<i>LocalDateTime</i>	Uma data e hora
<i>Period</i>	Um período de tempo (em anos, meses, dias, semanas)
<i>Duration</i>	Uma duração de tempo (em dias, horas, minutos, segundos)
<i>MonthDay</i>	Um par de mês e dia (Ex: dia de aniversário)
<i>YearMonth</i>	Um par de ano e mês (Ex: data de validade do cartão de crédito)
<i>Instant</i>	Um instante no tempo, com precisão de nanossegundos

Nome do Enum	O que representa
<i>ChronoUnit</i>	Unidades de tempo (dias, meses, anos, horas, minutos, etc.)

Classes *LocalDate* e *LocalTime*



- Data/hora atual do sistema


```
LocalDate d = LocalDate.now();  
LocalTime t = LocalTime.now();
```

- Data/hora juntando as partes

```
LocalDate d = LocalDate.of(2020, Month.DECEMBER, 10);  
LocalTime t = LocalTime.of(13, 45, 0);
```

- Data/hora através de parse

```
LocalDate d = LocalDate.parse("04/03/2020",  
    DateTimeFormatter.ofPattern("dd/MM/yyyy"));  
LocalTime t = LocalTime.parse("16:00",  
    DateTimeFormatter.ofPattern("HH:mm"));
```

Operações com Datas


- LocalDate*

```


        LocalDate d = LocalDate.now();
        LocalDate d1 = d.plusDays(5);
        LocalDate d2 = d.minus(1, ChronoUnit.WEEKS);
      
```
- LocalTime*

```

        LocalTime t = LocalTime.now();
        LocalTime t2 = t.plusHours(2).plusMinutes(30);
        LocalTime t3 = t.minus(100, ChronoUnit.MILLIS);
      
```
- LocalDateTime*

```

        LocalDateTime d = LocalDateTime.now();
        LocalDateTime d2 = d.plusDays(2).plusHours(30);
      
```

Classes *Período* e *Duração*


- Período/duração juntando as partes

```

        Period p = Period.of(0, 1, 7);
        LocalDate d = LocalDate.now().plus(p);

        Duration d = Duration.ofMinutes(15);
        LocalTime t = LocalTime.now().minus(d);
      
```
- Período/duração entre datas datas/horas


```

        LocalDate d1 = LocalDate.now();
        LocalDate d2 = LocalDate.parse("2000-01-05");

        Period p = Period.between(d2, d1);
        int years = p.getYears();
        int months = p.getMonths();
        int days = p.getDays();

        LocalTime t1 = LocalTime.now();
        LocalTime t2 = LocalTime.parse("04:30:00");

        Duration d = Duration.between(t2, t1);
        long seconds = d.getSeconds();
      
```

Enum *ChronoUnit*


- Intervalo em meses

```

        LocalDate d1 = LocalDate.of(2000, Month.JANUARY, 1);
        LocalDate d2 = LocalDate.of(2100, Month.DECEMBER, 31);
        long months = ChronoUnit.MONTHS.between(d1, d2);
      
```
- Intervalo em nanossegundos

```

        LocalTime t1 = LocalTime.of(8, 0);
        LocalTime t2 = LocalTime.now();
        long nanos = ChronoUnit.NANOS.between(t1, t2);
      
```
- Intervalo em horas

```

        LocalTime t1 = LocalTime.of(8, 0);
        LocalTime t2 = LocalTime.now();
        long nanos = ChronoUnit.HOURS.between(t1, t2);
      
```

Classe *Instant*



- Tempo de execução

```
Instant start = Instant.now();  
//...  
Instant end = Instant.now();  
Duration d = Duration.between(start, end);  
long seconds = d.getSeconds();
```

Integração com Código Legado



- As classes *Date* e *Calendar* ganharam métodos para converter a sua representação para um objeto *Instant*

Date -> *LocalDateTime*

```
Date date = new Date();  
Instant instant = date.toInstant();  
LocalDateTime ldt = LocalDateTime.from(instant);
```

LocalDateTime -> *Date*

```
LocalDateTime ldt = LocalDateTime.now();  
Instant instant = ldt.atZone(ZoneId.systemDefault()).toInstant();  
Date date = Date.from(instant);
```

Integração com Código Legado



Calendar -> *LocalDateTime*

```
Calendar calendar = Calendar.getInstance();  
Instant instant = calendar.toInstant();  
LocalDateTime ldt = LocalDateTime.from(instant);
```

LocalDateTime -> *Calendar*

```
LocalDateTime ldt = LocalDateTime.now();  
Instant instant = ldt.atZone(ZoneId.systemDefault()).toInstant();  
Calendar calendar = Calendar.getInstance();  
calendar.setTime(Date.from(instant));
```

Números Randômicos

Java é capaz de gerar números randômicos, que na verdade são pseudo-randômicos

Semente X → Gerador de Números → 8, 3, 2, 7, 5, 4...

Semente Y → Gerador de Números → 7, 5, 9, 4, 3, 6...

Sementes iguais geram sequências iguais

A Classe *Random*

A classe *Random* pode ser utilizada para gerar números randômicos

```
Random r = new Random();
```

Cria um gerador de números randômicos. É possível especificar uma semente

```
double n = r.nextDouble();
```

Gera um novo número *double*. É possível gerar números de outros tipos

```
int n = r.nextInt(10);
```

Gera um novo *int* entre 0 e 9

O Método *Math.random()*


Outra opção é utilizar o método *Math.random()*

- Gera números do tipo *double*
- Os números são distribuídos entre 0 e 0,99999...

```
double n = Math.random();
```

Gera o próximo *double* da sequência. Utiliza internamente a classe *Random*

O Método *Math.random()*



- Como implementar um método que define um intervalo de geração de números?


```

int gerarInt(int inicio, int fim) {
    int intervalo = fim - inicio;
    int n = (int) (Math.random() * intervalo) + inicio;
    return n;
}
        
```

Algoritmo

- Calcula o intervalo entre os números
- Gera um *double* randômico entre 0 e 0,9999...
- Multiplica o valor pelo intervalo
- Trunca as casas decimais
- Soma o resultado com o início do intervalo

A Classe *Math*



- Possui uma série de métodos estáticos voltados para operações matemáticas comuns

Método	Descrição
<i>abs()</i>	Valor absoluto (sem sinal)
<i>max()</i>	Valor máximo entre dois valores
<i>min()</i>	Valor mínimo entre dois valores
<i>ceil()</i>	Arredonda um valor para cima
<i>floor()</i>	Arredonda um valor para baixo
<i>round()</i>	Arredonda um valor para cima ou para baixo
<i>sqrt()</i>	Raiz quadrada
<i>pow()</i>	Potenciação
<i>toDegrees()</i>	Ângulo de radianos para graus
<i>toRadians()</i>	Ângulo de graus para radianos