

Tópicos Abordados

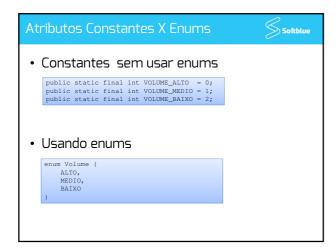


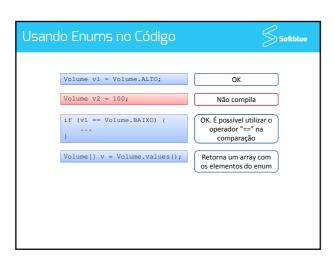
- Enums
 - Atributos constantes X Enums
 - Elementos dos enums
- Classes wrappers
 - Tipos primitivos
 - Criando objetos wrappers
 - Utilitários de conversão
- Autoboxing

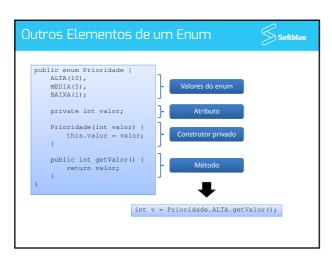
Enums



- Os enums (enumerations) permitem restringir variáveis a apenas valores previamente determinados
- Ajudam a reduzir bugs no código
- Podem ser declarados dentro de uma classe (da mesma forma que atributos)
- Podem ser declarados num arquivo próprio (como se fossem uma classe)







Classes Wrappers



- São as classes que representam os tipos primitivos
 - Desta forma os tipos primitivos podem ser adicionados a coleções ou retornados por um método que retorna objetos
- Possuem diversos métodos utilitários para os tipos primitivos
 - Converter tipos primitivos para strings e vice-

Classes Wrappers x Tipos Primitivos Tipo Primitivo Boolean Boolean Boolean Byte Short Char Character int Integer float Iong Long double Double

