

	\		
	\ bor	-476	
cos A	-10.01	uau	ルノコ



- Estruturas de controle
 - if / else
 - when
- Estruturas de repetição
 - for
 - while
 - do..while
- Desvios de fluxo

Estrutura if | else



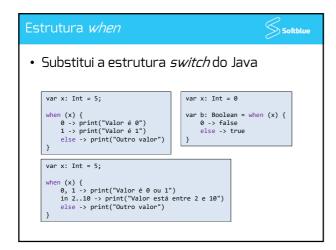
- Funciona da forma como você já conhece
- Em Kotlin, a estrutura *if | else* é uma expressão, portanto pode retornar um valor

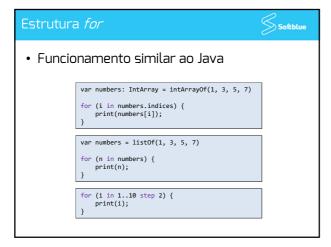
```
var situacao: String
var nota: Double = 8.0

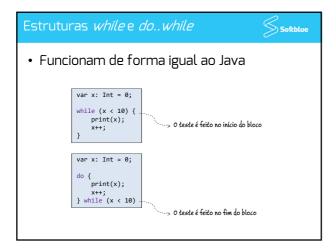
if (nota >= 7) {
    situacao = "Aprovado"
} else {
    situacao = "Reprovado"
}

var nota: Double = 8.0
var situacao: String = if (nota >= 7) {
    "Aprovado"
} else {
    situacao = "Reprovado"
}
```

var nota: Double = 8.0
var situacao: String = if (nota >= 7) "Aprovado" else "Reprovado"







Desvios de fluxo



- Kotlin suporta desvios de fluxo
- Funciona de forma semelhante ao Java
- Expressões
 - return
 - Retorna a execução para quem fez a chamada da função
 - break
 - Termina o loop corrente
 - continue
 - Executa o novo passo do loop corrente



	_	
	۲	1