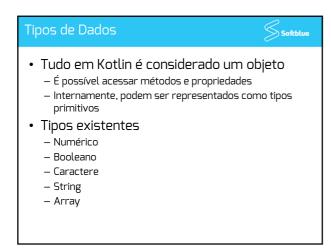
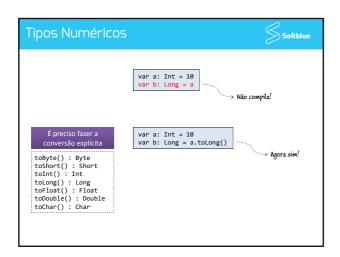
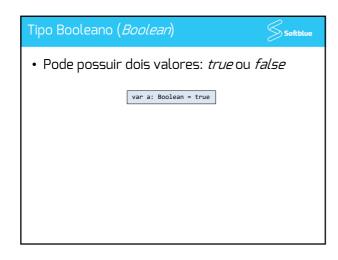


Tópicos Abordados	Softblue
 Tipos de dados Numéricos Booleno Caractere String Array Declaração de variáveis Mutáveis Imutáveis Operadores 	



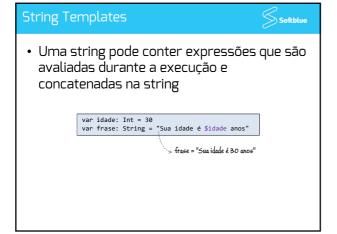






Representam um caractere O caractere é delimitado por aspas simples (' ') Diferentemente do Java, não é possível atribuir um número ao tipo Char var a: Char = 'A' var b: Char = '5' var c: Char = 7 Não compila!

Tipo String (String) Representa uma sequência de caracteres São imutáveis Não podem ser alteradas depois de criadas A string é delimitada por aspas duplas (" ")



• Um array é um agrupamento de dados de um mesmo tipo o tipo de dado deve ser informado var a: Array<Int> = arrayOf(1, 2, 3) var e: Int = a[1] > e = 2 > a = [1,2,5]

Tipo Array (*Array<>*)

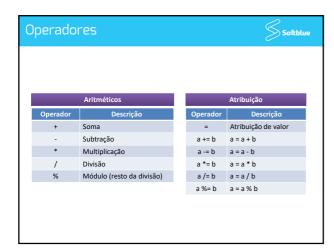


- É possível usar classes de array para tipos específicos
 - IntArray, DoubleArray, CharArray, etc.
- Trabalham internamente com tipos primitivos

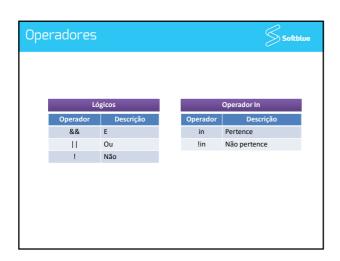
var a: DoubleArray = doubleArrayOf(1.0, 5.5, 10.3)

Existem dois tipos de variáveis em Kotlin Mutável Declarada como var Imutável (somente leitura, constante) Declarada como val var a: Int = 10 var b = 5 var b = 5 var b = 5 var b = 5 var b = 15 val a: Int = 10 a = 5 var b = 5 var b = 5 var b = 15

A variável não pode ser alterada!









			-