



Java EE Web Total

Exercícios Propostos

WebServices em JavaEE

1 Exercício

Crie um WebService que gere números inteiros randômicos. O WebService deve aceitar requisições do tipo GET e receber 3 parâmetros (todos via *query string*):

- min: valor mínimo do número gerado randomicamente
- max: valor máximo do número gerado randomicamente
- qtde: quantidade de números gerados randomicamente

Os números devem ser retornados em um array no formato JSON

2 Exercício

Usando o mesmo WebService criado no *Exercício 1*, crie um cliente para ele.

Crie uma página onde os valores mínimo, máximo e a quantidade de números devem ser fornecidos. Essa página também deve ter um botão chamado *Gerar* que, ao ser pressionado, gera os números de acordo com os parâmetros fornecidos e mostra os números gerados em um campo texto na página.

Dica: use a classe `ClientBuilder` para chamar o WebService a partir de um bean JSF.