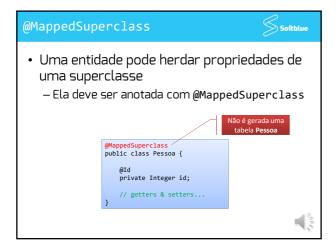
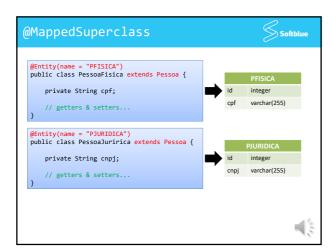
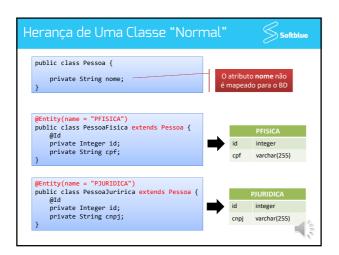


## Tópicos Abordados • @MappedSuperclass • Herança de uma classe "normal" • Herança entre entidades - Estratégia #1 • Uma tabela por hierarquia de classes - Estratégia #2 • Uma tabela por entidade - Estratégia #3 • Uma tabela por subclasse





## Uma entidade pode herdar de uma classe "normal" Que não é uma entidade Que é não é uma @MappedSuperclass Neste caso, as propriedades que não pertencem à entidade não poderão ser persistidas



## Uma entidade pode herdar de outra No BD, o mapeamento da herança pode seguir uma das seguintes estratégias Uma tabela por hierarquia de classes Uma tabela por entidade Uma tabela por subclasse (com possibilidade de realizar um join entre tabelas)

