



# Java EE Web Total

## Exercícios Propostos

Comunicação Cliente-Servidor com WebSockets

## 1 Exercício

Crie um endpoint de WebSocket que fica gerando números randômicos entre 0 e 1000 a cada 2 segundos (você pode usar uma thread para fazer isso).

Cada vez que um novo número é gerado, ele deve ser enviado para todos os objetos `Session` que representam usuários ativos, conectados ao WebSocket.

Ao receber o número, o usuário (cliente) deve mostrá-lo na tela dentro de uma caixa de texto.