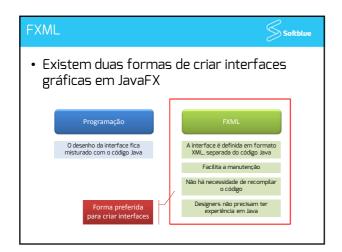


## Tópicos Abordados • Interfaces em FXML - A ferramenta Scene Builder • Controllers • Aplicando estilos com CSS • Properties • Bindings • Modelo multithread - JavaFX application thread - Tarefas com a classe Task - Executando tarefas com a classe Service







## Os arquivos FXML são baseados no padrão XML Podem ser criados de duas formas Manualmente, usando um editor de textos ou editor de arquivos XML Através de ferramentas específicas, onde a construção do layout é feita de forma visual



