

# Java para Web: Java Server Faces

**Exercícios Propostos** 

Navegação entre telas

**Carlos Tosin** 



## Histórico

Data	Observação
29/12/2011	Criação do documento



### Sobre a Softblue

Fundada em 2003 na cidade de Curitiba-PR por André Milani e Carlos Tosin, inicialmente para dedicar-se à construção de soluções para web, a **Softblue** rapidamente expandiu seus negócios para a realização de cursos e treinamentos, devido ao fato de seus sócios serem altamente especializados em determinadas áreas de TI, certificados nas tecnologias em que atuam e autores de livros de informática sobre os mesmos temas.

Atualmente, a **Softblue** disponibiliza cursos e treinamentos on-line, permitindo que pessoas do Brasil inteiro possam realizá-los, estudando e aprendendo novas tecnologias, aprimorando seus conhecimentos para o mercado de trabalho, de acordo com sua disponibilidade de horários.



## **Exercícios Propostos**

#### Exercício 1

Crie um sistema de geração de números aleatórios. A tela para entrada dos dados deve ser semelhante à tela abaixo:

Gerador de Números Aleatórios			
Quantidade de números:	1 🔻		
Valor minimo:			
Valor máximo:			
Gerar			

O usuário deve escolher uma quantidade de números a serem gerados (pode variar de 1 a 5) e também os valores mínimo e máximo (devem ser números inteiros). Ao clicar no botão *Gerar*, o sistema gera os números de acordo com os critérios e apresenta a lista de números dentro de um componente *h:selectManyListbox*, conforme a figura abaixo:

Gerador de Números Aleatórios			
Quantidade de números	3 ▼		
Valor minimo:	5		
Valor máximo:	50		
Gerar			
19			
47			
31			
▼			

#### Exercício 2

Crie um sistema de cadastro de dados de um usuário. O sistema deve ter três telas de preenchimento de dados, onde o usuário deve, sequencialmente, fornecer seus dados pessoais, dados comerciais e indicar suas áreas de interesse pessoal. Após finalizar o preenchimento de cada tela, ele deve clicar nos botões *Próximo* ou *Anterior* para navegar entre as telas. Os dados preenchidos em uma tela anterior devem ser reexibidos caso a tela seja aberta novamente.



Ao final da terceira tela, existirá um botão *Finalizar*. Ao clicar neste botão, o usuário deverá ser levado à outra tela que exibe todas as informações preenchidas nas telas anteriores.

Veja abaixo exemplos de como as telas do sistema podem ser criadas:

Dados Pessoais				
Nome:	José Sil	lva		
E-mail:	jose@e	mail.com		
Data de nascimento:	10/12/1	977		
Rua:	R. das Jabuticabas			
Número:	302			
Complemento:	Ap. 300			
Bairro:	Indaial			
CEP:	82091-0	00		
Cidade:	Rio de J	Janeiro		
Estado:	RJ - Rio	o de Janeiro		
Telefone residencial:	21	5555 0398		
Telefone celular:	21	5555 9090		
Próximo >>				

D 1 C ''				
Dados Comerciais				
Nome da Empresa:	Choque Materiais Elétrico			
Cargo:	Gerente			
Salário:	3500			
Rua:	Rua das Amoras			
Número:	958			
Complemento:	Cj. 100			
Bairro:	Santa Bernadete			
CEP:	48592-990			
Cidade:	Curitiba			
Estado:	PR - Paraná			
Telefone comercial:	41 5555 4890			
<< Anterior Próximo >>				







Segue abaixo uma sugestão de classes para armazenar as informações do cadastro (os métodos getters e setters foram omitidos para simplificar o diagrama).

