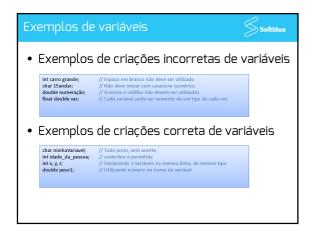
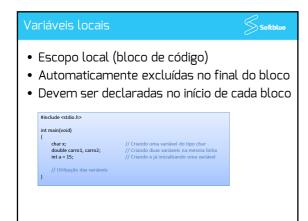
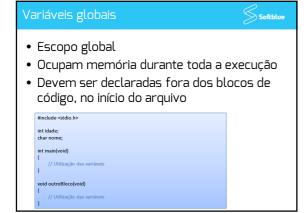
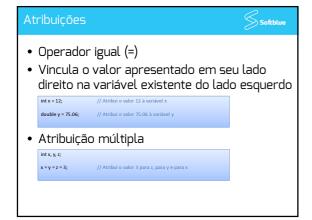


Espaços de memória alocados para armazenar valores Nomenclatura Não utilizar caracteres especiais Não começar com números Case sensitive Sintaxe: tipo nome

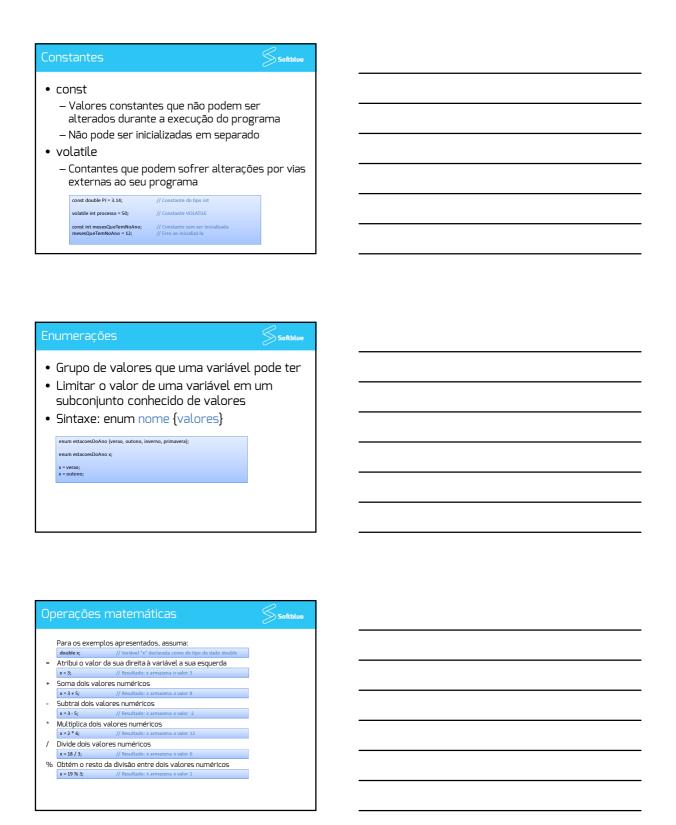




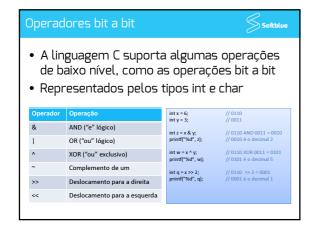




Hexadecimais (e octais	Softblue
• Hexadecima	iis	
int minhaVarHexa = 0x32; int x = 0x145;	// Número 50 em decimal // Número 325 em decimal	
• Octais		
int minhaVarOcta = 062; int y = 0505;	// Número 50 em decimal // Número 325 em decimal	
Modificadores	de armazenamento	Softblue
• extern		
	conflito de variáveis e c re diferentes programa	
– Defina no p	rimeiro programa sem	a instrução
extern, e co • static	om ela nos demais prog	gramas
– Variáveis q	ue mantém seus valore chamadas de uma mes	s entre
– Variáveis g	lobais que compartilha	m seu valor
dentro do me	esmo arquivo (código-fo	-fonte)
Modificadores	de armazenamento	Softblue
	ae arriazenarrierito	Soltblue
registerArmazena a	a variável no mecanism	o de acesso
mais rápido		5 ac acc330
extern int frota; static int chamadas = 30;		
static int chamadas = 30; register int contador; double dolar = 2.10;		



Operações matemáticas	Softblue
++ Incrementa em 1 o valor da variável acoplada	
x = 3; x++; // Resultado: x neste momento armazena o valor 4	
Decrementa em 1 o valor da variável acoplada	
x = 5; x; // Resultado: x neste momento armazena o valor 2	
 É possível utilizar estes operadores em expressões e outro x = 3; 	s comandos
y = 2 + x++; // Resultado: y = 5 e x = 4	
Diferença entre ++x e x++ x = 3;	
y = 2 + ++x; // Resultado: $y = 6 e x = 4$	
Operações matemáticas	Softblue
Assumir x = 5 para o início de cada exemplo apresentado ne	ste slide
+= Soma à variável à sua esquerda o valor apresentado em sua	a direita
x += 3; // Resultado: x armazena o valor 8 -= Subtrai da variável à sua esquerda o valor apresentado em	sua direita
x = 3; // Resultado: x armazena o valor 2 *= Multiplica a variável à sua esquerda pelo valor apresentado	em sua direita
x *= 3; // Resultado: x armazena o valor 15 /= Divide à variável à sua esquerda o valor apresentado em su	a direita
x/= 3; // Resultado: x armazena o valor 1.666666666667 %=Atribui à variável da esquerda o resto de sua divisão pelo va	alor
apresentado em sua direita x %= 3; // Resultado: x armazena o valor 2	
Conversões de tipos de dados	
conversoes de tipos de dados	Softblue
 Operações matemáticas entre dife 	erentes
 Operações matemáticas entre dife tipos de dados podem ocasionar ir 	erentes mprecisão
tipos de dados podem ocasionar ir • Conversão automática	erentes mprecisão
tipos de dados podem ocasionar ir Conversão automática Conversão implícita (cast)	erentes nprecisão
tipos de dados podem ocasionar ir Conversão automática Conversão implícita (cast) int x = 10; int y = 3; double x = 10; int y = 3;	erentes mprecisão
tipos de dados podem ocasionar ir Conversão automática Conversão implícita (cast)	mprecisão
tipos de dados podem ocasionar il Conversão automática Conversão implícita (cast) int x = 10; int y = 3; int resultadoint = x /y; print("Yod \n", resultadoint); //3	mprecisão
tipos de dados podem ocasionar il Conversão automática Conversão implícita (cast) int x = 10; int y = 3; int resultadoint = x / y; print("%d \n", resultadoint); print("\n", n', resultadoint); double resultadoDouble = x / y; double resultadoDouble = x / y;	mprecisão : //3 //0.00000 /v; biej: //3.33333 = (double) x/y;



Instruções pré-processadas pelo compilador Tempo de compilação vs. Uso de variáveis Cada uso de uma diretiva deve ser realizado em uma linha própria #define, #undef #if, #else, #elif, #endif #ifdef, #ifndef #line, #error #include

