

Modificadores de acess	U	
<ul> <li>Definem o acesso aos atributos e métodos</li> <li>private: acesso apenas para a própria classe</li> <li>public: acesso público</li> <li>protected: será visto mais adiante</li> </ul>		
<pre>class Modificadores { public:     int publicVar;     void Modificadores::publicMethod() {         cout &lt;&lt; this&gt;-privateVar;     }     private:</pre>	Modificadores *meuObj = new Modificadores();  cout << meuObj->publicVar; // Imprime meuObj->publicMethod(); // Imprime cout << meuObj->privateVar; // Erro meuObj->privateMethod(); // Erro	

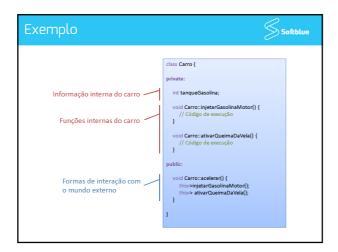
## Forma de utilização



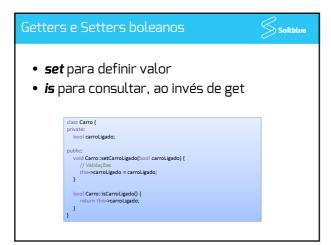
- Geralmente utilizados da seguinte forma:
  - Atributos são declarados como *private* 
    - Protegem suas alterações

d Modificadores::privateMethod() {
cout << "Hello from privateMethod";

- Métodos são declarados como **public** 
  - Permitem solicitar alterações
- Métodos auxiliares da classe são declarados como *private*
  - Métodos que não precisam de acesso de fora da classe não precisam estar visíveis
- Encapsulamento



## • Permitem interagir com os atributos • Segurança: validações no lugar certo class Carro { private: int tanqueGasolina; public: void Carro:setGasolina[nt tanqueGasolina) { // Validações this->tanqueGasolina = tanqueGasolina; } int Carro:getGasolina() { return this->tanqueGasolina; } }



Aulas práticas e manuais on-line	
Assista agora as aulas práticas.	
Assista aguia as aulas praticas.	
Clique aqui para visualizar as aulas práticas disponíveis	
clique aqui para visualizar as aulas praticas disponiveis	