

Soft Blue Soft Blue Soft Blue Soft Blue Soft Blue

Soft Blue Soft Blue Soft Blue Soft Blue Soft Blue

Soft Blue Soft Blue Soft Blue Soft Blue Soft Blue

iOS

Criando Aplicações para iPhone e iPad

Introdução ao Desenvolvimento iOS

Soft Blue

www.softblue.com.br

Todos os direitos de cópia reservados. Não é permitida a distribuição física ou eletrônica deste material sem a permissão expressa e por escrito do autor.

Introdução ao curso de iOS Dev

- **Objetivos do curso**
 - Aprender a programar para iPhone/iPad/iPod
- **Público alvo**
 - Programadores e desenvolvedores de software
 - Professores e estudantes de programação
 - Demais interessados na área
- **Requisitos**
 - Conhecimentos básicos de programação
- **Aptidões após o curso**
 - Programar utilizando a linguagem Objective C e Cocoa Touch
 - Programar aplicações para os dispositivos da Apple



Introdução ao curso de iOS Dev

- **Quem é a Softblue**
 - Empresa on-line especializada em cursos de programação
 - Atua desde 2003 com treinamentos
- **Instrutor: André Milani**

 - Graduado em Ciência da Computação
 - Pós-graduado em Business Intelligence
 - Mais de 35.000 downloads na Apple Store
 - Autor dos seguintes livros da editora Novatec:
 - MySQL – Guia do Programador
 - PostgreSQL – Guia do Programador
 - Construindo Aplicações Web com PHP e MySQL
 - Blog: www.softblue.com.br/blog

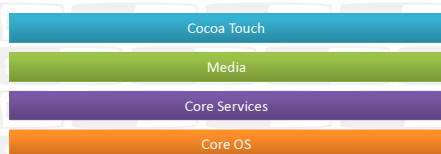
Soft Blue

Metodologia

- Aulas teóricas (slides para download)
 - Área do aluno → Meus cursos → Curso
 - Downloads e exercícios
- Aulas práticas
- Exercícios propostos (com resolução)
- Avaliações
 - Nova tentativa a cada 48 horas
 - Melhor resultado é armazenado
- Bom senso para melhor aproveitamento

Introdução ao iOS

- Sistema operacional móvel da Apple
 - Inicialmente desenvolvido para o iPhone
 - Atualmente utilizado também em iPads, iPods e AppleTV
 - Restrito aos hardwares desenvolvidos pela Apple
 - Suporte a acelerômetro, giroscópio, gps, câmera e outros recursos
 - Mercado em altíssimo crescimento de uso e procura por desenvolvedores
- Arquitetura do sistema operacional



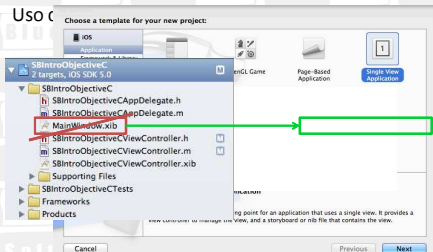
Ambiente de desenvolvimento

- Xcode
 - IDE da Apple para desenvolvimento de projetos
 - Suporta Cocoa Touch, Objective-C, Apple-Script, entre outros recursos
 - Software livre
 - Disponível apenas para o sistema operacional do Mac
 - Acompanha um emulador de iPhone e outro de iPad para testes
 - Necessário comprar licença de desenvolvedor para publicar na AppleStore
- Site oficial
 - <http://developer.apple.com/xcode>



XCode 4.2.1 ou superior

- Considerações da versão 4.1 para 4.2.1
 - Arquivo de interface gráfica **.xib** / **.storyboard**
 - Projeto **View-based Application / Single View Application**
 - Uso de



Licenças de desenvolvimento

- Free
 - Simulador de dispositivo móvel, sem suporte de hardware (acelerômetro, giroscópio, câmera)
 - Não permite publicar aplicações ou baixá-las em seu dispositivo móvel com iOS
- Standart
 - Custo de U\$ 99 anuais
- Enterprise
 - Custo de U\$ 299 anuais



Características

- Apenas uma aplicação pode estar ativa
- Aplicações de apenas uma janela
- Limitações
 - Limite de processamento
 - Tempo de resposta
 - Tamanho de memória
 - Tamanho de tela
 - de 320 x 480 à 2560 x 1440
 - iPhone 4: 640 x 960
 - iPad: 1024 x 768
 - Limpeza de variáveis
 - Não há teclado ou mouse físico



Links interessantes

- Site oficial da Apple
 - <http://www.apple.com>
- iOS Developer Center
 - <http://developer.apple.com/devcenter/ios>
- Documentação do iOS
 - <http://developer.apple.com/library/ios/navigation>
- Xcode
 - <http://developer.apple.com/xcode>



Aulas práticas e manuais on-line

