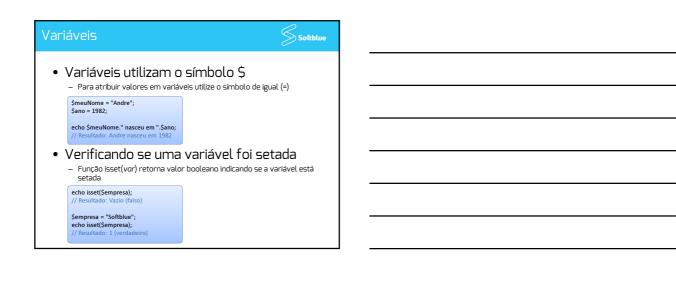
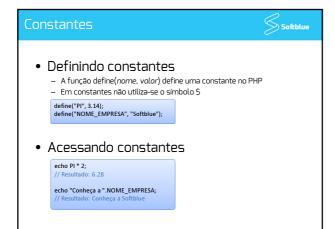
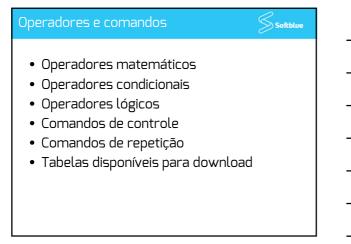


Tipos de dados	Softblue
• String: textos e carac \$var = "Curso de PHP";	iteres
Número: números int	:eiros e decimais
<ul><li>\$var = 50.03;</li><li>Data: datas e horas e</li><li>\$var = date(" Y-m-d");</li></ul>	m diversos formatos
Booleano: verdadeiro	ou falso
\$var = TRUE;	
<ul> <li>Objeto: qualquer tipo <sup>\$var = array();</sup></li> </ul>	de objeto
	_

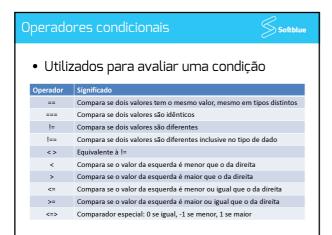


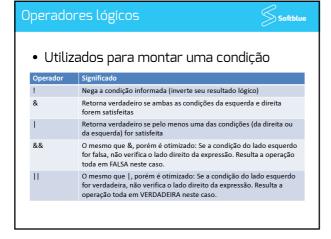


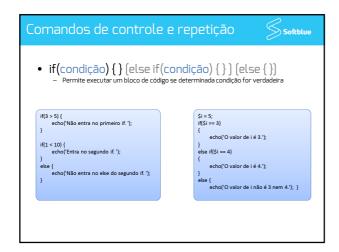


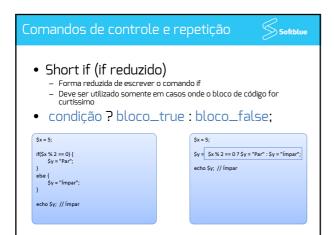
Antholio valor de sua diretta a variatival à sua esquerda  [8-32]	Operadores matemáticos	Softblue	]		
Concetered dos valores de formato toato (strong) ou numéricos  Sente das valores numéricos  Escalas (Francisco su cercanicos contratos de la contrato del contrato del contrato de la contrato del contrato de la contrato del contrato de la contrato del contrato del contrato del contrato de la contrato de la contrato de la contrato de la contrato del contr		da			
Septiminary   Procedure of the Control of the Con	. Concatena dois valores de formato texto (string) ou				
Set - Set   Multiple of considering control of the control of th	\$x = 3 + 5; // Resultado: \$x armazena o valor 8				
Concatena a variativa à sua esquarda o valor apresentado em sua diretta	\$x = 3 - 5; // Resultado: \$x armazena o valor - 2  * Multiplica dois valores numéricos				
Operadores matemáticos	/ Divide dois valores numéricos				
++ Incrementa em 1 o valor da variável acoplada    Sint		05			
++ Incrementa em 1 o valor da variável a coplada    Sat   Sat					
## Incrementa em 1 o valor da variável acoplada    Six 5;   Save;					
## Incrementa em 1 o valor da variável acoplada    Six 5;   Save;					
## incrementa em 1 o valor da variável acoplada    Sa-S;			,		
So-12  So-12  Decrementa em 1 o valor da variável a coplada  So-12  ## Resultado: \$1 meter momento armatena o valor 2  So-12  ## Resultado: \$1 meter momento armatena o valor 2  So-13  ## Resultado: \$1 meter momento armatena o valor 2  So-13  So-14  Diferença entre ++\$x e \$x++  So-13  Sy-2 + +5x  ## Resultado: \$1 meter momento armatena o valor 2  Decrementa entre ++\$x e \$x++  So-13  Sy-2 + +5x  ## Resultado: \$1 meter momento armatena o valor 2  Solution  Assumir \$x = 5 para o início de cada exemplo apresentado neste slide  = Concatena à variável à sua esquerda o valor apresentado em sua direita  \$1 meter momento armatena valor apresentado em sua direita  \$1 meter momento armatena valor apresentado em sua direita  \$1 meter momento avariável à sua esquerda o valor apresentado em sua direita  \$1 meter momento avariável à sua esquerda o valor apresentado em sua direita  \$1 meter momento avariável à sua esquerda pelo valor apresentado em sua direita  \$1 meter momento avariável à sua esquerda o valor apresentado em sua direita  \$1 meter momento avariável à sua esquerda pelo valor apresentado em sua direita  \$1 meter momento avariável à sua esquerda o valor apresentado em sua direita  \$1 meter momento avariável à sua esquerda o valor apresentado em sua direita  \$1 meter momento avariável à sua esquerda o valor apresentado em sua direita  \$1 meter momento avariável à sua esquerda o valor apresentado em sua direita  \$1 meter momento avariável à sua esquerda o valor apresentado em sua direita  \$1 meter momento avariável de sua esquerda o valor apresentado em sua direita  \$1 meter momento avariável de sua esquerda o valor apresentado em sua direita  \$1 meter momento avariável de sua esquerda o valor apresentado em sua direita  \$1 meter momento avariável de sua esquerda o valor apresentado em sua direita  \$1 meter momento avariável de sua esquerda o valor apresentado em sua direita  \$1 meter momento avariável de sua esquerda o valor apresentado em sua direita  \$1 meter momento avariável de sua esquerda o valor apresentado e	Operadores matemáticos	Softblue			
Sert;					
Six = 3	\$x++; // Resultado: \$x neste momento armazena o va	lor 4			
Sensitive Sensit	\$x = 3;	lor 2			
Differença entre ++5x e 5x++  Sx = 3; Sy = 2 + +45x  // Resultador. 5y = 6 e 5x = 4  Differença entre ++5x e 5x++  Sx = 5 para o início de cada exemplo apresentado neste slide		e outros comandos			
Operadores matemáticos  Assumir Sx = 5 para o início de cada exemplo apresentado neste slide  .= Concatena à variável à sua esquerda o valor apresentado em sua direita  Sx = 3; // Resultado: Sx armazena o valor 3  += Soma à variável à sua esquerda o valor apresentado em sua direita  Sx = 3; // Resultado: Sx armazena o valor 3  Subtra da variável à sua esquerda o valor apresentado em sua direita  Sx = 3; // Resultado: Sx armazena o valor 3  Subtra da variável à sua esquerda pelo valor apresentado em sua direita  Sx = 3; // Resultado: Sx armazena o valor 2  Multiplica a variável à sua esquerda pelo valor apresentado em sua direita  Sx = 3; // Resultado: Sx armazena o valor 2  Multiplica a variável à sua esquerda pelo valor apresentado em sua direita  Sx = 3; // Resultado: Sx armazena o valor 3  Sx					
Assumir Sx = 5 para o início de cada exemplo apresentado neste slide  .= Concatena à variável à sua esquerda o valor apresentado em sua direita \$x.=3; // Resultado: \$x armazena o valor 53  += Soma à variável à sua esquerda o valor apresentado em sua direita \$x+=3; // Resultado: \$x armazena o valor 2  *= Subtrai da variável à sua esquerda o valor apresentado em sua direita \$x=3; // Resultado: \$x armazena o valor 2  *= Multiplica a variável à sua esquerda pelo valor apresentado em sua direita \$x *= 3; // Resultado: \$x armazena o valor 15	\$x = 3;				
Assumir Sx = 5 para o início de cada exemplo apresentado neste slide  .= Concatena à variável à sua esquerda o valor apresentado em sua direita \$x.=3; // Resultado: \$x armazena o valor 53  += Soma à variável à sua esquerda o valor apresentado em sua direita \$x+=3; // Resultado: \$x armazena o valor 2  *= Subtrai da variável à sua esquerda o valor apresentado em sua direita \$x=3; // Resultado: \$x armazena o valor 2  *= Multiplica a variável à sua esquerda pelo valor apresentado em sua direita \$x *= 3; // Resultado: \$x armazena o valor 15					
Assumir Sx = 5 para o início de cada exemplo apresentado neste slide  .= Concatena à variável à sua esquerda o valor apresentado em sua direita  Sx = 3; // Resultado: Sx armazena o valor 53  += Soma à variável à sua esquerda o valor apresentado em sua direita  Sx += 3; // Resultado: Sx armazena o valor 2  *= Subtrai da variável à sua esquerda o valor apresentado em sua direita  Sx = 3; // Resultado: Sx armazena o valor 2  *= Multiplica a variável à sua esquerda pelo valor apresentado em sua direita  Sx += 3; // Resultado: Sx armazena o valor 15					
Assumir Sx = 5 para o início de cada exemplo apresentado neste slide  .= Concatena à variável à sua esquerda o valor apresentado em sua direita \$x.=3; // Resultado: \$x armazena o valor 53  += Soma à variável à sua esquerda o valor apresentado em sua direita \$x+=3; // Resultado: \$x armazena o valor 2  *= Subtrai da variável à sua esquerda o valor apresentado em sua direita \$x=3; // Resultado: \$x armazena o valor 2  *= Multiplica a variável à sua esquerda pelo valor apresentado em sua direita \$x *= 3; // Resultado: \$x armazena o valor 15					
Assumir Sx = 5 para o início de cada exemplo apresentado neste slide  .= Concatena à variável à sua esquerda o valor apresentado em sua direita \$x.=3; // Resultado: \$x armazena o valor 53  += Soma à variável à sua esquerda o valor apresentado em sua direita \$x+=3; // Resultado: \$x armazena o valor 2  *= Subtrai da variável à sua esquerda o valor apresentado em sua direita \$x=3; // Resultado: \$x armazena o valor 2  *= Multiplica a variável à sua esquerda pelo valor apresentado em sua direita \$x *= 3; // Resultado: \$x armazena o valor 15	Operadores matemáticos	R	1		
.= Concatena à variável à sua esquerda o valor apresentado em sua direita  \$x.** 3; // Resultado: \$x armazena o valor \$3  += Soma à variável à sua esquerda o valor apresentado em sua direita  \$x*** 3; // Resultado: \$x armazena o valor \$8  -= Subtrai da variável à sua esquerda o valor apresentado em sua direita  \$x*** 3; // Resultado: \$x armazena o valor 2  *= Multiplica a variável à sua esquerda pelo valor apresentado em sua direita  \$x** 3; // Resultado: \$x armazena o valor 15  /= Divide à variável à sua esquerda o valor apresentado em sua direita  \$x/* 3; // Resultado: \$x armazena o valor 166666666667  %=Atribui à variável da esquerda o resto de sua divisão pelo valor	operadores matematicos	Softblue			
\$\script{\sint\sint\sint\sint\sint\sint\sint\sint					
Sx+= 3; // Resultado: Sx armazena o valor 8  -= Subtrai da variável à sua esquerda o valor apresentado em sua direita Sx += 3; // Resultado: Sx armazena o valor 2  *= Multiplica a variável à sua esquerda pelo valor apresentado em sua direita Sx *= 3; // Resultado: Sx armazena o valor 15   - Divide à variável à sua esquerda o valor apresentado em sua direita	\$x .= 3; // Resultado: \$x armazena o valor 53				
*= Multiplica a variável à sua esquerda pelo valor apresentado em sua direita  \$x *=3; // Resultado: \$x armazena o valor 15  /= Divide à variável à sua esquerda o valor apresentado em sua direita  \$x/=3; // Resultado: \$x armazena o valor 1.66666666667  %=Atribui à variável da esquerda o resto de sua divisão pelo valor	\$x += 3; // Resultado: \$x armazena o valor 8 -= Subtrai da variável à sua esquerda o valor apresentado			 	
\$x/=3; // Resultado: \$x armazena o valor 1.666666666667 %=Atribui à variável da esquerda o resto de sua divisão pelo valor	*= Multiplica a variável à sua esquerda pelo valor apreser \$x *= 3; // Resultado: \$x armazena o valor 15				
	\$x /= 3; // Resultado: \$x armazena o valor 1.666666666667				
apresentado em sua direita  \$x%=3; // Resultado: \$x.armazena o valor 2	apresentado em sua direita	Lto vator			

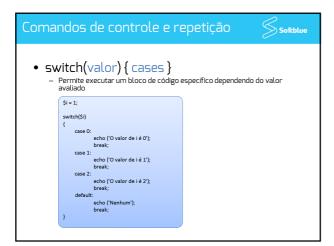
Arredono	lamento de	números	Softblue
	d(valor(, proite arredondar um r	<b>ecisão))</b> número de diversas f	ormas diferentes
echo n	ound(5.5, 0). " ";	// 6	
echo n	ound(5.5, 1). " ";	// 5.5	
	ound(5.5, 2). " ";	// 5.5	
echo n	ound(5.5, 3). " ";	// 5.5	
echo n	ound(5.55, 0). " ";	// 6	
echo n	ound(5.55, 1). " ";	// 5.6	
echo n	ound(5.55, 2). " ";	// 5.55	
echo n	ound(5.55, 3). " ";	// 5.55	





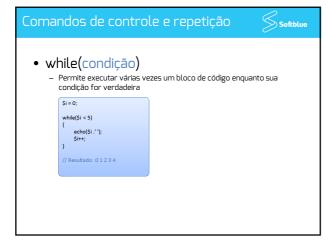






## 

Coma	ndos de controle e i	repetição	Softblue
-	reach(array as part Permite navegar por todos os regi mesmo bloco de código para cada	istros de um array execu	utando o
	SmeuArray = array('a', 'b', 'c', d'); foreach(SmeuArray as Svalor) {     echo(\$valor .''); } // Resultado: a b c d		
		l	



۲.	 •	

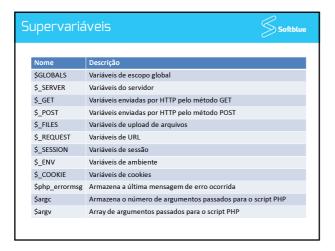
## Comandos de controle e repetição • do {} while (condição); - Similar ao while, com a diferença de que o do while tem o bloco de código executado obrigatoriamente uma vez antes de avaliar a condição (si = 0; do { echo(\$i.'); Si++; } while(\$i < 5); // Resultado: 01234

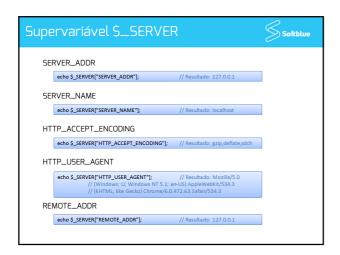
Coma	nuos de controte (	s reberição	Softblue
	Permite interromper suspender próximo comando	ro comando de repetição e	eir para o
	for(\$i = 0; \$i < 10; \$i++) {		
	echo(\$i.''); } // Resultado: 0 1 2 3		
		'	

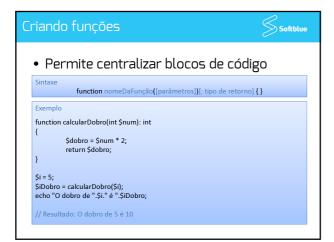
Coma	ndos de controle	e repetição	Softblue
-	ontinue Permite instruir ao comando do e avançe para a próxima iteraç		esta iteração
	for(\$i = 0; \$i < 10; \$i++) {		

## 

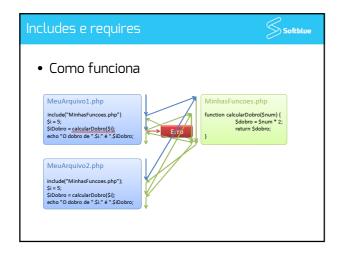
Comandos de controle e repetição	Softblue
<ul> <li>exit (antigo die)</li> <li>Permite encerrar a execução do arquivo PHP</li> </ul>	
Sarquivo = '/caminho/inexistente'; Sfile = fopen(Sarquivo, 'r') or exit(Problemas ao abrir o arquivo');  // Resultado: // Warning: fopen//caminho/inexistente) [function.fopen]: failed to open // stream: No such file or directory in /home/httpd/htdocs/teste.php on // line 4 // Problemas ao abrir o arquivo	



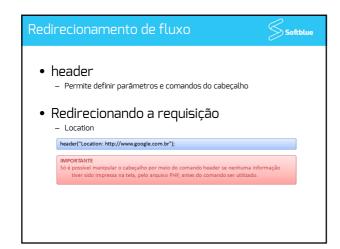




## Comandos que permitem incluir ou importar outros arquivos PHP e executálos Organização de código Centralização de código Facilidade de manutenção Facilitade de reutilização entre diferentes projetos Otimização de recursos do servidor



Includes e requires Softblue
include     Inclui um arquivo, continuando a execucão mesmo que o arquivo não
seja localizado  • require  – inclui um arquivo, cancelando a execução caso o arquivo não seja
• include_once
<ul> <li>Inclui um arquivo somente se não tiver sido incluído ainda, continuando a execução mesmo que o arquivo não seja localizado</li> <li>require_once</li> </ul>
<ul> <li>Inclui um arquivo somente se não tiver sido incluído ainda, cancelando a execução caso o arquivo não seja localizado</li> </ul>



Redirecionamento de fluxo	Softblue
• Exemplo de mal uso do header	
echo "Olá susáro(a)"; header("Location: http://www.google.com.br");  IMPORTANTE Ao realizar includes ou comandos de impressão na tela antes do comando header, erros do t	tipo
Exemplo de bom uso do header	
header("Location: http://www.google.com.br"); include("outroArquivo"); echo "Olá usuário(a)!";	
Redirecionamento de fluxo	Softblue
<ul> <li>Solução alternativa (ob_start e ob_fl - ob_start</li> </ul>	.ush)
<ul><li>- ob_flush</li><li>• Exemplo</li></ul>	
ob_start(); include("outroArquivo"); echo "Olá usuário(a)!"; header("location: http://www.google.com.br"); ob_flush();	
	_
Aulas práticas e manuais on-line	Softblue
Assista agora as aulas práticas apresentam o uso dos comar abordados nesta aula teório	indos
Clique aqui para visualizar as aulas práticas dispo	níveis