

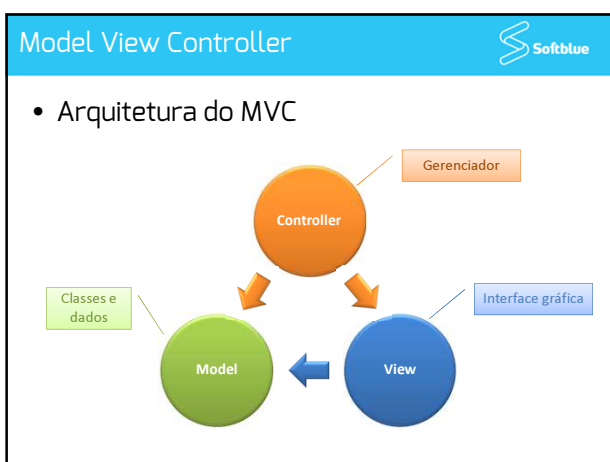




Introdução ao Cocoa Touch 

- Framework desenvolvido para iOS
 - Suporte a imagens, animações, 3D, áudio, rede, câmera, acelerômetro, giroscópio, GPS, outros
- Baseada no padrão MVC
 - Model: Classes e dados
 - View: Interface gráfica
 - Controller: Gerenciador / conector
- Abordagem no decorrer do curso
- Garbage Collector, ARC





Outlets e Actions

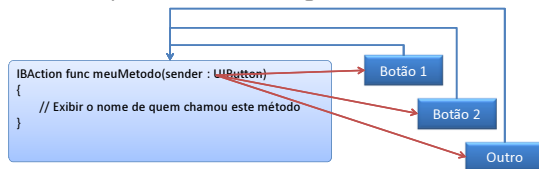


- Recursos para interação com a interface gráfica
- IB: Interface Builder
- Arquivos *.storyboard*
- Outlets (**IBOutlet**)
 - Variáveis
 - IBOutlet (características) nome : tipo
 - weak
- Actions (**IBAction**)
 - Métodos (funções)
 - @IBAction func nome () {}

Referência do invocador



- Referência do objeto que invocou a action
- Permite tratamento específico para cada sender
- Evita duplicação de código



Aulas práticas e manuais on-line



Assista agora às aulas práticas, que abordam os temas tratados nesta aula teórica, para consolidar seus conhecimentos.

[Clique aqui](#) para visualizar as aulas práticas disponíveis
