



---

---

---

---

---

---

---

Introdução ao curso de iOS



- **Objetivos do curso**
  - Aprender a programar para iPhone / iPad / iPod
- **Público alvo**
  - Programadores e desenvolvedores de software
  - Professores e estudantes de programação
  - Demais interessados na área
- **Requisitos**
  - Conhecimentos básicos de programação
- **Aptidões após o curso**
  - Programar utilizando a linguagem Swift e Cocoa Touch
  - Programar aplicações para os dispositivos da Apple



---

---

---

---

---

---

---

Introdução ao curso de iOS Dev



- **Quem é a Softblue**
  - Empresa on-line especializada em cursos de programação
  - Atua desde 2003 com treinamentos
- **Instrutor: André Milani**
  - Graduado em Ciência da Computação
  - Pós-graduado em Business Intelligence
  - iOS Developer desde 2010
  - Mais de 100.000 downloads na Apple Store
  - Autor dos seguintes livros da editora Novatec:
    - MySQL – Guia do Programador
    - PostgreSQL – Guia do Programador
    - Construindo Aplicações Web com PHP e MySQL

---

---


---

---

---

---

---

Metodologia


- Aulas teóricas (slides para download)
  - Área do aluno → Meus cursos → Curso
  - Downloads e exercícios
- Aulas práticas
- Exercícios propostos (com resolução)
- Avaliações
  - Nova tentativa a cada 48 horas
  - Melhor resultado é armazenado
- Bom senso para melhor aproveitamento

---

---

---

---

---

---

---

Introdução ao iOS


- Sistema operacional móvel da Apple
  - Inicialmente desenvolvido para o iPhone
  - Atualmente utilizado também em iPads, iPods e AppleTV
  - Restrito aos hardwares desenvolvidos pela Apple
  - Suporte a acelerômetro, giroscópio, gps, câmera e outros recursos
  - Mercado em altíssimo crescimento de uso e procura por desenvolvedores
- Arquitetura do sistema operacional

Cocoa Touch

Media

Core Services

Core OS

---

---

---

---

---

---

---

Ambiente de desenvolvimento


- Xcode
  - IDE da Apple para desenvolvimento de projetos
  - Suporta Cocoa Touch, Objective-C, Swift, Apple-Script, entre outros
  - Software livre
  - Disponível apenas para o sistema operacional do Mac
  - Acompanha um emulador de iPhone e outro de iPad para testes
  - Necessário licença de desenvolvedor para publicar na AppleStore
- Site oficial
  - <http://developer.apple.com/xcode>



---

---

---

---

---

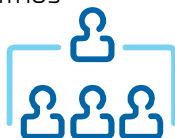
---

---

## Licenças de desenvolvimento



- Free
  - Simulador de dispositivo móvel, sem suporte de hardware (acelerômetro, giroscópio, câmera)
  - Não permite publicar aplicações ou baixá-las em seu dispositivo móvel com iOS
- Standart
  - Custo de U\$ 99 anuais
- Enterprise
  - Custo de U\$ 299 anuais



---

---

---

---

---

---

---

## Links interessantes



- Site oficial da Apple
  - <http://www.apple.com>
- iOS Developer Center
  - <http://developer.apple.com/devcenter/ios>
- Documentação do iOS
  - <http://developer.apple.com/library/ios/navigation>
- Xcode
  - <http://developer.apple.com/xcode>



---

---

---

---

---

---

---

## Aulas práticas e manuais on-line



---

---

---

---

---

---

---