





Tipos de dados avançados 

- Não são mais dados primitivos, são objetos
- NSNumber
- String
- NSArray
- NSMutableArray
- NSDictionary

NSNumber 

- Utilizado em situações onde há a necessidade de manipular o valor em formato de objeto (arrays e dicionários)
- Exemplo

```
var myNumber : NSNumber = 54
```

String



- Armazenamento de strings
- Inicializações mais comuns:

"<seu texto>"
 \(<nomeVariável>`)

```
var texto : String = String()
texto = "Este é o " + " meu texto"
// Resultado: "Este é o meu texto"

var nome : String = "André"
var msg : String = "O usuário se chama \(<nome>`)"
// Resultado: "O usuário se chama André"

// Também poderia ser:
"O usuário se chama " + nome
```

Arrays: o que são



- Coleção de objetos acessados por índice numérico
- **NSArray** (fixo) / **NSMutableArray** (editável)
- Métodos e propriedades auxiliares

[0]	[1]	[2]	[3]	[4]
54	"André"	"Curso"	<Objeto>	<Objeto>

Arrays: exemplo



```
var exemploArray : NSArray = ["Carro", "Barco", "Avião"]

// Acessa o elemento "Barco"
exemploArray[1]
```

[0]	[1]	[2]
"Carro"	"Barco"	"Avião"

MutableArrays



- Método de alteração de objeto
setObject(novoObjeto, atIndexSubscript: i)
- Método de exclusão de objeto
removeObjectAtIndex(i)
- Método de inserção de novo objeto
insertObject(novoObjeto, atIndex: i)

Dicionários: o que são



- Dicionários
 - Coleção de objetos acessados por chave
 - ***NSDictionary***

"A"	"B"	"Carros"	"Marcas"	<Objeto>
54	55	<Array>	"iOS"	<Objeto>

Dicionários: métodos



- Inicialização padrão
 - ***var dicionario : NSDictionary = {chave1 : objeto1, chave2 : objeto2}***
- Acesso aos objetos
 - ***objectForKey(chave)***

Dicionários: exemplo



```
var dicionario : NSDictionary = ["Usuario" : "André", "Senha" : "123456"]  
  
// Acessando o nome do usuário  
dicionario.objectForKey("Usuario")
```

"Usuario"	"Senha"
André	123456

Tratamentos de tipos



- Tipos que não podem ser nulos
– var numero : Int = 5
- Tipos preferenciais
– var numero : Int? = 5
- Tipos exclusivos
– var numero : Int! = 5
- Prática de programação recomendada
– var numero : Int!
– var numero : Int = 5

Aulas práticas e manuais on-line



Assista agora às aulas práticas, que abordam os temas tratados nesta aula teórica, para consolidar seus conhecimentos.

[Clique aqui](#) para visualizar as aulas práticas disponíveis
