**1.数据包定义：数据包=包头+包体**

包头定义：

{

报文长度 （整型4个字节）

命令（整型4个字节）

设备序列号（待定）

状态（一个字节）（0：error 1:ok 2: reject）

时间戳（19个字节 如：2011-09-09 12:00:00）

}

包体

{

具体数据内容和长度信息（待定）。

}

**2.命令（整型 4个字节表示）**

客户端到服务器

{

Int Test,//发送心跳包（哑数据）

Int Logout,//断开连接

Int GetConfig,//配置请求

Int RealTimeData,//设备实时信息

Int UserEvent,//用户事件

}

服务器到客户端

{

Int ReplyTest, //回复心跳包（哑数据）

Int ReplyRealTimeData回复实时数据接收结果

Int ReplyUserEvent回复用户事件接收结果

Int SendConfig //发送设备配置和天气预报信息

}

**3.实际通信过程：**

1. 心跳包例子：

客户端发

包头：报文长度/ Test/设备序列号/状态/2011-11-11 11:11:11/

包体：可以没有数据

服务端接收后回复

包头：报文长度/ ReplyTest /设备序列号/状态/2011-11-11 11:11:11/

包体：可以没有数据

1. 请求配置信息

客户端发

包头：报文长度/ GetConfig /设备序列号/状态/2011-11-11 11:11:11/

包体：自己的相关信息

服务端接收后回复

包头：报文长度/ SendConfig /设备序列号/状态/2011-11-11 11:11:11/

包体：设备相关配置信息

1. 设备实时信息

客户端发

包头：报文长度/ RealTimeData /设备序列号/状态/2011-11-11 11:11:11/

包体：设备实时信息

服务端接收后回复

包头：报文长度/ ReplyRealTimeData/设备序列号/状态/2011-11-11 11:11:11/

包体：可以没有数据

1. 用户事件

客户端发

包头：报文长度/ UserEvent /设备序列号/状态/2011-11-11 11:11:11/

包体：设备用户事件

服务端接收后回复

包头：报文长度/ ReplyUserEvent/设备序列号/状态/2011-11-11 11:11:11/

包体：可以没有数据

5.客户端关闭

包头：报文长度/ Logout /设备序列号/状态/2011-11-11 11:11:11/

包体：可以没有数据

注：根据实际情况，每次设备信息有更新。则利用服务器回复时间。（考虑如何处理）