# LX API 인터페이스 문서

V1.0.0

## 인터페이스 주소

debug: http://my.5gzvip.91tunnel.com/korea\_admin

[테스트 서버: http://8.142.31.157:8180/korea-admin-1.0.0/](http://8.142.31.157:8180/korea-admin-1.0.0)

공식 서버: http://220.120.28.20:8686/korea-admin-1.0.0/

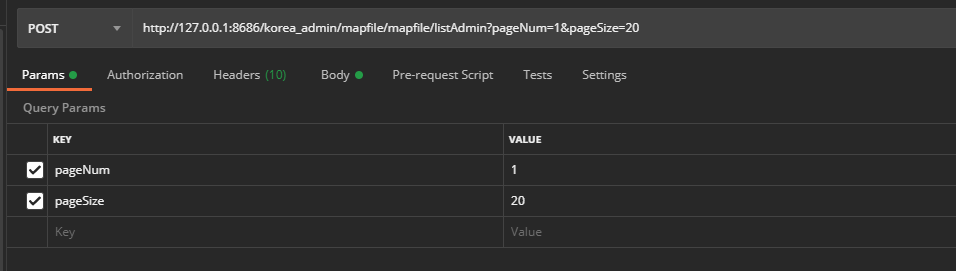
## 설명

1. 현재 사용자와 권한이 없습니다. 테스트를 위해 createUser = admin은 관리자로 간주하고, 그 외는 일반 사용자로 간주합니다.

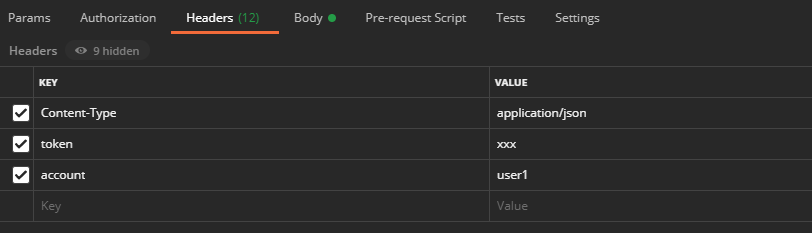
2. 아래 인터페이스는 페이징 글자가 있는 한, 정상 BODY 매개 변수를 제외하고 URL을 모두 연결합니다.

pageNum 페이지 수

페이지당 pageSize 수



3. 모든 요청 헤더 token 및 account 필드 증가



### 15.7 지형 편집(새로 만들기)

#### 15.7.1 작업 목록

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 인터페이스 주소 | /api/ko-terrain-task/taskList? pageNum=1 & pageSize=2 | | | |
| 설명 | 페이징 | | | |
| 요청 방법 | post | | | |
| 필드 | 유형 | 필수 | 설명 | 비고 |
| startDate | string |  | 시작 날짜, 형식: yyyy-MM-dd |  |
| endDate | string |  | 종료 날짜, 형식: yyyy-MM-dd |  |
| taskName | string |  | 작업 명 |  |
| 반환 | 반환 필드 설명 | | | |
| 반환 필드 | json | | | |
| id | string |  | id |  |
| number | string |  | 번호 |  |
| name | string |  | 작업 명 |  |
| regist\_time | string |  | 등록 시간 |  |
| regist\_user | string |  | 등록자 |  |
| 요청 예 | | | | |
| {  "startDate":" ",  "endDate":" ",  "taskName":" "  } | | | | |
| 샘플 반환 | | | | |
| {  "msg":" 주머니,  "code": 200,  "data": {  "current": 1,  "pages": 1,  "records": [  {  "id":" 1717094915107586050",  "name":" name",  "number":" T23-00002",  "registTime":" 2023-10-25 16:25:04",  registUser: registUser  },  {  "id":" 1717094722526117889",  "name":" name",  "number":" T23-00001",  "registTime":" 2023-10-25 16:24:18",  registUser: registUser  }  ],  "사이즈": 2,  "total": 2  }  } | | | | |

#### 15.7.2 작업 추가

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 인터페이스 주소 | /api/ko-terrain-task/addTask | | | |
| 설명 |  | | | |
| 요청 방법 | post | | | |
| 필드 | 유형 | 필수 | 설명 | 비고 |
| 태스크 | o bj |  |  | 작업 |
| name | s tring | Y | 작업 명 |  |
| registUser | s tring | Y | 등록자 |  |
| polygon | o bj |  |  | 면 |
| name | s tring |  | 지형 명 |  |
| terrainType | i nt |  | 지형 유형 1: 일반 2: 터널 |  |
| terrainSelect | i nt |  | 지형 선택 방법 1: 필지 선택 2: 다각형 그리기 3: SHP 파일 업로드 |  |
| geom | s tring | Y | 면의 w kt 문자열 |  |
| registUser | string | Y | 등록자 |  |
| planeHeight | string | Y | 지형 평면도 높이 |  |
| tunnelHeight | string | Y | 터널 높이(터널인 경우) |  |
| textureId | string | Y | 텍스처 ID |  |
| textureUrl | string | Y | 텍스처 액세스 경로 |  |
| landNo | string |  | 필지 인코딩(필지을 선택한 경우) |  |
| shpPath | string |  | shp 파일 경로(shp를 업로드하는 경우) |  |
| points | [] |  |  | 포인트 |
| number | string | Y | 번호 클릭순서대로 1 2 3 4 5 .. |  |
| geom | string | Y | 점의 w kt 문자열 |  |
| terrainHeight | string |  | 지형 높이는 보통 |  |
| editHeight | string |  | 높이 편집 일반 |  |
| resultHeight | string |  | 결과 높이 보통 |  |
| normalDistance | string |  | 일반 법선 거리 |  |
| normalAngle | string |  | 일반 법선 각도 |  |
| countType | int |  | 계산 유형 1: 해치 2: 절토 일반 |  |
| elevation | string |  | 고도 터널 |  |
| inletWidth | string |  | 입구 폭 터널 |  |
| 모델 | [] | Y |  | 모델 |
| modelId | s tring | Y | 모델 명 |  |
| modelName | s tring | Y | 모델 명 |  |
| modelUrl | s tring | Y | 모델 주소 |  |
| modelGeom | s tring | Y | 모형 위치 포인트 wkt |  |
| 반환 | 반환 필드 설명 | | | |
| 반환 필드 | json | | | |
|  |  |  |  |  |
| 요청 예 | | | | |
| {  "task": {  "name":" name",  registUser: registUser  },  "polygon": {  "name":" name",  "terrainType": 1,  "terrainSelect": 1,  "geom":" geom",  "registUser":" registUser",  "planeHeight":" planeHeight",  "tunnelHeight":" tunnelHeight",  "textureId":" textureId",  "textureUrl":" textureUrl",  "landNo":" landNo",  shpPath:shpPath  },  "points": [  {  "number":" number",  "geom":" geom",  "terrainHeight":" terrainHeight",  "editHeight":" editHeight",  "resultHeight":" resultHeight",  "normalDistance":" normalDistance",  "normalAngle":" normalAngle",  "countType": 1,  "elevation":" elevation",  "inletWidth":" inletWidth "  }  ],  "models": [  {  "modelId":" modelId",  "modelName":" modelName",  "modelUrl":" modelUrl",  "modelGeom":" modelGeom "  }  ]  } | | | | |
| 샘플 반환 | | | | |
| {  "msg":" 주머니,  "code": 200,  "data": null  } | | | | |

#### 15.7.3 작업 삭제

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 인터페이스 주소 | /api/ko-terrain-task/deleteTask | | | |
| 설명 |  | | | |
| 요청 방법 | post | | | |
| 필드 | 유형 | 필수 | 설명 | 비고 |
| taskId | string | Y | 작업 I D |  |
| 반환 | 반환 필드 설명 | | | |
| 반환 필드 | json | | | |
|  |  |  |  |  |
| 요청 예 | | | | |
| {  "taskId": "taskId"  } | | | | |
| 샘플 반환 | | | | |
| {  "msg":" 주머니,  "code": 200,  "data": null  } | | | | |

#### 15.7.4 지형 목록

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 인터페이스 주소 | /api/ko-terrain-task/terrainList? pageNum=1 & pageSize=2 | | | |
| 설명 | 페이지 나누기 | | | |
| 요청 방법 | post | | | |
| 필드 | 유형 | 필수 | 설명 | 비고 |
| taskId | string | Y | 작업 id |  |
| 반환 | 반환 필드 설명 | | | |
| 반환 필드 | json | | | |
| id | string |  | id |  |
| number | string |  | 번호 |  |
| name | string |  | 지형 명 |  |
| terrain T ype | int |  | 지형 유형 1: 일반 2: 터널 |  |
| terrain S elect | int |  | 지형 선택 방법 1: 필지 선택 2: 다각형 그리기 3: SHP 파일 업로드 |  |
| geom | string |  | 면 데이터(wkt) |  |
| regist T ime | string |  | 등록 시간 |  |
| regist U ser | string |  | 등록자 |  |
| plane H eight | string |  | 지형 평면도 높이 |  |
| tunnel H eight | string |  | 터널 높이 |  |
| texture I d | string |  | 텍스처 ID |  |
| texture U rl | string |  | 텍스처 액세스 경로 |  |
| land N o | string |  | 필지 인코딩(필지을 선택한 경우) |  |
| shp P ath | string |  | shp 파일 경로(shp를 업로드하는 경우) |  |
| task I d | string |  | 작업 ID |  |
| 요청 예 | | | | |
| {  "taskId": "1717094722526117889"  } | | | | |
| 샘플 반환 | | | | |
| {  "msg":" 주머니,  "code": 200,  "data": {  "current": 1,  "pages": 1,  "records": [  {  "geom":" geomxx",  "id":" 1717094722614198274",  "landNo":" landNo",  "name":" name",  "number":" T23-00001-B00001",  "planeHeight":" planeHeight",  "registTime":" 2023-10-25 16:24:18",  "registUser":" registUser",  "shpPath":" shpPath",  "taskId":" 1717094722526117889",  "terrainSelect": 1,  "terrainType": 1,  "textureId":" textureId",  "textureUrl":" textureUrl",  "tunnelHeight": "tunnelHeight"  }  ],  "사이즈": 2,  "total": 1  }  } | | | | |

#### 15.7.5 지형 추가

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 인터페이스 주소 | /api/ko-terrain-task/addTerrain | | | |
| 설명 |  | | | |
| 요청 방법 | post | | | |
| 필드 | 유형 | 필수 | 설명 | 비고 |
| taskId | s tring | Y | 작업 I D |  |
| taskNumber | s tring | Y | 태스크 번호 |  |
| polygon | o bj |  |  | 면 |
| name | s tring |  | 지형 명 |  |
| terrainType | i nt |  | 지형 유형 1: 일반 2: 터널 |  |
| terrainSelect | i nt |  | 지형 선택 방법 1: 필지 선택 2: 다각형 그리기 3: SHP 파일 업로드 |  |
| geom | s tring | Y | 면의 w kt 문자열 |  |
| registUser | string | Y | 등록자 |  |
| planeHeight | string | Y | 지형 평면도 높이 |  |
| tunnelHeight | string | Y | 터널 높이(터널인 경우) |  |
| textureId | string | Y | 텍스처 ID |  |
| textureUrl | string | Y | 텍스처 액세스 경로 |  |
| landNo | string |  | 필지 인코딩(필지을 선택한 경우) |  |
| shpPath | string |  | shp 파일 경로(shp를 업로드하는 경우) |  |
| points | [] |  |  | 점 |
| number | string | Y | 번호 클릭순서대로 1 2 3 4 5 .. |  |
| geom | string | Y | 점의 w kt 문자열 |  |
| terrainHeight | string |  | 지형 높이는 보통 |  |
| editHeight | string |  | 높이 편집 일반 |  |
| resultHeight | string |  | 결과 높이 보통 |  |
| normalDistance | string |  | 일반 법선 거리 |  |
| normalAngle | string |  | 일반 법선 각도 |  |
| countType | int |  | 계산 유형 1: 해치 2: 절토 일반 |  |
| elevation | string |  | 고도 터널 |  |
| inletWidth | string |  | 입구 폭 터널 |  |
| 모델 | [] | Y |  | 모델 |
| modelId | s tring | Y | 모델 명 |  |
| modelName | s tring | Y | 모델 명 |  |
| modelUrl | s tring | Y | 모델 주소 |  |
| modelGeom | s tring | Y | 모형 위치 포인트 wkt |  |
| 반환 | 반환 필드 설명 | | | |
| 반환 필드 | json | | | |
|  |  |  |  |  |
| 요청 예 | | | | |
| {  "taskId":" 1717094915107586050",  "taskNumber":" T23-00002",  "polygon": {  "name":" name",  "terrainType": 1,  "terrainSelect": 1,  "geom":" geom",  "registUser":" registUser",  "planeHeight":" planeHeight",  "tunnelHeight":" tunnelHeight",  "textureId":" textureId",  "textureUrl":" textureUrl",  "landNo":" landNo",  shpPath:shpPath  },  "points": [  {  "number":" number",  "geom":" geom",  "terrainHeight":" terrainHeight",  "editHeight":" editHeight",  "resultHeight":" resultHeight",  "normalDistance":" normalDistance",  "normalAngle":" normalAngle",  "countType": 1,  "elevation":" elevation",  "inletWidth":" inletWidth "  }  ],  "models": [  {  "modelId":" modelId",  "modelName":" modelName",  "modelUrl":" modelUrl",  "modelGeom":" modelGeom "  }  ]  } | | | | |
| 샘플 반환 | | | | |
| {  "msg":" 주머니,  "code": 200,  "data": null  } | | | | |

#### 15.7.6 지형 편집

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 인터페이스 주소 | /api/ko-terrain-task/editTerrain | | | |
| 설명 |  | | | |
| 요청 방법 | post | | | |
| 필드 | 유형 | 필수 | 설명 | 비고 |
| polygon | OBJ |  |  | 면 데이터 |
| id | string | Y | id |  |
| number | string | Y | 번호 |  |
| name | string | Y | 지형 명 |  |
| terrain T ype | int | Y | 지형 유형 1: 일반 2: 터널 |  |
| terrain S elect | int | Y | 지형 선택 방법 1: 필지 선택 2: 다각형 그리기 3: SHP 파일 업로드 |  |
| geom | string | Y | 면 데이터(wkt) |  |
| regist T ime | string | Y | 등록 시간 |  |
| regist U ser | string | Y | 등록자 |  |
| plane H eight | string | Y | 지형 평면도 높이 |  |
| tunnel H eight | string | Y | 터널 높이 |  |
| texture I d | string | Y | 텍스처 ID |  |
| texture U rl | string | Y | 텍스처 액세스 경로 |  |
| land N o | string | Y | 필지 인코딩(필지을 선택한 경우) |  |
| shp P ath | string | Y | shp 파일 경로(shp를 업로드하는 경우) |  |
| task I d | string | Y | 작업 ID |  |
| points | [] |  |  | 점 |
| number | string | Y | 번호 클릭순서대로 1 2 3 4 5 .. |  |
| geom | string | Y | 점의 w kt 문자열 |  |
| terrainHeight | string |  | 지형 높이는 보통 |  |
| editHeight | string |  | 높이 편집 일반 |  |
| resultHeight | string |  | 결과 높이 보통 |  |
| normalDistance | string |  | 일반 법선 거리 |  |
| normalAngle | string |  | 일반 법선 각도 |  |
| countType | int |  | 계산 유형 1: 해치 2: 절토 일반 |  |
| elevation | string |  | 고도 터널 |  |
| inletWidth | string |  | 입구 폭 터널 |  |
| 모델 | [] | Y |  | 모델 |
| modelId | s tring | Y | 모델 명 |  |
| modelName | s tring | Y | 모델 명 |  |
| modelUrl | s tring | Y | 모델 주소 |  |
| modelGeom | s tring | Y | 모형 위치 포인트 wkt |  |
| 반환 | 반환 필드 설명 | | | |
| 반환 필드 | json | | | |
|  |  |  |  |  |
| 요청 예 | | | | |
| {  "polygon": {  "geom":" geomxx",  "id":" 1717094722614198274",  "landNo":" landNo",  "name":" name",  "number":" T23-00001-B00001",  "planeHeight":" planeHeight",  "registTime":" 2023-10-25 16:24:18",  "registUser":" registUser",  "shpPath":" shpPath",  "taskId":" 1717094722526117889",  "terrainSelect": 1,  "terrainType": 1,  "textureId":" textureId",  "textureUrl":" textureUrl",  "tunnelHeight": "tunnelHeight"  },  "points": [  {  "number":" number",  "geom":" geom",  "terrainHeight":" terrainHeight",  "editHeight":" editHeight",  "resultHeight":" resultHeight",  "normalDistance":" normalDistance",  "normalAngle":" normalAngle",  "countType": 1,  "elevation":" elevation",  "inletWidth":" inletWidth "  }  ],  "models": [  {  "modelId":" modelId",  "modelName":" modelName",  "modelUrl":" modelUrl",  "modelGeom":" modelGeom "  }  ]  } | | | | |
| 샘플 반환 | | | | |
| {  "msg":" 주머니,  "code": 200,  "data": null  } | | | | |

#### 15.7.7 지형 삭제

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 인터페이스 주소 | /api/ko-terrain-task/deleteTerrain | | | |
| 설명 |  | | | |
| 요청 방법 | post | | | |
| 필드 | 유형 | 필수 | 설명 | 비고 |
| polygonId | string | Y | 지형 I D |  |
| 반환 | 반환 필드 설명 | | | |
| 반환 필드 | json | | | |
|  |  |  |  |  |
| 요청 예 | | | | |
| {  "polygonId":" polygonId "  } | | | | |
| 샘플 반환 | | | | |
| {  "msg":" 주머니,  "code": 200,  "data": null  } | | | | |

#### 15.7.8 지형 점 리스트

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 인터페이스 주소 | /api/ko-terrain-task/terrainPoints | | | |
| 설명 | 페이지 구분 없음 | | | |
| 요청 방법 | post | | | |
| 필드 | 유형 | 필수 | 설명 | 비고 |
| polygonId | string | Y | 지형 I D |  |
| 반환 | 반환 필드 설명 | | | |
| 반환 필드 | json | | | |
| id | s tring |  | ID |  |
| number | s tring |  | 번호 누르기 순서대로 지정된 점 번호 |  |
| geom | s tring |  | 점 데이터(wkt) |  |
| terrain H eight | s tring |  | 지형 높이는 보통 |  |
| edit H eight | s tring |  | 높이 편집 일반 |  |
| result H eight | s tring |  | 결과 높이 보통 |  |
| normal D istance | s tring |  | 일반 법선 거리 |  |
| normal A ngle | s tring |  | 일반 법선 각도 |  |
| count T ype | int |  | 계산 유형 1: 해치 2: 절토 일반 |  |
| elevation | s tring |  | 고도 터널 |  |
| inlet W idth | s tring |  | 입구 폭 터널 |  |
| 폴리곤 아이디 (polygon I d) | s tring |  | 면 id |  |
| task I d | s tring |  | 작업 ID |  |
| 요청 예 | | | | |
| {  "polygonId":" polygonId "  } | | | | |
| 샘플 반환 | | | | |
| {  "msg":" 주머니,  "code": 200,  "data": [  {  "countType": 1,  "editHeight":" editHeight",  "elevation":" elevation",  "geom":" geom",  "id":" 1717099296108445697",  "inletWidth":" inletWidth",  "normalAngle":" normalAngle",  "normalDistance":" normalDistance",  "number":" number",  "polygonId":" 1717099296104251393",  "resultHeight":" resultHeight",  "taskId":" 1717094915107586050",  "terrainHeight": "terrainHeight"  }  ]  } | | | | |

#### 15.7.9 지형 모델 리스트

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 인터페이스 주소 | /api/ko-terrain-task/terrainModels | | | |
| 설명 | 페이지 구분 없음 | | | |
| 요청 방법 | post | | | |
| 필드 | 유형 | 필수 | 설명 | 비고 |
| polygonId | string | Y | 지형 I D |  |
| 반환 | 반환 필드 설명 | | | |
| 반환 필드 | json | | | |
| id | s tring |  | id |  |
| model\_id | s tring |  | 모델 명 |  |
| model\_name | s tring |  | 모델 명 |  |
| model\_url | s tring |  | 모델 주소 |  |
| model\_geom | s tring |  | 모형 위치 포인트 wkt |  |
| polygon\_id | s tring |  | 면 id |  |
| task\_id | s tring |  | 작업 ID |  |
| sort | s tring |  | 배열 위치별 정렬 |  |
| 요청 예 | | | | |
| {  "polygonId":" polygonId "  } | | | | |
| 샘플 반환 | | | | |
| {  "msg":" 주머니,  "code": 200,  "data": [  {  "id":" 1717099296121028610",  "modelGeom":" modelGeom",  "modelId":" modelId",  "modelName":" modelName",  "modelUrl":" modelUrl",  "polygonId":" 1717099296104251393",  "sort": 0,  "taskId":" 1717094915107586050 "  }  ]  } | | | | |

#### 15. 7.10 작업에 대한 geojson 다운로드

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 인터페이스 주소 | /api/ko-terrain-task/downloadTaskGeojso | | | |
| 설명 |  | | | |
| 요청 방법 | post | | | |
| 필드 | 유형 | 필수 | 설명 | 비고 |
| taskId | string | Y | 작업 I D |  |
| 반환 | 반환 필드 설명 | | | |
| 반환 필드 | json | | | |
| data | s tring |  | 다운로드 주소  앞에 연결된 HTTP 주소는 d oc와 같습니다. |  |
| 요청 예 | | | | |
| {  "taskId": "1717094722526117889"  } | | | | |
| 샘플 반환 | | | | |
| {  "msg":" 주머니,  "code": 200,  "data":" /test/path/test.geojson "  } | | | | |

---------------end----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------