

# iPhone App 개발 실무

# 순서

## 1. Apple AppStore

### 1. iPhone App 기획과 개발

**Apple AppStore**

# Apple AppStore(앱스토어)

★ 애플의 **iPhone/iPod Touch** 용 애플리케이션 유통 채널

**2008/07/11 iPhone 3G** 판매 개시와 동시에 개장

**2008/08/15** 애플리케이션 **6천만회** 다운로드, **3천만 US\$** 매출

**2008/09/09** 애플리케이션 **1억회** 다운로드

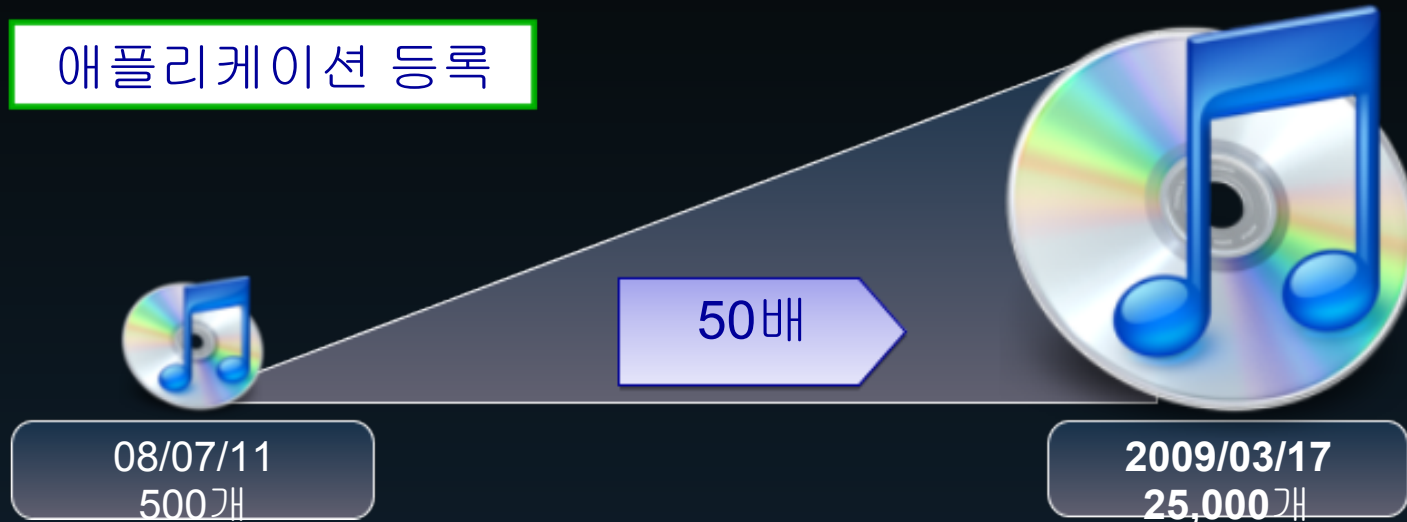
**2008/10/21** 애플리케이션 **2억회** 다운로드

**2008/12/05** 애플리케이션 **3억회** 다운로드, 등록갯수 **1만개**

**2009/03** 현재 애플리케이션 **8억회** 다운로드, 등록갯수 **2만 5천개**

# 앱스토어의 성장

## 애플리케이션 등록



## 애플리케이션 다운로드



애플 앱스토어의 경우 등록된 애플리케이션은 9개월만에 50배,  
다운로드 횟수는 8개월만에 13배 증대하는 등,  
애플리케이션 시장 역사상 가장 빠른 성장세를 기록하고 있습니다.

# 앱스토어의 확장

## Background 1

판매량 지속 증가

①iPod Touch: 국내판매 약 30만대 추정(MP3 시장점유율 1위)

②iPhone: 전세계 약 1300만대 판매(시장점유율 1.1%)

③iPhone+iPod Touch: 2008년까지 약 3천만대 판매

## Background 2

다른 영역 성장

- 2009년 1월 전체 WiFi 이용량의 7.4%: iPod Touch 이용
- 2009년 1월 미국 스마트폰 광고 시장의 51% 점유: iPhone
- iPhone/iPod Touch: 데이터 이용량이 늘어나고 있음

## Background 3

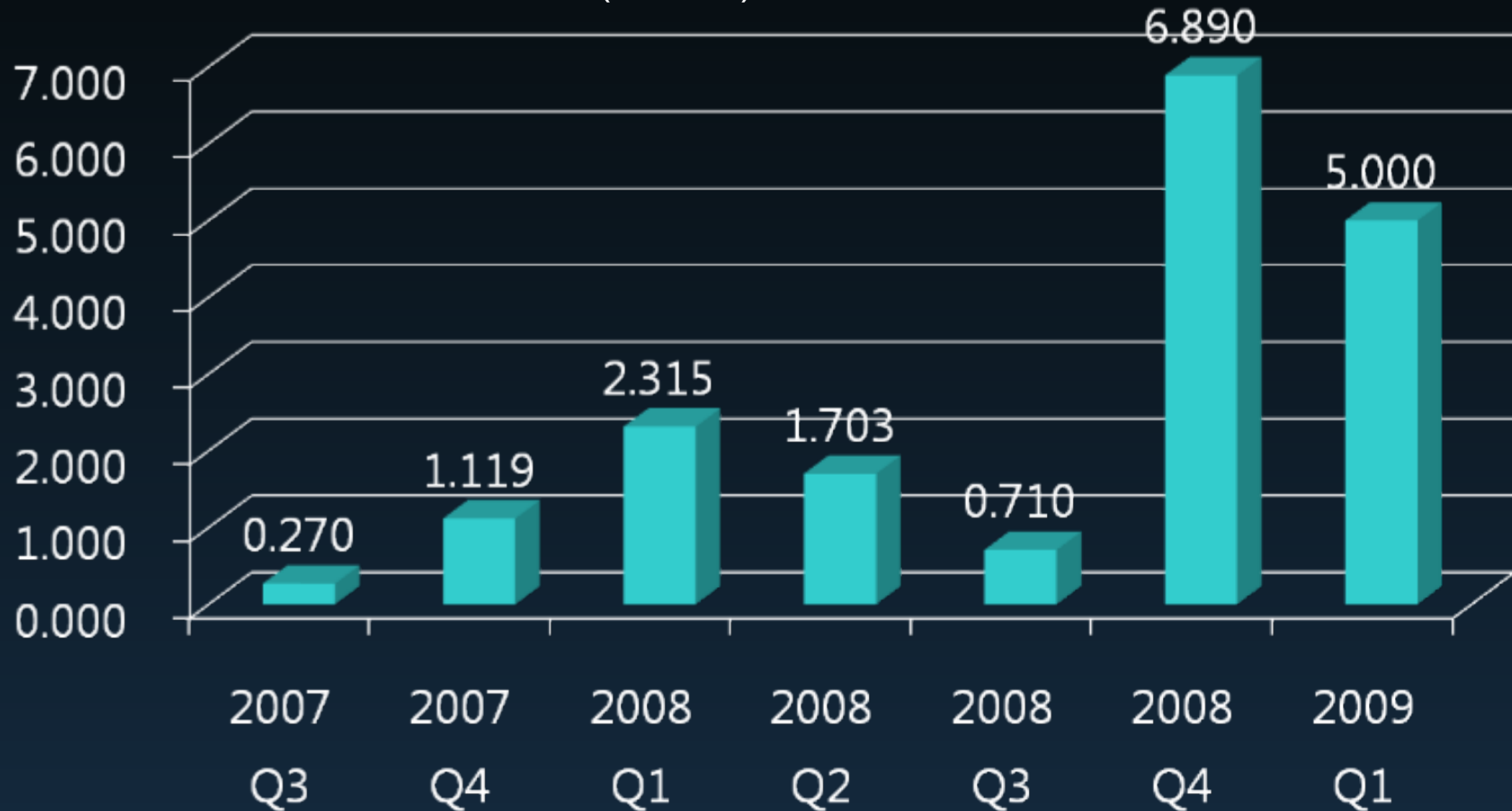
업그레이드

- iPhone OS 3.0 발표
- 애플리케이션 내부에서 콘텐츠 판매 허용
- 애플리케이션과 주변기기가 통신할 수 있음

※ 아이폰 OS 3.0은 2009년 여름부터 공급될 예정

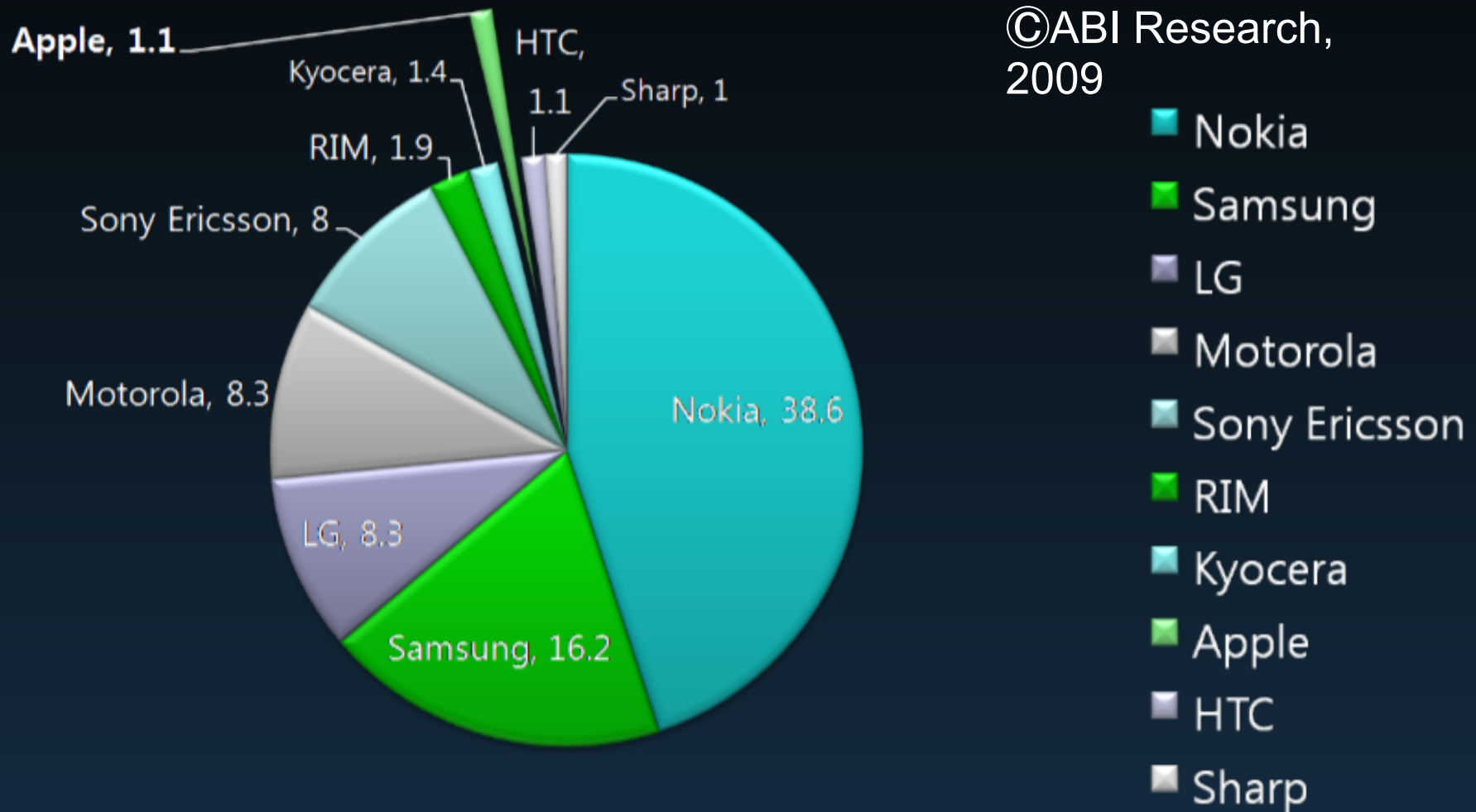
# 아이폰 판매량

애플 회계분기별 iPhone 판매량(백만대)



2008 2, 3분기는 7월 11일에 출시된 iPhone 3G로 인해 대기 수요가 발생,  
2008년 4분기의 경우 직전분기 대비 약 9.7배 판매 증가.  
또한 앱스토어에 의한 성장도 4분기 판매량 폭등의 요인 중 하나입니다.

# Apple, 2008년 8대 휴대폰 벤더



스마트폰이 2008년에 전체 휴대폰의 14%를 차지했으나 올해에는 전체 휴대폰중 17%를 차지할 것으로 전망



# iPhone 3.0, 새로운 변화



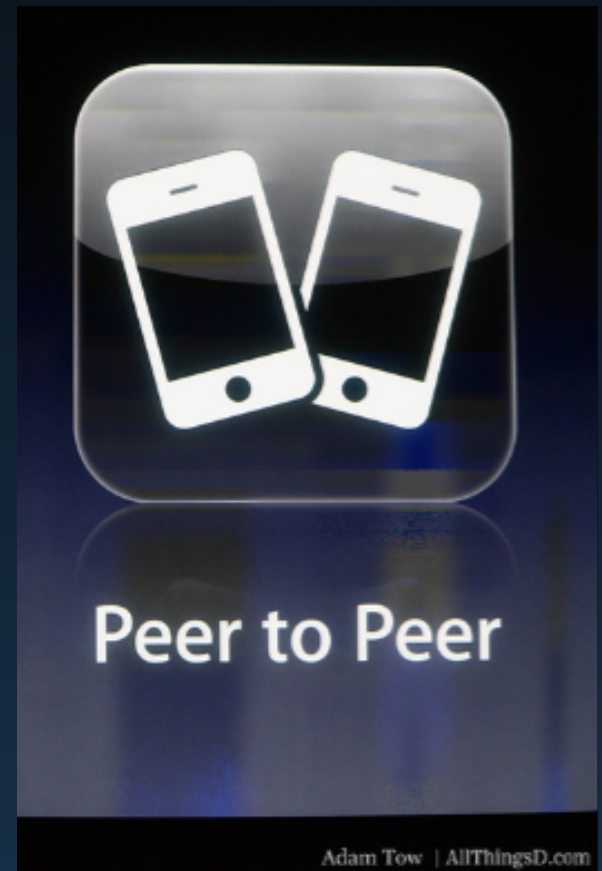
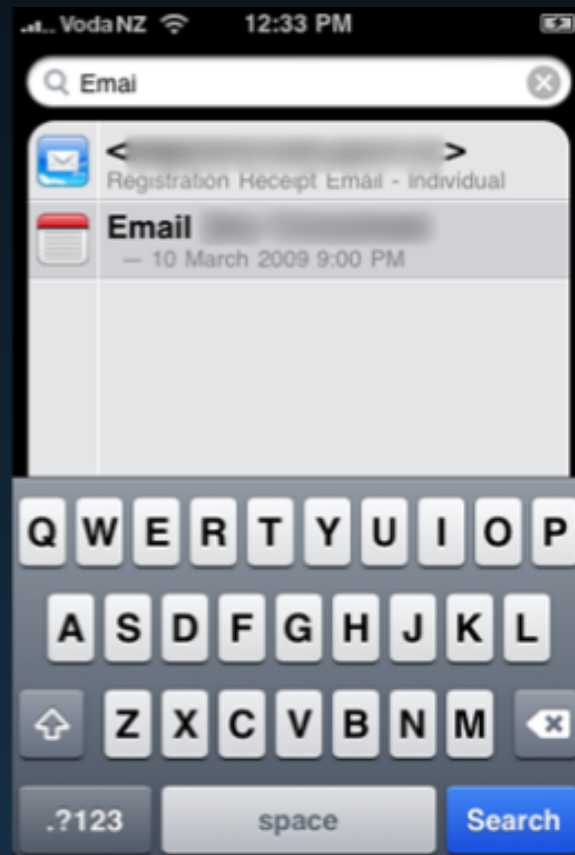
Copy,  
Cut,  
Paste



Spotlight,  
Find Mail



Bluetooth  
Peer2Peer



# iPhone 3.0, 새로운 변화



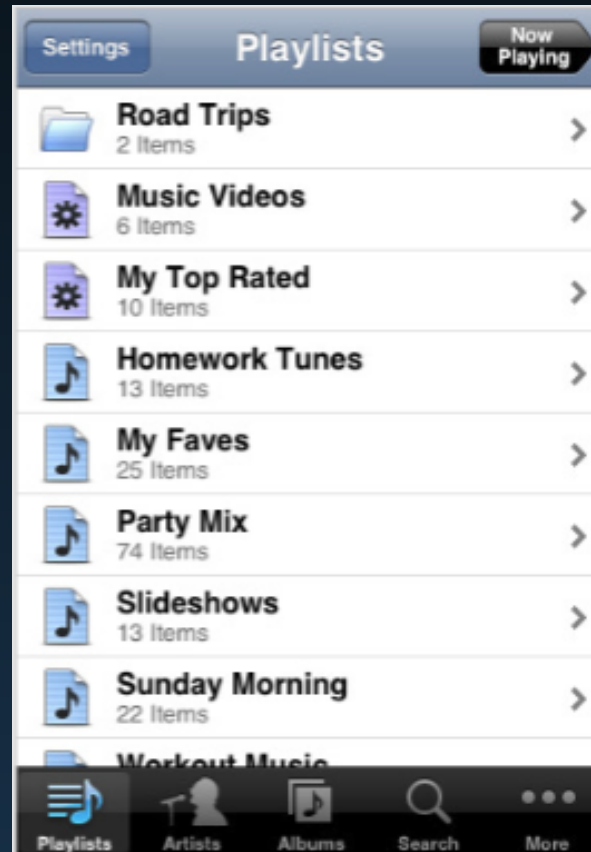
Talking  
Accessory



Access  
iPod  
Library



In Apps  
Purchase



# iPhone App 기획과 개발

# iPhone SDK와 개발 환경 구축



**Get the iPhone SDK and build developing environment.**

▶ Required OS : Mac OS X Leopard v10.5.4 or later.

- ① iPhone Developer Program 가입
- ② AppStore 판매시 Standard 프로그램 구매(\$99)
- ③ iPhone OS, iPhone SDK 다운로드

**iPhone OS 3.0 and SDK 3.0 beta are in beta now.**

You can choose iPhone SDK 2.2.1 or 3.0 beta, but because iPhone 3.0 is not released now and may be released 2009 summer, if you want to sell your apps soon, please choose SDK 2.2.1.

# Analysis the AppStore

By region



By category



By ranking



# Setting the price

Paid



Lite?



Free?





# Customer is lacking in patience.

## PLAN FIRST!

배포와 동시에  
업데이트 계획부터

빠르면서도  
꾸준하게!



**Thank you.**