소스 사이트 : http://www.androidsnippets.org/snippets/39/

A lar : http://rosaria1113.blog.me/107191937

http://androidhuman.tistory.com/entry/05-%EC%9D%B8%ED%85%90%ED%8A%B8Intent-%EC%9E%85%EB%AC%B8-1-%EC%95%A1%ED%8B%B0%EB%B9%84%ED%8B%B0-%ED%98%B8%EC%B6%9C

http://androidhuman.tistory.com/category/%EC%95%88%EB%93%9C%EB%A1%9C%EC%9D%B4%EB%93%9C%20%EA%B0%9C%EB%B0%9C%20%ED%8C%81

http://clickstart.tistory.com/category/Android/%EA%B8%B0%EB%B3%B8

# 안드로이드 개발환경 구축

http://www.google.co.kr/search?hl=ko&lr=lang\_ko&newwindow=1&rlz=1B3MOZA\_koKR384KR384&tbs=lr%3Alang\_1ko&q=%EA%B5%AC%EA%B8%80+%EC%95%88%EB%93%9C%EB%A1%9C%EC%9D%B4%EB%93%9C+%EA%B0%9C%EB%B0%9C%ED%99%98%EA%B2%BD+%EA%B5%AC%EC%B6%95&aq=f&aqi=&aql=&oq=&gs\_rfai=

http://wiz.pe.kr/640

http://developer.android.com/sdk/eclipse-adt.html

http://developer.android.com/guide/developing/eclipse-adt.html

http://jpub.tistory.com/32

http://www.androidpub.com/89895

http://www.androidpub.com/?mid=android\_dev\_info&category=127161&page=2&document\_srl=588

http://developer.android.com/sdk/installing.html

안드로이드 개발클럽 : http://www.androidclub.co.kr/bbs/board.php?bo\_table=dev\_mode\_4&wr\_id=164

안드로이드 참고주소

http://tigerwoods.tistory.com/category/Being Androider

http://jjihun.tistory.com/category/%EC%95%88%EB%93%9C%EB%A1%9C%EC%9D%B4%EB%93%9C%EC%82%BD%EC%A7%88%EA%B8%B0

소스 코드 검색 : http://stackoverflow.com/questions/tagged/tab ( 짤막한 souce sample )

http://neodreamer.tistory.com/tag/Android

http://www.androidpub.com

\*\* android side : http://www.androidside.com/bbs/board.php?bo\_table=B46&wr\_id=13562&page=0

지훈이네 : http://jjihun.tistory.com/category/%EC%95%88%EB%93%9C%EB%A1%9C%EC%9D%B4%EB%93%9C%EC%82%BD%EC%A7%88%EA%B8%B0

화면그리기툴 : http://www.droiddraw.org/

korea android : http://www.kandroid.org/

# 팁

# 방향에 상관없이 유지하게하려면

AndroidManifest에

android:configChanges="keyboard|keyboardHidden|orientation"

추가 하시면

방향이 바뀌어도 lifecycle에 변화없이 현재 화면을 유지합니다.

Activity의 생명주기 중 아래의 생명주기가 발생하는 경우는 두 가지 경우에 해당하는

것으로 알고 있습니다.

onResume()->Running->onPause()

↑ |

└-----------------------┘

#case 1 : Activity의 launchMode가 singleTop인 상태에서 Intent를 받는 경우.

(이 경우 onNewIntent()에서 해당 Intent를 받을 수 있음.)

#case 2 : 폰이 절전모드에 들어갔다가 나오는 경우.

---

일단 위의 생명주기는 사용하신 이유가 정확하기 #case 1에 해당된다는 전제조건에서

볼때, 방향전환을 지원하면서 Activity의 전체 생명주기를 거치지 않게 하는 방법은

없는 것으로 알고 있습니다.

그러므로, 꼭 지원을 해야한다면, onNewIntent()에서 받았던 Intent정보를 적절하게

저장해 놓았다가 복구해서 해당 onNewIntent()에서 했던 작업을 다시 수행하는 방법밖에는

없을 듯 합니다.

이를 위해서는 아래와 같은 Callback 메쏘드를 활용하면 좋을 듯 합니다.

---

@Override

protected void onSaveInstanceState(Bundle outState) {

// 이곳에서 저장

}

@Override

public void onCreate(Bundle savedInstanceState) {

// savedInstanceState로 부터 복구

}

# Tab 구조적인 설명 잘되어있음 : http://tigerwoods.tistory.com/19#recentComments

# 다른 파일에 있는 레이아웃 인클루드하기

<include layout="@layout/other" />

# 탭과 유사함 - ViewFlipper

# Resouce 얻기

getString(R.string.str\_tab\_rotate);

# selector 사용하여 상태에따른 drawable 구성

public class ArrowButton extends Activity {

public void onCreate(Bundle savedInstanceState) {

super.onCreate(savedInstanceState);

setContentView(R.layout.widget\_arrowbutton);

}

}

- widget\_arrowbutton.xml

<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>

<LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"

android:orientation="vertical"

android:layout\_width="fill\_parent"

android:layout\_height="fill\_parent"

>

<Button

android:layout\_width="wrap\_content"

android:layout\_height="wrap\_content"

android:background="@drawable/arrowback"

android:text="Arrow Button"

/>

<Button

android:layout\_width="150px"

android:layout\_height="70px"

android:background="@drawable/arrowback"

android:text="Arrow Button"

/>

<Button

android:layout\_width="80px"

android:layout\_height="80px"

android:background="@drawable/arrowback"

android:text="Arrow Button"

/>

</LinearLayout>

- drawable/arrowback.xml ( xml에 이미지를 상태에따라 정의함 )

<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>

<selector xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android">

<item android:state\_window\_focused="false" android:state\_enabled="true"

android:drawable="@drawable/arrow\_normal" />

<item android:state\_window\_focused="false" android:state\_enabled="false"

android:drawable="@drawable/arrow\_disable" />

<item android:state\_pressed="true"

android:drawable="@drawable/arrow\_press" />

<item android:state\_focused="true" android:state\_enabled="true"

android:drawable="@drawable/arrow\_focus" />

<item android:state\_enabled="true"

android:drawable="@drawable/arrow\_normal" />

<item android:state\_focused="true"

android:drawable="@drawable/arrow\_focus" />

<item

android:drawable="@drawable/arrow\_normal" />

</selector>

# 스크롤바

public class ScrollBar3 extends Activity {

@Override

protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {

super.onCreate(savedInstanceState);

setContentView(R.layout.scrollbar3);

findViewById(R.id.view3).setScrollBarStyle(View.SCROLLBARS\_INSIDE\_INSET);

}

}

# tab Reference

TabHost tabHost = getTabHost(); // The activity TabHost

LinearLayout ll = (LinearLayout) tabHost.getChildAt(0);

TabWidget tw = (TabWidget) ll.getChildAt(0);

// first tab

RelativeLayout rllf = (RelativeLayout) tw.getChildAt(0);

TextView lf;

lf = (TextView) rllf.getChildAt(1);

lf.setTextSize(12);

lf.setPadding(0, 0, 0, 2);

//second tab

RelativeLayout rllf2 = (RelativeLayout) tw.getChildAt(1);

lf = (TextView) rllf2.getChildAt(1);

lf.setTextSize(12);

lf.setPadding(0, 0, 0, 2);

# process kill

아마 네이년을 찾아보면은

System.exit(0) 또는 android.os.Process.killProcess(android.os.Process.myPid()); 을 쓰세요^-^/

하고 나와있는데..-0- 위의 두개는 현재 실행중인 activity 를 죽이는 것이다.

하지만 대부분의 프로그램이 하나의 activity 를 쓰진 않는다.

Intent 되어 새로운 activity 를 생성하기 떄문에 뒤에 가려있떤 activity 가 다시 올라오는것이다.

(고로 프로세서가 죽지를 않는다)

그러면 어떻게 해야되는냐!

모든 activity 에게 동일한 권한을 주고 프로세스를 한꺼번에 죽이는것이다.

사용법은 아주 간단하다는~~ AndroidManifest.xml 파일에

<uses-permission android:name="android.permission.RESTART\_PACKAGES"></uses-permission>

추가하고

소스파일엔(뭐 버튼정도 되겠쬬?)

ActivityManager am = (ActivityManager) getSystemService(ACTIVITY\_SERVICE);

am.restartPackage(getPackageName());

추가해주고 버튼 지그시 눌러주면은 프로세서가 죽는것을 볼수 있다.!!

(찾느라..정말 고생햇따는...ㅜㅡㅜ )

http://www.google.co.kr/search?hl=ko&lr=lang\_ko&newwindow=1&rlz=1B3MOZA\_koKR384KR384&tbs=lr%3Alang\_1ko&q=%EA%B5%AC%EA%B8%80+%EC%95%88%EB%93%9C%EB%A1%9C%EC%9D%B4%EB%93%9C+%EA%B0%9C%EB%B0%9C%ED%99%98%EA%B2%BD+%EA%B5%AC%EC%B6%95&aq=f&aqi=&aql=&oq=&gs\_rfai=

http://wiz.pe.kr/640

http://developer.android.com/sdk/eclipse-adt.html

http://developer.android.com/guide/developing/eclipse-adt.html

http://jpub.tistory.com/32

http://www.androidpub.com/89895

http://www.androidpub.com/?mid=android\_dev\_info&category=127161&page=2&document\_srl=588

http://developer.android.com/sdk/installing.html

17. Android 키보드 숫자형으로 시작하게 하기

edittext.setInputType(InputType.TYPE\_CLASS\_NUMBER);

16. Android listview 검정화면 없애기

android:cacheColorHint="#00000000"

15. Android 화면 고정하기

AndroidManifest.xml의 activity 속성중 screenOrientation을 다음과 같이 지정해준다.

//화면을 세로로 유지

android:label="@string/app\_name"

android:screenOrientation="portrait">

//화면을 가로로 유지

android:label="@string/app\_name"

android:screenOrientation="landscape">

자바 소스에서

setRequestedOrientation(ActivityInfo.SCREEN\_ORIENTATION\_PORTRAIT);

14. Android Handler example

// 시간주고 바로 뜨게 하기 20이 최소 가능 값..

new Handler().postDelayed(new Runnable() {

public void run() {

openOptionsMenu();

}

}, 20);

13. Android 소프트 키보드 끄기 및 보이기 및 숨기기

// 키보드 오프시키는 소스..

EditText et = (EditText)findViewById(R.id.menu6\_e\_number);

et.setInputType(0); //가상키보드 오프

1. 보이게 하기

EditText et = (EditText)findViewById(R.id.moneyEdit);

et.setInputType(0); //가상키보드 오프

et.setOnClickListener(new OnClickListener() {

public void onClick(View arg0) {

InputMethodManager imm = (InputMethodManager)getSystemService(Context.INPUT\_METHOD\_SERVICE);

imm.showSoftInput(input, 0);

}

});

InputMethodManager imm = (InputMethodManager)getSystemService(Context.INPUT\_METHOD\_SERVICE);

imm.showSoftInput(editText, 0);

2. 숨기기

InputMethodManager imm = (InputMethodManager)getSystemService(Context.INPUT\_METHOD\_SERVICE);

imm.hideSoftInputFromWindow(myEditText.getWindowToken(), 0);

12. Android Edittext Hint, 흐리게 보이기

android:hint="ex) 안드로이드"

11. Android EditText 숫자키만 허용하기

DigitsKeyListener digit =

new DigitsKeyListener(true, true); // first true : is signed, second one : is decimal

digit.setKeyListener( MyDigitKeyListener );

위와같이 하거나 xml 에서

android:inputType="number"

10. Android Option menu 실행 소스

openOptionsMenu();

9. Android Menu 만들기

- xml 소스

res/menu/menu.menu

android:id="@+id/adjust"

android:title="수정"

android:orderInCategory="1" >

android:id="@+id/delete"

android:title="삭제"

android:orderInCategory="2" >

- 자바 소스

// OptionMenu

public boolean onCreateOptionsMenu(Menu menu){

getMenuInflater().inflate(R.menu.del\_adjust, menu);

return true;

}

// OptionMenu click event

public boolean onOptionsItemSelected(MenuItem item) {

switch (item.getItemId()) {

case R.id.adjust:

finish();

return true;

case R.id.delete:

finish();

return true;

}

return false;

}

8. Android Dialog 만들기 (Android.Dialog.Builder())

기존에는 Activity에서 showAlert(()를 제공해줬나보다. (예제를 보니...)

더 이상 지원하지 않기 때문에 AlertDialog.Builder()를 이용하여 Dialog를 생성하였다.

\*onClickLister() 생성시 반드시 DialogInterface.OnClickListener()라고 클래스를 적어줘야 한다.

(Activity에서 button 클릭 이벤트를 처리하기 위해 import한 View 클래스에 OnClickListener 메소드가 있다.)

a. Android yes or no - 버튼 2개짜리

new AlertDialog.Builder(LoginMainActivity.this)

.setTitle("Login Data")

.setMessage("rosa : test") //줄였음

.setPositiveButton("Yes", new DialogInterface.OnClickListener() {

public void onClick(DialogInterface dialog, int whichButton) {

//...할일

}

})

.setNegativeButton("No", new DialogInterface.OnClickListener() {

public void onClick(DialogInterface dialog, int whichButton) {

//...할일

}

})

.show();

b. Android ok (or cancel)

new AlertDialog.Builder(LoginMainActivity.this)

.setTitle("Login Data")

.setMessage("rosa : test") //줄였음

.setNeutralButton("OK", new DialogInterface.OnClickListener() {

public void onClick(DialogInterface dialog, int whichButton) {

//...할일

}

})

.show();

c. Android 다른 layout 출력

new AlertDialog.Builder(LoginMainActivity.this)

.setTitle("list 예제")

.setItems(R.array.listBtnArray, new DialogInterface.OnClickListener() {

@Override

public void onClick(DialogInterface dialog, int selectedIndex) {

String[] list = getResources().getStringArray(R.array.listBtnArray);

new AlertDialog.Builder(LoginMainActivity.this)

.setTitle("선택한 리스트 아이템")

.setMessage(list[selectedIndex])

.setNeutralButton("OK", new DialogInterface.OnClickListener(){

@Override

public void onClick(DialogInterface dialog, int which) {

// TODO Auto-generated method stub

}

});

}

})

.show();

--

value 값으로 array 추가

One

Two

Three

7. Android 뒤로 가기 키

onBackPressed();

6. Android 바이브레이터

Vibrator vibe = (Vibrator) getSystemService(Context.VIBRATOR\_SERVICE);

vibe.vibrate(500);

// 퍼미션

5. Android 밝기 셋팅

Window w = getWindow();

WindowManager.LayoutParams lp = getWindow().getAttributes();

lp.screenBrightness = 0~1까지의 float 값;

w.setAttributes(lp);

-1.f를 주면 default 밝기로 세팅됩니다.

4. Android 화면 꺼지는것 막기

현재 Activity가 보여지고 있는 동안은 시간이 지나도

화면이 자동으로 꺼지지 않도록 합니다.

즉 단말이 슬립상태로 들어가지 않고 계속 화면을 켜놓습니다.

getWindow().addFlags(WindowManager.LayoutParams.FLAG\_KEEP\_SCREEN\_ON);

3. Android toast

1-Type

Toast.makeText.(this, "토스트 메세지", Toast.LENGTH\_SHORT).show();

2-Type

Context context = getApplicationContext();

String msg = "";

int duration = Toast.LENGTH\_SHORT;

Toast.makeText(context, b, duration).show();

2. Android View 백그라운드 색 변경

TextView a = null;

a.setBackgroundColor(Color.WHITE);

1. Android timer 이용

http://docs.androidside.com/docs/reference/java/util/TimerTask.html

--------------------------------------------------------------------------------------------------

모토로이 볼륨 올리고 내리는 버튼 키값을 알아내서

edittext 에 원하는 값을 넣는 방법 볼룸 위아래 버튼을 누르면

화면에 벨로시 볼륨 조절하는 창이 나타나는데 완전히 키값을 가로채는 방법

et\_editText.setOnKeyListener(new OnKeyListener() {

@Override

public boolean onKey(View v, int keyCode, KeyEvent event) {

// TODO Auto-generated method stub

if(event.getAction() == KeyEvent.ACTION\_DOWN){

if(keyCode == 24 || keyCode == 25){

et\_editText.setText("1234567890");

return true;

}

}

return false;

}

});

- 전체적으로 필요한 기능

// 종료 후 재 부팅시 기능이 죽지않고 유지되게 하는 방법들..

http://www.androidpub.com/android\_dev\_qna/189549

- 박사마 만드는데 필요한 기능

// view에서 페이지 넘기는 기능

API Demos에서 Animation에 간단하게 Fade in, Zoom in 효과가 있네요.

내가 만드는 부분에 필요한 부분들

// 강제로 클릭을 발생시키는 이벤트

dispatchTouchEvent

// 좌표관련들..

getWidth()랑 getHeight()로 전체 좌표값을 얻어오고 %로 비율 정해서 좌표값 설정하세요

출처 : Posted by Winchester.K

\\=> http://winchester.tistory.com/entry/Android-%ED%95%9C-%EC%A4%84%EC%97%90%EC%84%9C-%EB%AA%87-%EC%A4%84%EB%A1%9C-%EB%90%98%EB%8A%94-%ED%95%84%EC%9A%94%ED%95%9C-%EC%9E%A1%EC%BD%94%EB%93%9C%EB%93%A4-%E3%85%8B%E3%85%8B