

题目 GPU并行射线跟踪算法及其在城市微小区电波传输预测的应用

第一章 绪论

- 1.1 研究背景及意义
- 1.2 国内外研究现状
- 1.3 本文的主要研究内容

第二章 射线追踪方法概述

- 2.1 射线追踪理论基础
- 2.2 提高计算速度的解决方法
- 2.3 并行计算理论基础
- 2.4 本章小结

第三章 电波传播预测模型的射线追踪算法的CUDA实现

- 3.1 电波传播预测模型射线追踪法的基本原理

3.2 城市微小区复杂场景计算机图形建模

3.3 射线追踪建模与准备

3.4 构建射线追踪算法的GPU并行计算模型——实现二次射线的并行 2019-7

3.5 本章小结

第四章 电波传播预测模型的射线追踪算法的CUDA算法再优化

4.1 并行计算模型模块化——多次反射射线的并行 2019-8

4.2 并行计算模型的再优化——多流、多GPU技术 2019-9

4.3 并行性能度量以及预测结果对比 2019-10

4.4 本章小结

第五章 三维图像渲染射线追踪算法的CUDA实现

5.1 基本原理

5.2 射线追踪建模与准备 2019-8

5.3 构建射线追踪算法的CUDA并行计算模型 2019-9

5.4 并行计算模型的优化 2019-11

5.5 并行性能度量 2019-11

5.6 本章小结

第六章 总结与展望
