

# 1. Project guidelines

## 1.1 Project structure

pooq3.0 프로젝트는 [Android Studio User Guide](#)에 정의된 가이드를 따르고 있습니다.

## 1.2 File naming

### 1.2.1 Class files

클래스 이름은 [UpperCamelCase](#)로 작성합니다.

로마자를 사용하는 문화권에서 대문자와 소문자를 사용해서 합성어 등의 단어의 띄어쓰기 구분을 할 수 있게 배려한 표기 방법이다. 즉 합성어가 여러 단어를 합쳐서 만든 이름일 경우 단어 구분이 되는 부분을 대문자, 혹은 소문자로 시작하고, 그 구분자 이외의 부분에서는 반대의 문자열 표기를 함으로서 단어간 구분을 해주는 방식이다. 한개의 단어에서 대문자, 소문자가 울룩불룩하게 표기되면서 낙타의 등에 있는 혹처럼 보인다고 해서 [CamelCase](#)라고 부른다.

안드로이드 구성 요소(component)를 확장(extend)하는 클래스의 경우, 클래스의 이름은 구성 요소의 명칭으로 끝나야 합니다. ex: `LoginActivity`, `SettingFragment`, `DownloaderService`, `ChangePasswordDialog`.

### 1.2.2 Resources files

리소스 파일 이름은 **lowercase\_underscore** 로 작성합니다.

ex: `ic_start.png` (X), `icStart.png` (X), `ic_start.png` (O)

#### 1.2.2.1 Drawable files

Naming conventions for draw ables:

Asset Type	Prefix	Example
Action bar	<code>ab_</code>	<code>ab_stacked.9.png</code>
Button	<code>btn_</code>	<code>btn_send_pressed.9.png</code>
Dialog	<code>dialog_</code>	<code>dialog_top.9.png</code>
Divider	<code>divider_</code>	<code>divider_horizontal.9.png</code>
Icon	<code>ic_</code>	<code>ic_star.png</code>
Menu	<code>menu_</code>	<code>menu_submenu_bg.9.png</code>
Notification	<code>notification_</code>	<code>notification_bg.9.png</code>
Tabs	<code>tab_</code>	<code>tab_pressed.9.png</code>

Naming conventions for icons (from [Android iconography guidelines](#)):

Asset Type	Prefix	Example
Icons	<code>ic_</code>	<code>ic_star.png</code>
Launcher icons	<code>ic_launcher</code>	<code>ic_launcher_calendar.png</code>

Menu icons and Action Bar icons	ic_menu	ic_menu_archive.png
Status bar icons	ic_stat_notify	ic_stat_notify_msg.png
Tab icons	ic_tab	ic_tab_recent.png
Dialog icons	ic_dialog	ic_dialog_info.png

Naming conventions for selector states:

State	Suffix	Example
Normal	_normal	btn_order_normal.9.png
Pressed	_pressed	btn_order_pressed.9.png
Focused	_focused	btn_order_focused.9.png
Disabled	_disabled	btn_order_disabled.9.png
Selected	_selected	btn_order_selected.9.png

### 1.2.2.2 Layout files

레이아웃 파일 이름은 안드로이드 구성 요소의 명칭을 앞에 배치하고 그 뒤에 클래스 이름을 배치 합니다. 예를 들어, LoginActivity 의 레이아웃 이름은 'activity\_login.xml' 이어야 합니다.

Component	Class Name	Layout Name
Activity	UserProfileActivity	activity_user_profile.xml
Fragment	SignUpFragment	fragment_sign_up.xml
Dialog	ChangePasswordDialog	dialog_change_password.xml
AdapterView item	---	item_vod.xml
Partial layout	---	partial_stats_bar.xml

RecyclerView 각각의 item layout 이름은 item\_ 으로 시작해야 합니다. 레이아웃의 일부분을 별도의 레이아웃으로 구성하는 경우엔 partial\_ 으로 시작해야 합니다.

### 1.2.2.3 Menu files

레이아웃 파일과 비슷하게, 메뉴 파일의 이름은 구성 요소와 일치해야 합니다. 예를 들어, LiveActivity 의 경우엔 menu\_live.xml 입니다.

### 1.2.2.4 Values files

values 폴더에 있는 Resource 파일 이름들은 복수형 이어야 합니다. ex: strings.xml, styles.xml, colors.xml, dimens.xml, attrs.xml