

Serious-Salamander

Итерация 3

Екипна организация

Тази таблица, визуализира ролите на екипите в началото на текущата итерация:

Роля	Студент (имена)
Developer 1	Даниел Чилингиров
Developer 2	Сергий Чебан
QA	Красен Йорданов
Project manager	Антон Голдобин
Product owner	Ирина Георгиева

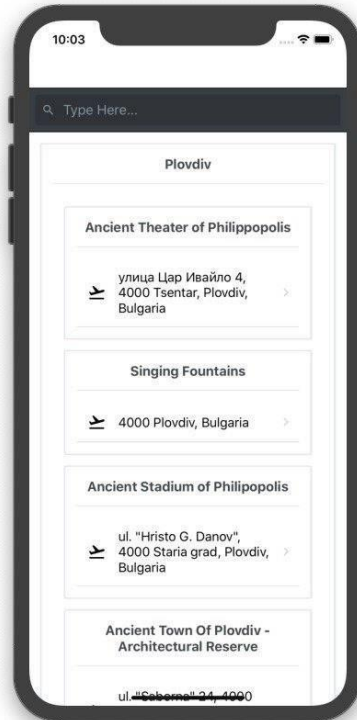
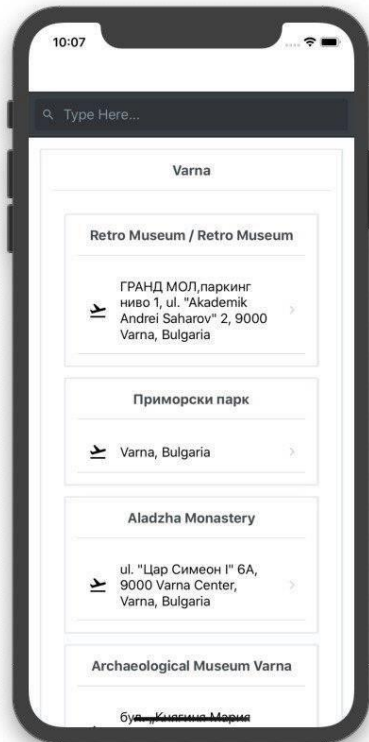
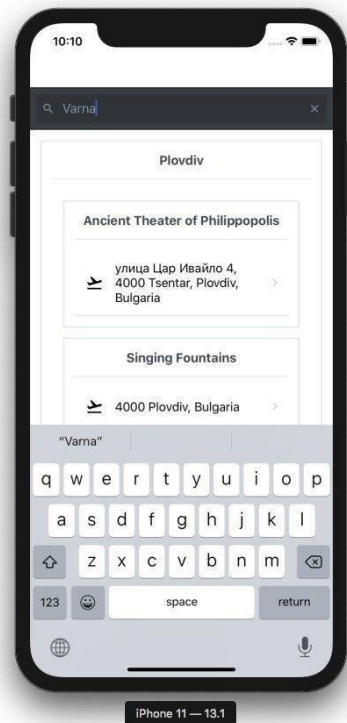
Roadmap на нашето приложение:

[illegible]

План за монетизиране на проекта.

Приследвайки целта на монетизиране на нашия проект, решихме да направим следното: Платена реклама от гугл, която ще е насочена на определена таргет-група (студенти). Плюс към това (а именно 200-300 лв/ месечно), ще направим абониране (което ще струва 1 долар) на приложението ни, да привлечем нашата таргет-група.

Ето нашето приложение:

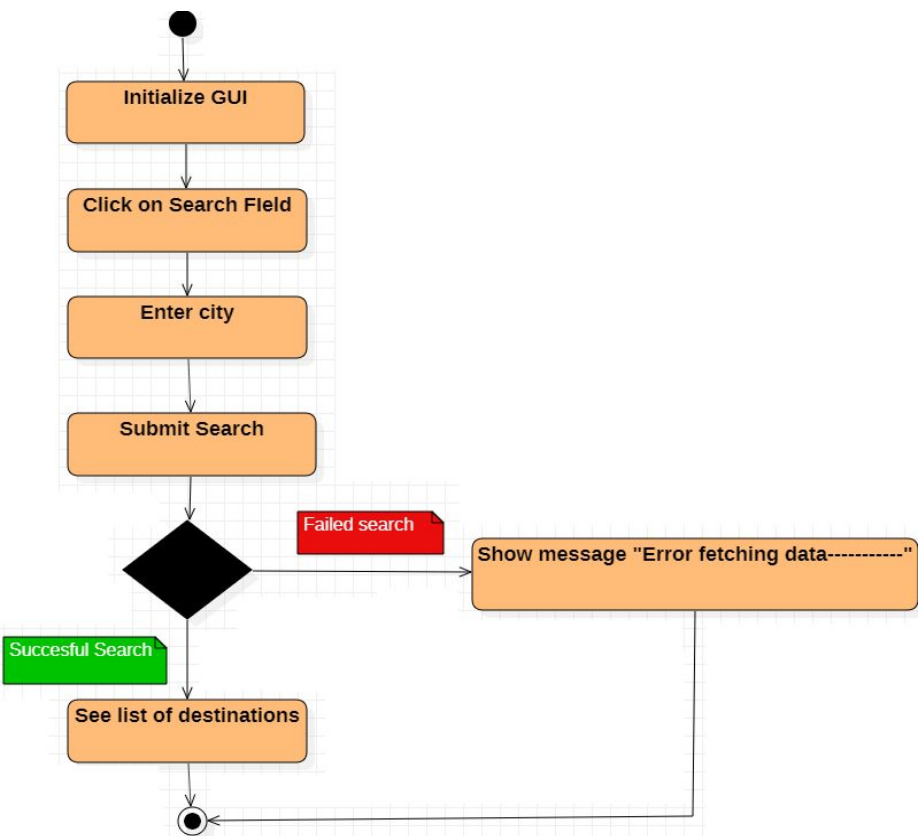


**Електронна система за
екскурзия**
е направена с цел
реклама сред студентите
на дестинации,
подходящи за екскурзии
и купонясване.

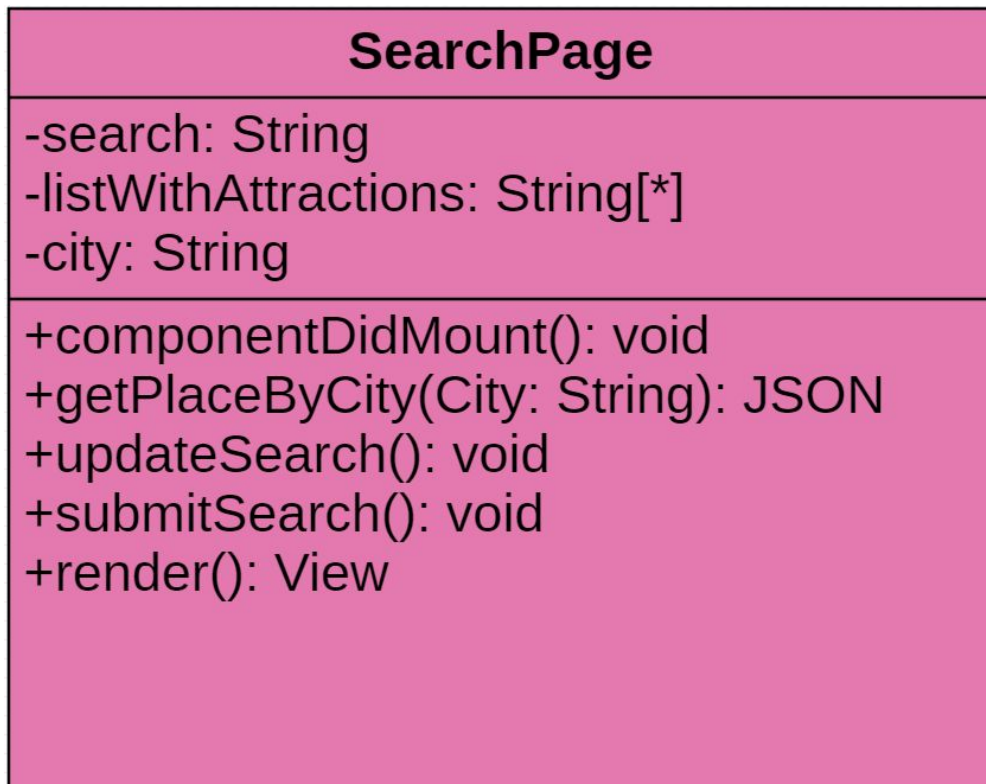
[Линк към мобилно приложение.](#)

*За удобна работа направихме няколко вида диаграми.
Които може да се види на следващите слайдове.*

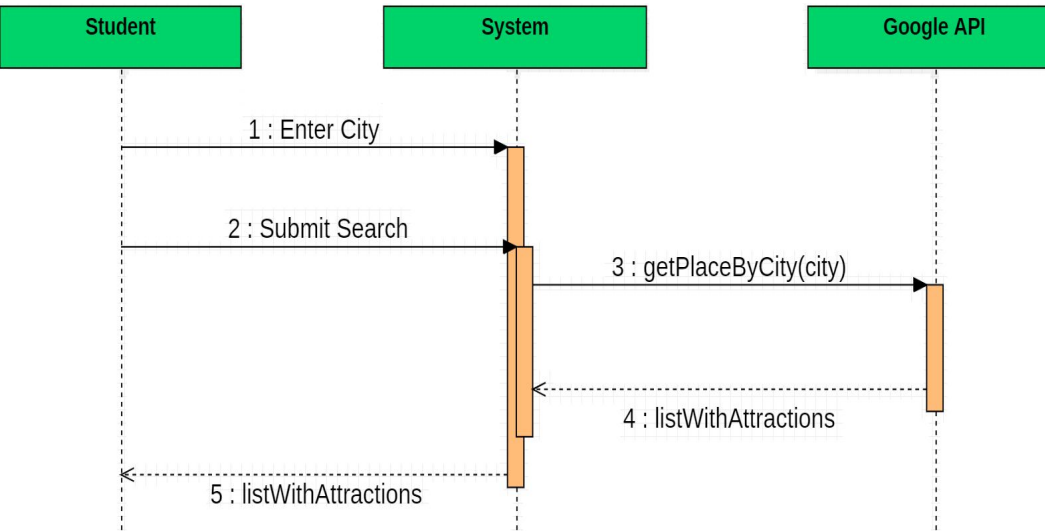
Activity диаграма:



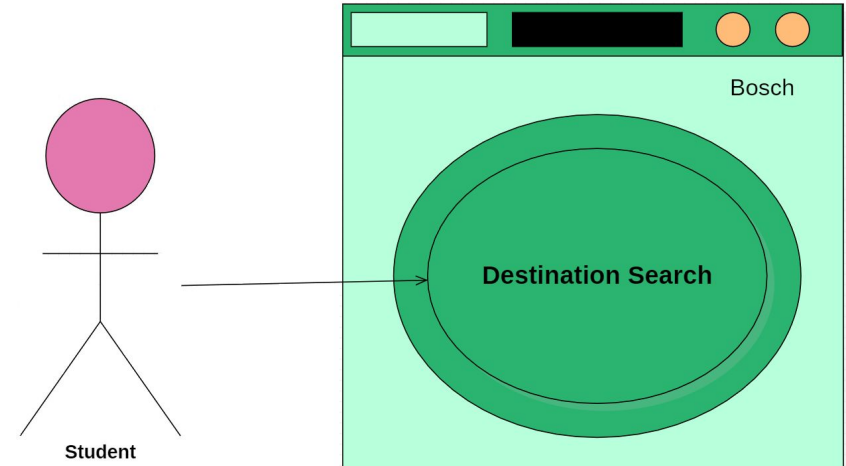
Class диаграма:



Sequence диаграма:



Use Case диаграма:



ТЕСТОВ ПЛАН.

Оценка на риска

#	Риск	Impact	Предизвиква се от:	Как може да се справим с него:
1	Сигурност	Висок	Опит за злонамерено влизане в чужд профил	Тестване на нивото на сигурност с по-сложни пароли и прочие
2	Ясна читаемост	Среден	Некоректно написан код от разработчика, лошо документiranje	Използване на добри практики при писането на код, добавяне на коментари, подробна и разбираема документация
3	Проектиране	Среден	Бавна връзка между сървър и клиент, слаб хардуер	Тестване на времето за отговор на заявките към сървъра
4	Качество на функционалностите	Висок	Неправилна разработка на функционалностите на потребителя	Тестване на функционалностите на приложението и оценка дали резултата съвпада с изискванията на клиента.

Тестването.

Основната цел при тестването на функционалностите на проекта е да се разбере дали всички критерии на клиента са изпълнени (дали всичко работи според очакванията и изискванията на клиента).

Компоненти за тестване.

Описание на основните компоненти, които ще се тестват от системата.

Тестови сценарии.

Id на тестови сценарии:	Описание на TC:	Test Case ID	Описание на TC	Тестови Стъпки:	Тестови данни:	Предусловия	Следусловия	Очакван резултат	Статус	Изпълнен от	Дата на изпълнение
TS-LGN-01	Верификация на функционалност "Логване на потребител"	ТС-ЛП-01	Въвеждане на коректни потребителско име и парола, избиране на вярната отметка за ролята на логващият се потребител (админ или екскурзиант)	1.Въвеждане на коректно потребителско име 2. Въвеждане на коректа парола 3. Избиране на отметка за логване като екскурзиант	Username: Ivan Password: 123456 Логване като: Екскурзиант	Потребителят трябва да има интернет връзка	Потребителят вижда съобщение "Успешен вход!" след което му се визуализира началния екран	Успешен вход в системата	Pass	Красен Йорданов	1/6/2019
TS-LGN-02	Верификация на функционалност "Логване на потребител"	ТС-ЛП-02	Въвеждане на коректно потребителско име и некоректна парола, избиране на вярната отметка за ролята на логващият се потребител (админ или екскурзиант)	1.Въвеждане на коректно потребителско име <u>2. Въвеждане на некоректа парола</u> 3. Избиране на отметка за логване като екскурзиант	Username: Ivan <u>Password: 123457</u> Логване като: Екскурзиант	Потребителят трябва да има интернет връзка	Съобщение за грешка: "Невалидно потребителско име, парола или невярно избрана роля за логин!". При натискане на бутон ОК отново се визуализира формата за логин.	Появява се съобщение за грешка с надпис "Невалидно потребителско име, парола или невярно избрана роля!"	Fail	Красен Йорданов	1/6/2019
TS-LGN-03	Верификация на функционалност "Логване на потребител"	ТС-ЛП-03	Въвеждане на коректно потребителско име и парола, избиране на невярна отметка за ролята на логващият се потребител (админ или екскурзиант)	1.Въвеждане на коректно потребителско име 2. Въвеждане на коректа парола <u>3. Избиране на отметка за логване като админ</u>	Username: Ivan Password: 123456 Логване като: <u>Админ</u>	Потребителят трябва да има интернет връзка	Съобщение за грешка: "Невалидно потребителско име, парола или невярно избрана роля за логин!". При натискане на бутон ОК отново се визуализира формата за логин.	Появява се съобщение за грешка с надпис "Невалидно потребителско име, парола или невярно избрана роля!"	Fail	Красен Йорданов	1/6/2019

Expense plan

в колонке [Backlog](#)

Описание Изменить

Budget of the whole plan- 25.000 BGN

☒ Programmers team (Budget - 11.700 BGN).

Удалить

0%

☐ Developer 1 - 2.000 BGN

☐ Developer 2 - 2.000 BGN

☐ Designer - 1.800 BGN

☐ QA - 1.800 BGN

☐ Project Manager - 2.100 BGN

☐ Product owner - 2.000 BGN

Добавить элемент

☒ Post Release Costs (Budget - 13.300 BGN).

Удалить

0%

☐ Customer service - 4.000 BGN

☐ Support for server-side and cloud hosting - 3.300 BGN

☐ Advertising campaign - 6.000 BGN

Добавить элемент

План за разходите до края на година.

Общият бюджет на екипа е 25.000, от които 11.700 са дадени на екипа на разработчиците за заплати.

Останалите 13.300 се предоставят на разходи след издаване. Които включват: разходи за реклама, разходи за поддръжка на приложения, за арендата на сървъри и облачни хранилища.

Линк към Трелло:

<https://trello.com/c/By4Gzc6X/13-expense-plan>