ТЕСТОВ ПЛАН

{Студентки обмен Erasmus}

{Serious Salamanders}

{1.2}

Въведение

Приложение е направено за студентите, които искат да учат в чужбина. Обмен за студенти. Това е световноизвесна програма, която не се нуждае от скъпареклама.

1.1 Цел 1 / N

Описание на основните цели при тестване на софтуерния проект

Целта на приложение е да се исползва от всички университети в Европа, участващи в програма Erasmus.

2 Компоненти

Описание на основните компоненти които ще се тестват от системата.

Компоненти от вход- вход в системата, права на потребител; разрешение на доступ към интернет библитотеките на API отваряне на прозорци компонент за търсене- филтри и търсене университети и специалности.

2.1 Оценка на риска

В таблицата опишете основните рискове които могат да настъпят при работа с приложението.

#	Риск	Impact	Преди	Как може да се
			звикв	справим с него
			асеот	
1	Сигурност	Вис	Опит	Тестване на
		ОК	за	нивото на
			злона	сигурност с по
			мерен	сложни пароли
			О	и прочие
			влиза	
			не в	
			чужд	
			профи	
			Л	

2	Ясност	Сре	Некор	Тестване на
	VI 0 11 0 0 1	ден	ектно	грешки
		A • 11	напис	
			ан код	
			ОТ	
			разра	
			ботчи	
			ка,	
			лошо	
			докум	
			ентир	
			ане	
			теств	
			ане	
2	Проиоволия	Cno	Г. в. В с	T. o. o. m. D. o o.
3	Производит	Сре	Бавна	Тестване на
	елност	ден	връзк	времето за
			a	отговор на
			между	заявките към
			сървъ	сървъра
			р и	
			клиен	
			т,	
			слаб	
			харду	
			ер на	
			сървъ	
			рa,	
			неопт	
			имизи	
			ран	
			код	
4	Проектиран	Вис	Непра	Тестване на
	e	ОК	вилна	случаите в
			разра	които
			ботка	възниква
			на	неочаквана
			функц	грешка
			ии на	
			потре	
			бител	
			Я	

3 Тестови сценарии

		D
Описа	Стъпки	Резултат
ние на		
ТС		
Регис	1. Влизане за форма за	Успешна
траци	регистрация	регистрация
Я		
	2. Вписване на	
	валидни данни	
	3. Натискане на	
	бутона за	
	регистрация	
Регис	1. Влизане за форма за	Юзера вижда
траци	регистрация2.	грешка
R	Вписване на	
	невалиден	
	3. Натискане на бутона	
	за регистрация	
Логин	1. Взизане на форма	Юзера вижда
	за логин	грешка
	2. Въвеждане на не	
	валидни данни	
	3. Натискане на	
	бутона	
	"Влизане"	
Повин	1. Взизане на форма	Юзера влезе
Логин		1
	0 D -	в своя акаунт
	2. Въвеждане на Валидни данни	акаунт
	3. Натискане на	
	бутона	
	"Влизане"	
Смяна	1. Влизане на форма	Данните на
на	за едитване на	юзера се
данни	данни.	променят
те	2. Въвежданне на	
	данни	
	3. Натискане на	
	бутона "Запази"	