

# ТЕСТОВ ПЛАН

**KR Agency**  
**Bionic Beaver**  
**Version 1.0**

## Въведение

Проектът цели създаването на достъпна система за поръчки към агенцията за справяне с „проблемни хора“. С долу описаните тестове трябва да се подсигури че системата може да защити чувствителната информация за тези поръчки от външи лица. Да се гарантира надеждността и достъпността на системата при ползването и от широкия набор от клиенти. И да се да се валидира информацията генерирана от системата.

## 1 Цели

- 1.1 Сигурност - информацията за заявките на потребителите, трябва да бъде достъпна само от потребители с административни права в системата.
- 1.2 Достъпност - системата трябва да бъде лесна за ползване, за да е достъпна за потребители с различни нива на компютърна грамотност.
- 1.3 Надеждност - системата трябва да бъде с допустимо нисък шанс за възникване на грешка водеща до провал.
- 1.4 Достоверност – информацията генерирана от системата и представена на потребителя преди и след извършването на поръчка трябва да е валидна и достоверна

## 2 Компоненти

### 2.1 Форма за поръчки

#### 2.1.1 Трябва да е лесна за ползване

Информацията която предоставя на потребителя трябва да е достоверна

### 2.2 Отчет за завършена поръчка

#### 2.2.1 Информацията която предоставя на потребителя трябва да е достоверна

#### 2.2.2 Трябва да бъде достъпна само от лицето извършило поръчката или служител на фирмата с административни права

### 2.3 История на поръчки

#### 2.3.1 Трябва да бъде достъпна само от потребител с административни права

### 2.4 Система за запазване на поръчки

#### 2.4.1 Системата трябва да запазва достоверни данни за всяка поръчка

### 2.5 Всички компоненти трябва да работят с допустимо нисък шанс за възникване на грешка водеща до провал в системата

## 3 Оценка на риска

В таблицата опишете основните рискове които могат да настъпят при работа с приложението.

#	Риск	Impact	Предизвиква се от	Как може да се справим с него
1	Сигурност	Висок	Опит за достъп до чувствителната информация в системата от неопълномощено лице	Тестване на нивата на достъп на чувствителните елементи на системата
2	Достоверност	Висок	Грешка в логиката за генериране на информация на системата	Тестване на голям набор от възможни входни данни, като се обърне специално внимание на крайни и необичайни случаи
3	Надеждност	Висок	Голям брой неотстранени грешки в системата	Извършване на голям брой заявки в системата с цел да се идентифицират и поправят колкото се може повече грешки

4	Достъпност	Висок	Сложен и объркващ потребителски интерфейс	Представяне на приложението пред голяма тестова група с разнообразни нива на техническа грамотност
---	------------	-------	---	--

## 4 Тестови сценарии

### 4.1 Създаване на поръчка

Пред условие	Потребителят се намира на формата за поръчки
След условие	Записва се информацията за дадената поръчка и се генерира доклад за нейното изпълнение
Основен път	Потребителят избира категорията на мишената си. Избира нивото на специалиста, който да извърши поръчката Системата визуализира цената на поръчката и шансът и за успех Потребителят натиска бутонът за потвърждение на поръчката
Възможни провали	Грешно генериране на цена и шанс за успех на поръчка Грешно за пазване на данни за поръчка Грешно генериран доклад за изпълнение

### 4.2 Злонамерен достъп до историята на поръчко

Пред условие	Не опълномощен потребител пробва да достъпи историята на поръчките
След условие	Представител на фирмата посещава лицето, за подsigури, че лицето няма да допусне същата грешка
Основен път	Потребителят пробва да достъпи страницата с история на поръчките Системата изисква от него административен идентификатор и парола Потребителят въвежда грешни данни Системата блокира достъпа на потребителя до своите функционалности Системата изпраща информация за случая до отделът за сигурност на фирмата

Възможни провали	Неупълномощено лице получава достъп до историята на поръчките
------------------	---

### 4.3 Баба ми използва системата

Пред условие	Показвам приложението за поръчки на моята баба
След условие	Баба ми вече не трябва да се тревожи, че Сийка от горе ще разгласи рецептата и за мусака
Основен път	Баба ми за дава дъпроса:“Ко е туй?” Моля е да се пробва сама са се оправи с системата Ориентирана от потребителския интерфейс, баба ми изпълнява действията описани в сценарий 4.1 Праща ме за „хлеб“
Възможни провали	Баба ми, объркана от потребителския интерфейс отказва да ползва приложените Баба ми, объркана от потребителския интерфейс въвежда грешни данни в приложението Баба ми иска да знае по-подробно „с какво се занимавам“