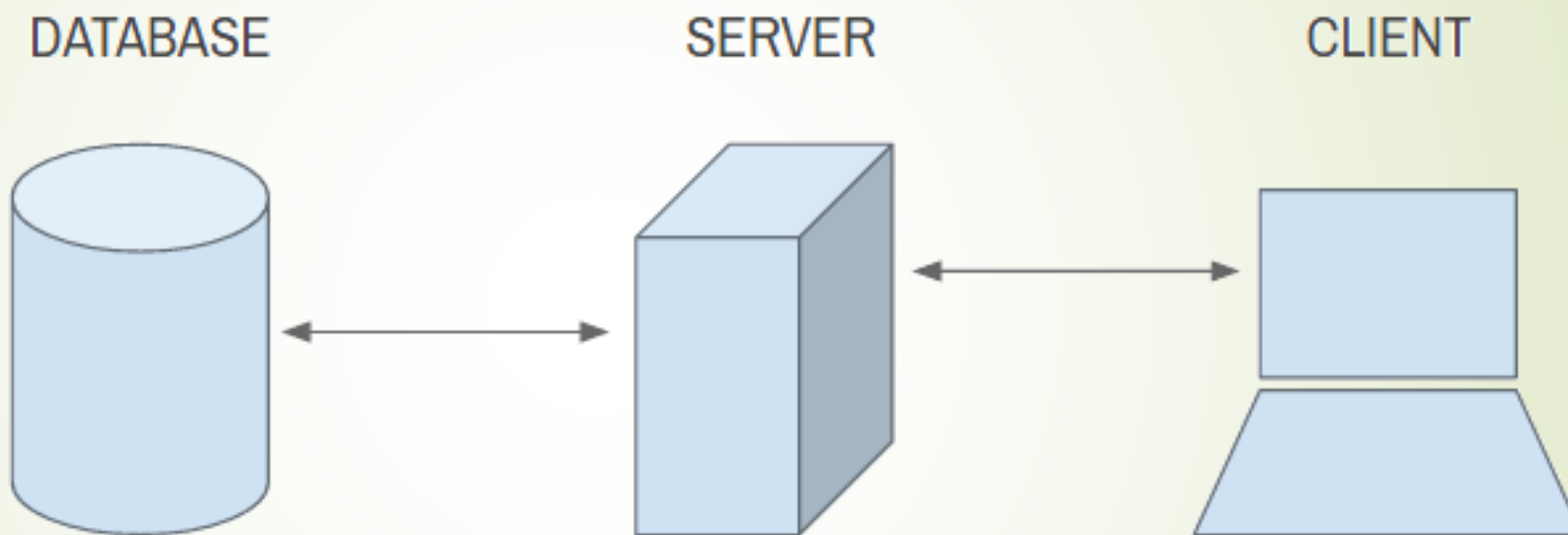




Софтуерна архитектура

Изготвил: Силвия Дичева

System overview



Системата ще се състои от три основни компонента : Database, Server и Client.
Данните ще се пазят в Database.
Тези данни ще се обработват от сървърната апликация.
Клиента ще използва като краен продукт мобилна апликация.



Database MS SQL

- SQL база данни.
- Microsoft SQL Server е система за управление на релационни бази данни, разработена от Microsoft.
- SQL Server ще има основната функция да съхранява и извлича данни.
- Заявките ще са абстрахирани с помощта на ORM.

ORM (entity framework) използва се за директна интеграция на работата с базата данни в апликацията, като позволява да се използва нейния език, което улеснява разработката.

- Основни таблици : user, role, help_request.



Server-side application

C#

.NET Core

Сървърната апликация ще използва стандартна архитектура:

- Entity - Модел
- Service – Бизнес логика
- Repository – Връзка с базата
- Controller – Входно/Изходна връзка с апликацията



Client-side application

JavaScript

React Native

- За мобилната апликация ще се използва React Native, което ни позволява апликацията да поддържа iOS и Android.
- Езика на който ще е написана апликацията ще е java script, в случая еста script.



Client-server communication

HTTP

REST API

- Клиент сървърната комуникация ще се извършва с помощта на Http протокол.
- Като технология ще използва rest и предимно данните ще се пращат в json формат.