

UTOPIIC UNICORN ITERATION-I

EXPENSE MANAGER

ОСНОВНИ ТЕХНОЛОГИИ

Описание на основни технологии с които ще правим този проект.

1. Spring Initializr:

С помощта на тази веб-апликация ще направим бърз Bootstrapping на приложение.

В самата апликация ще сложим необходими версии на езици и ще добавим dependencies към MongoDB & Web

2. Java Spring:

Framework, с това ще улесним разработване на приложение.

3. ReactJs:

Модерна библиотека за помагане на разработка на frondEnd част на приложения

4. MongoDB:

Модерно и ново.

BACKEND ЧАСТ

За BackEnd част на проект ще е използван език за програмиране “Java” с Open-source framework “Spring”
Expense Manager ще е MVC приложение.

FrontEnd Част

За FrontEnd част на проект ще е използван ~~почти~~ език за програмиране “JavaScript”.
с библиотека ReactJS.

DataStorage

Като хранилище за данни ще ползваме MongoDB.

Общуване помежду DataStorage и BackEnd ще става с помоща на “Spring Data’s query methods.”

