

Архитектура на проекта

Трислойна Архитектура

- Трислойната архитектура обикновено се състои от презентационен слой (потребителски интерфейс) на най-високо ниво в приложението. Той служи за прякото взаимодействие с потребителя и изпращането на заявки към бизнес слоя. Не трябва да има директна връзка между този слой и слой за бази данни.
- Бизнес слой служи за обработка на данни и работните процеси. Той комуникира както с презентационния слой, така и с базите данни.
- Слой за данни комуникира само с бизнес логиката и служи за съхранение данни и тяхното достъпване.

Употреба в разработката

- Front-end слой (Клиентски слой) – този слой, е съдържанието, което се възпроизвежда от уеб браузърът и достига до крайния потребител. То може да бъде генерирано статично или динамично.
- Среден слой – той реализира логиката на самото уеб приложение. Това се осъществява със сървър, който обработва и генерира динамично съдържание.
- Back-end слой – той представлява бази данни, която се състои, както от самата информация в таблици, така и от система за управлението и (RDBMS).