

# ТЕСТОВ ПЛАН

PiBery  
Отбор NAOKS Reborn  
V1.0

## Въведение

PiBery е пазар за споделяне на автомобили, където гостите могат да резервират всеки автомобил, който искат. Тестването на проекта има следните цели:

1. Да се осигури правилното изпълнение на функционалностите на проекта
2. Да се осигури стабилността на системата
3. Да се осигури приемливо ниво на сигурност и защита срещу пробиви

## 1 Компоненти

Компонентите, които ще бъдат тествани са:

- Потребителски компонент – покрива входа в системата като потребител
- Компонент за аренда на коли – този компонент обхваща функционалността за въвеждане на информация за аренда
- Компонент за добавяне на коли – компонента позволява да добавите , променете и изтриете кола

### 1.1 Оценка на риска

В таблицата опишете основните рискове които могат да настъпят при работа с приложението.

| # | Риск             | Impact | Предизвиква се от  | Как може да се справим с него                                  |
|---|------------------|--------|--|--|
| 1 | Сигурност        | Висок  | Опит за злонамерено влизане в чужд профил                                      | Тестване на нивото на сигурност с минимална сложност на пароли |
| 2 | Стабилност       | Среден | Некачествено написан код, неправилно конфигуриран сървър                       | Тестване на случаите в които възниква неочаквана грешка        |
| 3 | Производителност | Среден | Бавна връзка между сървър и клиент, слаб хардуер на сървъра, неоптимизиран код | Тестване на времето за отговор на заявките към сървъра         |
| 4 | Използваемост    | Нисък  | Неправилно визуализиране на приложението на различни браузъри и устройства     | Тестване на използваемостта на сайта на различни устройства    |

## 2

## Тестови сценарии

| Сценарии                     | Test Case                              | Стъпка               | Действие   | Очакван резултат  |
|------------------------------|--|----------------------|--|---|
| <b>EMS001: Екран за вход</b> | EMT001: Вход в системата               | 1                    | Отваряне на системата като не логнат потребител    | Визуализиране на екрана за вход   |
|                              |  | 2                    | Въвеждане на правилно потребителско име и парола   | Полето за потребителско име се попълва с потребителското име, а полето за парола – скрито със звездички |
|                              |  | 3                    | Натискане на бутона за вход                        | Вход в системата и визуализиране на екран с бутони  |
|                              | EMT002: Неправилни данни за вход       | 1                    | Отваряне на системата като не логнат потребител    | Визуализиране на екрана за вход   |
|                              |  | 2                    | Въвеждане на неправилно потребителско име и парола | Полето за потребителско име се попълва с потребителското име, а полето за парола – скрито със звездички |
|                              |  | 3                    | Натискане на бутона за вход                        | Извежда се грешка, която информира за неправилната комбинация от потребителско име и парола             |
|                              | EMT003: Вътрешен проблем със системата | Предварителна стъпка | Спиране на базата данни на сървъра                 | Базата данни се спира безпроблемно  |
|                              |  | 1                    | Отваряне на системата като не логнат потребител    | Визуализиране на екрана за вход   |
|                              |  | 2                    | Въвеждане на правилно потребителско име и парола   | Полето за потребителско име се попълва с потребителското име, а полето за парола – скрито със звездички |
|                              |  | 3                    | Натискане на бутона за вход                        | На екрана се извежда съобщение за невъзможен вход поради вътрешен проблем със системата                 |

|                               |                                       |   |  |  |
|-------------------------------|---------------------------------------|---|--|--|
| <b>EMS002: Аренда на кола</b> | EMT004: Въвеждане на дани за аренда   | 1 | Влизане в системата като потребител                | Визуализиране на екран с бутони                            |
|                               |                                       | 2 | Натискане на бутон за добавяне на дани за аренда   | Визуализиране на прозорец за въвеждане на дани за аренда   |
|                               |                                       | 3 | Попълване на полетата с правилна информация        | Информацията се визуализира в съответните полета           |
|                               |                                       | 4 | Натискане на бутон за запазване                    | Информация се запазва и се визуализира                     |
|                               | EMT005: Въвеждане на критерии на кола | 1 | Влизане в системата като потребител                | Визуализиране на екран с бутони                            |
|                               |                                       | 2 | Натискане на бутон за добавяне на критерии за кола | Визуализиране на прозорец за въвеждане на критерии на кола |
|                               |                                       |   |  |  |
|                               |                                       | 3 | Попълване на полетата с правилна информация        | Информацията се визуализира в съответните полета           |
|                               |                                       | 4 | Натискане на бутон за запазване                    | Информация се запазва и се визуализира                     |
|                               | EMT006: Въвеждане на дани за шофьор   | 1 | Влизане в системата като потребител                | Визуализиране на екран с бутони                            |
|                               |                                       | 2 | Натискане на бутон за добавяне на дани за аренда   | Визуализиране на прозорец за въвеждане на дани за аренда   |
|                               |                                       | 3 | Попълване на полетата с правилна информация        | Информацията се визуализира в съответните полета           |
|                               |                                       | 4 | Натискане на бутон за добавяне на дани за шофьор   | Визуализиране на прозорец за въвеждане на дани за шофьор   |
|                               |                                       | 5 | Попълване на полетата с правилна информация        | Информацията се визуализира в съответните полета           |
|                               |                                       | 6 | Натискане на бутон за запазване                    | Информация се запазва и се визуализира                     |

|   |  |   |  |  |
|---|--|---|--|--|
| <b>EMS003:</b><br><b>Добавяне на кола</b> | EMT007: Въвеждане на данни за кола     | 1 | Влизане в системата като потребител                | Визуализиране на екран с бутони                                    |
|   |  | 2 | Натискане на бутон за добавяне на нова кола        | Визуализиране на прозорец за въвеждане на данни за нова кола       |
|   |  | 3 | Попълване на полетата с правилна информация        | Информацията се визуализира в съответните полета                   |
|   |  | 4 | Натискане на бутон за запазване                    | Информацията се запазва и се визуализира                           |
|   | EMT08: Невъведени данни за кола        | 1 | Влизане в системата като потребител                | Визуализиране на екран с бутони                                    |
|   |  | 2 | Натискане на бутон за добавяне на нова кола        | Визуализиране на прозорец за въвеждане на данни за нова кола       |
|   |  | 3 | Натискане на бутон за запазване                    | Информацията се запазва и се визуализира                           |
|   | EMT09: Промяна на съществуваща кола    | 1 | Влизане в системата като потребител                | Визуализиране на екран с бутони                                    |
|   |  | 2 | Натискане на бутон за промяна на съществуваща кола | Визуализиране на прозорец за промяна на съществуваща кола          |
|   |  |   |  |  |
|   |  | 3 | Въвеждане на нова информация в полетата            | Информацията се визуализира в съответните полета                   |
|   |  | 4 | Натискане на бутон за запазване                    | Информацията се запазва и се визуализира                           |
|   | EMT010: Изтриване на съществуваща кола | 1 | Влизане в системата като потребител                | Визуализиране на екран с бутони                                    |
|   |  | 2 | Натискане на бутон изтриване на съществуваща кола  | Визуализиране на прозорец за избор на кола която искаме да изтрием |
|   |  | 3 | Натискане на бутон за запазване                    | Колата се изтрива  |

|  |  |  |  |  |
|--|--|--|--|--|
|  |  |  |  |  |
|--|--|--|--|--|