

ТЕСТОВ ПЛАН
PiBery
Отбор NAOKS Reborn
V1.0

• Въведение:

PiBery е пазар за споделяне на автомобили, където гостите могат да резервират всеки автомобил, който искат.

Тестването на проекта има следните цели:

Да се осигури правилното изпълнение на функционалностите на проекта

Да се осигури стабилността на системата

Да се осигури приемливо ниво на сигурност и защита срещу пробиви

Компонентите, които ще бъдат тествани са:

Потребителски компонент – покрива входа в системата като потребител

Компонент за аренда на коли – този компонент обхваща функционалността за въвеждане на информация за аренда

Компонент за добавяне на коли – компонента позволява да добавете , променете и изтриете кола

Оценка на риска

#	Риск	Имраст	Предизвиква се от	Как може да се справим с него
1	Сигурност	Висок	Опит за злонамерено влизане в чужд профил	Тестване на нивото на сигурност с минимална сложност на пароли
2	Стабилност	Среден	Некачествено написан код, неправилно конфигуриран сървър	Тестване на случаите в които възниква неочаквана грешка
3	Производителност	Среден	Бавна връзка между сървър и клиент, слаб хардуер на сървъра, неоптимизиран код	Тестване на времето за отговор на заявките към сървъра
4	Използваемост	Нисък	Неправилно визуализиране на приложението на различни браузъри и устройства	Тестване на използваемостта на сайта на различни устройства

Тестови сценарии

Сценарии	Test Case	Стъпка	Действие	Очакван резултат
EMS001: Екран за вход	EMT001: Вход в системата	1	Отваряне на системата като не логнат потребител	Визуализиране на екрана за вход
		2	Въвеждане на правилно потребителско име и парола	Полето за потребителско име се попълва с потребителското име, а полето за парола – скрито със звездички
		3	Натискане на бутона за вход	Вход в системата и визуализиране на екран с бутони
	EMT002: Неправилни данни за вход	1	Отваряне на системата като не логнат потребител	Визуализиране на екрана за вход
		2	Въвеждане на неправилно потребителско име и парола	Полето за потребителско име се попълва с потребителското име, а полето за парола – скрито със звездички
		3	Натискане на бутона за вход	Извежда се грешка, която информира за неправилната комбинация от потребителско име и парола
	EMT003: Вътрешен проблем със системата	Предварителна стъпка	Спиране на базата данни на сървъра	Базата данни се спира безпроблемно
		1	Отваряне на системата като не логнат потребител	Визуализиране на екрана за вход
		2	Въвеждане на правилно потребителско име и парола	Полето за потребителско име се попълва с потребителското име, а полето за парола – скрито със звездички
		3	Натискане на бутона за вход	На екрана се извежда съобщение за невъзможен вход поради вътрешен проблем със системата

Тестови сценарии

EMS002: Аренда на кола	EMT004: Въвеждане на дани за аренда	1	Влизане в системата като потребител	Визуализиране на екран с бутони
		2	Натискане на бутон за добавяне на дани за аренда	Визуализиране на прозорец за въвеждане на дани за аренда
		3	Попълване на полетата с правилна информация	Информацията се визуализира в съответните полета
		4	Натискане на бутон за запазване	Информация се запазва и се визуализира
	EMT005: Въвеждане на критерии на кола	1	Влизане в системата като потребител	Визуализиране на екран с бутони
		2	Натискане на бутон за добавяне на критерии за кола	Визуализиране на прозорец за въвеждане на критерии на кола
		3	Попълване на полетата с правилна информация	Информацията се визуализира в съответните полета
		4	Натискане на бутон за запазване	Информация се запазва и се визуализира
	EMT006: Въвеждане на дани за шофьор	1	Влизане в системата като потребител	Визуализиране на екран с бутони
		2	Натискане на бутон за добавяне на дани за аренда	Визуализиране на прозорец за въвеждане на дани за аренда
		3	Попълване на полетата с правилна информация	Информацията се визуализира в съответните полета
		4	Натискане на бутон за добавяне на дани за шофьор	Визуализиране на прозорец за въвеждане на дани за шофьор
		5	Попълване на полетата с правилна информация	Информацията се визуализира в съответните полета
		6	Натискане на бутон за запазване	Информация се запазва и се визуализира

Тестови сценарии

EMS003: Добавяне на кола	EMT007: Въвеждане на данни за кола	1	Влизане в системата като потребител	Визуализиране на екран с бутони
		2	Натискане на бутон за добавяне на нова кола	Визуализиране на прозорец за въвеждане на данни за нова кола
		3	Попълване на полетата с правилна информация	Информацията се визуализира в съответните полета
		4	Натискане на бутон за запазване	Информацията се запазва и се визуализира
	EMT08: Невъведени данни за кола	1	Влизане в системата като потребител	Визуализиране на екран с бутони
		2	Натискане на бутон за добавяне на нова кола	Визуализиране на прозорец за въвеждане на данни за нова кола
		3	Натискане на бутон за запазване	Информацията се запазва и се визуализира
	EMT09: Промяна на съществуваща кола	1	Влизане в системата като потребител	Визуализиране на екран с бутони
		2	Натискане на бутон за промяна на съществуваща кола	Визуализиране на прозорец за промяна на съществуваща кола
		3	Въвеждане на нова информация в полетата	Информацията се визуализира в съответните полета
		4	Натискане на бутон за запазване	Информацията се запазва и се визуализира
	EMT010: Изтриване на съществуваща кола	1	Влизане в системата като потребител	Визуализиране на екран с бутони
		2	Натискане на бутон изтриване на съществуваща кола	Визуализиране на прозорец за избор на кола която искаме да изтрием
		3	Натискане на бутон за запазване	Колата се изтрива