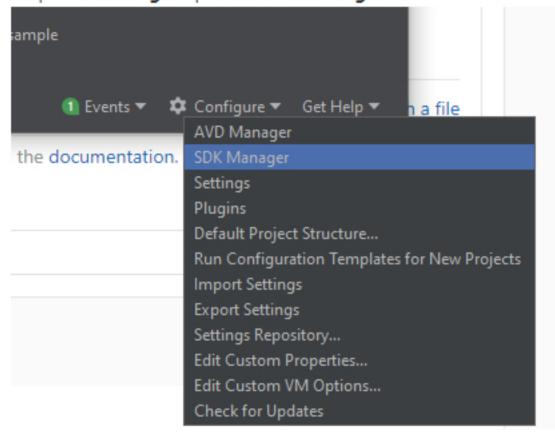
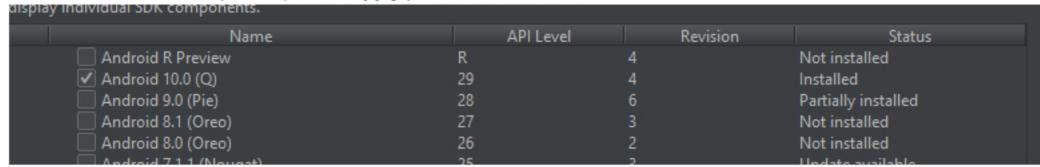
## Installer son environnement de développement (frontend)

L'application sera distribuée sous deux formats ; WEB et MOBILE. Pour la partie WEB on utilise le framework Angular qui s'appuis sur la surcouche de JS, Typescript. Pour la partie mobile on utilise le framework NativeScript qui permet de transpiler lapplication WEB JS en application containérisée dans un pseudo VM pour smartphone (Apple et Android). Pour plus d'information RDV ICI

- installer node.js
- 2 installer Android studio pour pouvoir installer l'environnement de développement Android et un émulateur Android
- 3 cloner le projet git depuis le repository GitLab
- 4 à la racine du projet taper la commandes :
- \$ npm install
- \$ npm install -g @angular/cli
- \$ npm install -g nativescript
- 5 Installer le SDK
  - Demarrer Android studios
- Cliquer sur configure puis sur SDK Manager:



Selectionner Android 10 puis cliquer sur Apply pour installer le SDK :



Pour finir cliquer sur Configure puis sur AVD Manager pour installer un emulateur Android

**ATTENTION :** Si vous faites fasse à une erreur cleartext error cela signifi qu'il faut installer une version antérieur du SDK. (les dernières versions interdisent l'utilisation de requêtes non-HTTPS)

Normalement vous êtes prêt à développer. Voir la section **Quick start** du README pour connaître les commandes du CLI angular et de NativeScript.

NOTE : Il est à noter que je n'ai pas mis les étapes pour la version IOS car cela nécessite d'avoir un MAC.