

Département Technologies de l'Informatique (TI)



Examen Final

Matière : Algorithmique et Programmation 1 Classe : TI1x

Enseignants : A. Elamraoui, A. Gharbi, O. Henia, Y. Durée : 01h30

Landolsi

Date : 18/01/2021 Documents : Non autorisés

Nbre pages: : 3

QCM: (4 pts)

Q1/ Qu'affiche l'instruction suivante :

printf("affiche %d", 'A'+1);

- **A.** affiche 65
- **B.** affiche A+1
- C. affiche 66

Q2/ Qu'affichent les instructions suivantes :

printf("cet affichage est %d",
3/4);

- **A.** cet affichage est 1
- **B.** cet affichage est 0.75
- C. cet affichage est 0

Q3/ Qu'affichent les instructions suivantes :

```
int j=8;
do{
  printf (" j=%d",j);
  j=j-3;
}while(j>1);
```

- A. 852
- **B.** C'est une boucle infinie
- **C.** 8 5 2 -1

Q4/ Combien de fois passe-t-on dans la boucle suivante ?

```
int j = 9;
while(j>5) {
  j--;
  printf("ok \n");
```

- **A.** 4
 - **B.** 5
 - **C.** 6

Q5/ Combien de fois passe-t-on dans la boucle suivante ?

```
for ( compteur = 8;
compteur>=0 ;compteur -= 2 )
```

- **A.** 4
- **B.** 5
- **C.** 8

Q6/ Laquelle est une définition de structure correcte ?

```
A. typedef struct livre{
   char Titre[20];
   char Auteur[40];
   int Annee;}
```

- B. typedef struct {
 char Titre[20];
 char Auteur[40];
 int Annee;}livre;
- C. struct {
 char Titre[20] ;
 char Auteur[40] ;
 int Annee ;}livre ;



Département Technologies de l'Informatique (TI)



Q7/Soient les lignes d'instructions suivantes

```
:
struct timbre {
int prix;
int annee;
char origine[20];
char image[20];
};
struct timbre COLLECTION[10];
```

Comment accède-t-on au prix du dernier timbre de la collection ?

A. COLLECTION[1,10]

```
B. COLLECTION[10].prix
```

C. COLLECTION[9].prix

Q8/ On considère l'entête (ou prototype) de fonction suivante :

```
void puissance(int x[], int y);
On considère les déclarations suivantes:
int T[20], y=3;
```

Quels sont les appels de fonction corrects?

```
A. puissance(T,y) ;
B. puissance(T[20],y) ;
C. puissance(&T,y) ;
```

Exercice 1: (4 pts)

Une phrase est un ensemble de mots séparés par un espace blanc ' '.

- 1. Ecrire une fonction **extrait** (char phrase []) qui extrait et affiche les mots d'une phrase et retourne leur nombre. (3pts)
- 2. Ecrire la fonction principale main où vous : (1pt)
 - a. Déclarez et saisissez une phrase.
 - b. Afficher les mots de cette phrase ainsi que leur nombre.

Problème: (12 pts)

On s'intéresse à la gestion de stock de produits électroménagers d'un magasin.

Soit la structure **Produit** de caractéristiques suivantes :

• référence :entier

prix unitaire : entier

• quantité :entier

fournisseur : chaîne de caractères

Et la structure Magasin de caractéristiques suivantes :

- nom : chaine de caractères
- tabProduits : un tableau de 150 produits au maximum
- nbProduits : le nombre actuel de produits dans le magasin



Département Technologies de l'Informatique (TI)



NB: Le problème doit être traité en langage C.

- 1. Définir les structures Produit et Magasin. (1pt)
- 2. Ecrire la fonction saisie Produit pour lire les informations d'un produit. (1.5pt)
- 3. Ecrire une fonction affiche_Produit qui affiche les informations d'un produit. (1pt)
- 4. Ecrire la fonction saisie_Magasin pour lire les informations d'un magasin. Aucun produit n'est ajouté par cette fonction. Le nombre de produits (1pt)
- 5. Ecrire une fonction ajout_Produits(Magasin *m, int n) qui permet d'ajouter n produits au tableau tabProduits du magasin m si c'est possible. (1.5pts)
- 6. Ecrire une fonction affiche_Magasin qui affiche les informations du magasin et de tous ses produits. (1.5pts)
- 7. Ecrire une fonction calculPrix_Produits qui calcule et retourne le prix total des produits d'un magasin. (1.5pts)
- 8. Ecrire une fonction **recherche_fournisseur**(Magasin m, char nomFour) qui recherche et affiche les références des produits ayant comme fournisseur nomFour. (1.5pts)
- 9. Dans le programme principal : (1.5pts)
 - a. Déclarer un magasin et lire les informations de ce magasin.
 - b. Saisir le nombre n de produits à ajouter au magasin.
 - c. Ajouter n produits au magasin.
 - d. Afficher les informations du magasin, de tous les produits et le prix total des produits.
 - e. Rechercher les références des produits correspondants à un fournisseur donné.