Neues in .NET

.NET 4.6, .NET Core 1.0 & Visual Studio 2015



Raphael Schwarz

Web Mail Twitter

http://www.codeworx.at raphael@codeworx.at @CwRaphael



Agenda

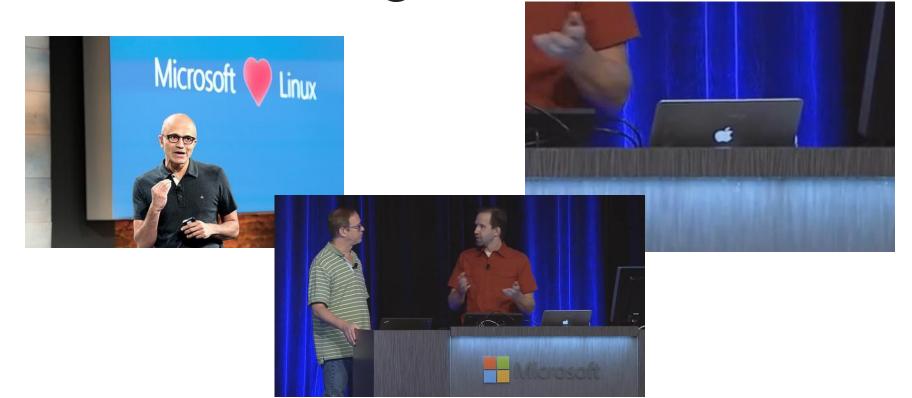
- ▶ The new Microsoft
- ► C# 6 Roslyn
- ▶ Visual Studio 2015 Update 1
- ▶ .NET 4.6, .NET Core 5.0, .NET Native



Things are changing



New Thinking!



Linux

Demo



C# 6.0

Compiler nicht CLR abhängig (Roslyn)



```
// default values
public class Customer
    public string First { get; set; } = "Jane";
    public string Last { get; set; } = "Doe";
// getter only
public class Customer
    public string First { get; } = "Jane";
    public string Last { get; } = "Doe";
// read only backing fields
public class Customer
    public string Name { get; }
    public Customer(string first, string last)
       Name = first + " " + last;
```

Auto Properties

- Default values
- Getter only
- Read only



```
// method
public void Print() => Console.WriteLine(First + " " + Last);
// property
public string Name => First + " " + Last; public Customer
// indexer
this[long id] => store.LookupCustomer(id);
```

Expression bodies

- Methods
- Properties
- Indexers



Using static

```
using static System.Console;
using static System.Math;
using static System.DayOfWeek;
class Program
{
    static void Main()
    {
        WriteLine(Sqrt(3*3 + 4*4));
        WriteLine(Friday - Monday);
    }
}
```



```
// properties
int? length = customers?.Length; // null if customers is null
// indexers
Customer first = customers?[0]; // null if customers is null
// null conditional - possible Null reference on .Count()
int? first = customers?[0].Orders.Count();
// inline
int? first = (customers != null) ? customers[0].Orders.Count() : null;
// better
int? first = customers?[0].Orders?.Count();
// void
PropertyChanged?.Invoke(this, args);
```

Null-condition

The Elvis operator



// old var s = String.Format("{0} is {1} year{{s}} old", p.Name, p.Age); // new var s = \$"{p.Name} is {p.Age} year{{s}} old"; // format info var s = \$"{p.Name,20} is {p.Age:D3} year{{s}} old"; // expressions var s = \$"{p.Name} is {p.Age} year{(p.Age == 1 ? "" : "s")} old";

String interpolation

The new String.Format



nameof

```
if (x == null) throw new ArgumentNullException(nameof(x));

// prints "ZipCode"
WriteLine(nameof(person.Address.ZipCode));
```



Index initializer

```
var numbers = new Dictionary<int, string> {
    [7] = "seven",
    [9] = "nine",
    [13] = "thirteen"
};
```



```
// Exception filter
try { ... }
catch (MyException e) when (myfilter(e))
// async - await
Resource res = null;
try
    res = await Resource.OpenAsync(...);
catch(ResourceException e)
    await Resource.LogAsync(res, e);}
finally
    if (res != null) await res.CloseAsync();
```

Exceptions



EntityFramework 7

Demo



Visual Studio 2015



Visual Studio Professional Aufgewertet: Code Lens und Code Reviews

Visual Studio Enterprise

Visual Studio Community

Visual Studio Express (jetzt doch!)

Visual Studio Express 2015 for Web Visual Studio Express 2015 for Windows Visual Studio Express 2015 for Windows Desktop

Visual Studio Code

Editions



Weiterhin nur 32-Bit 64-Bit-Version nicht geplant Einige Teile von VS sind (wie bisher) 64-Bit

Weiterhin nur für Windows

Alte VS-Add-Ins nicht mehr Unterstützung, nur noch VS-Extensions (VSIX)

High-Resolution Icons für (wenn > 100% DPI Scaling)

Menüs nun im Standard wieder in Groß-Klein-Schrift

Allgemeines



Window / Save Window Layout

Window / Apply Window Layout

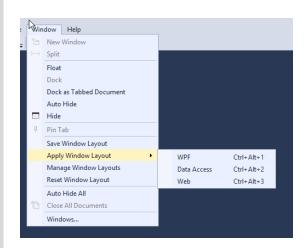
Window / Manage Window Layout: Sortieren, Löschen

Keyboard Shortcuts für die ersten neun: Ctrl+Alt+1 bis Ctrl+Alt+9.

Roaming

Max 10 Layouts

Window Layouts





VS 2013:

```
36 public List<float> Run(int anz)
var e = new List<float>();
float[] values = Enumerable.Range(1, anz).Select(i => (float)i / 10).ToArray();
foreach (var f in values)
e.Add(f);
return e;
```

VS2015

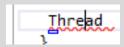
```
z references
            28
                    public List<float> Run(int anz)...
public List<float> Run(int anz)
var e = new List<float>();
float[] values = Enumerable.Range(1, anz).Select(i => (float)i / 10).ToArray();
foreach (var f in values)
 e.Add(f);
            49
```

Tooltips

Syntax coloring



VS 2013:



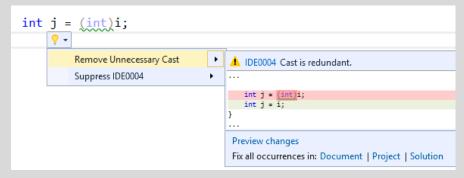
VS 2015:

```
O references

public int Calc(int a, doub)

Change signature...
```

Änderungsvorschau



Quick Actions

Strg+.

Code Refactoring

Code Fixes

Erweiterbar (VSIX, NuGet)





Refactoring nun auch für VB und C++

Refactoring für Vb und C# basiert nun auf .NET Compiler Platform "Roslyn"

Neu:

Inline Temporary Variable
Introduce Constant
Refactoring für Visual Basic .NET

"Rename"-Refactoring überarbeitet

Refactoring



Use NameOf

. . .

Convert to Interpolated String

Use Expression-Bodied Member

Use Getter-Only Auto-Property

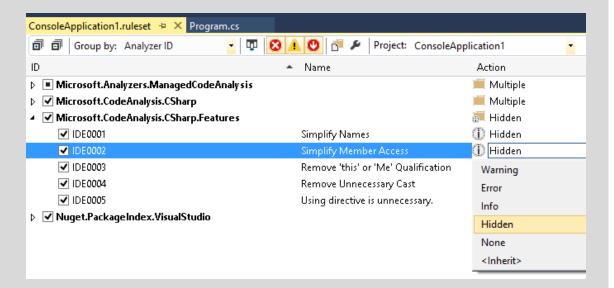
Expand Expression-Bodied Member

Analyzers

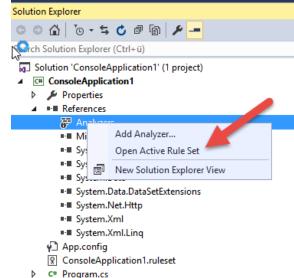
C# Essentials

Extension VS Gallery





Ruleset





C* Interactive The standard output stream. C* Interactive The standard output stream. C* Interactive The standard output stream. The standard output stream. The standard output stream. The standard output stream. The standard output stream.

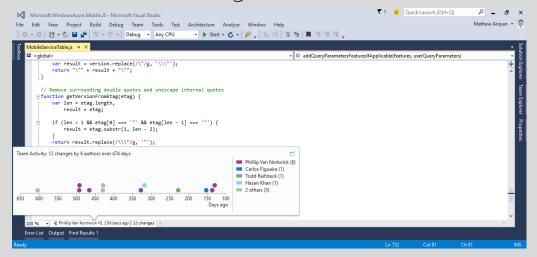
C# Interactive Scripting



Auch in Professional Edition

Change History (bisher nur für Git)

Codelens auch für C++, JS, SQL: nur auf Dateiebene und in Verbindung mit der Git-Versionsverwaltung.



CodeLens

Visual Studio 2015-Editionen im Vergleich

		MSDN-A	
Alle erweitern	Visual Studio Community	Visual Studio Professional	Visual Studio Enterprise
Debuggen und Diagnose	III	Ш	Ш
+ Testtools	1111	IIII	
Integrierte Entwicklungsumgebung	IIII	Ш	Ш
CodeLens		-	•
Peek-Definition	•	•	•
Code-Klon			•
Refactoring	•	•	•
Web-Bereitstellung mit einem Klick	•	•	



IntelliSense

Validation of JSON-Dateien mit JSON Schema

Duplicate property validation

Un-minify context menu

JSON Editor



JSON-basierte Konfiguration

Node Package Manager (NPM)

Brower-Paketverwaltung mit Twitter Bower (http://bower.io)

Integration des Gulp Task Runner (http://gulpjs.com)

Andere wie z.B. Grunt [http://gruntjs.com/] möglich

Web-Tools



Für

XAML (Ressourcen) Event Handler Code Klassen für XAML-Tags

```
| Complete | Style | StaticResource gruen | Style | StaticResource gruen | Style | StaticResource blau | Style | StaticResourc
```

XAML Peek

Alt+F12



Anzeige der Ausführungsdauer beim Debugging

```
48
49
Click to open the Diagnostic Tools window.

Up to 8.946ms elapsed since the previous breakpoint.
This value is an estimate and includes debug overhead.
```

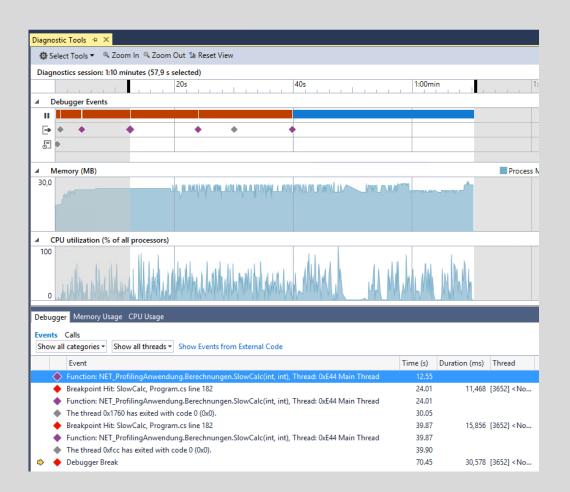
```
public Int32 SlowAdd(Int32 i, Int32 i2)
161
162
            Int32 sum = 1;
163
164
165
            for (Int32 j = 0; j < Max; j++)
166
             sum *= j;
167
168
169
            return i * i2; ≤4.513mselapsed
170
171
```

PerfTips

Einzelschritte: Pro Zeile

Zwischen zwei Breakpoints





Diagnostic Tools

Diagnose-Informationen mit Timeline

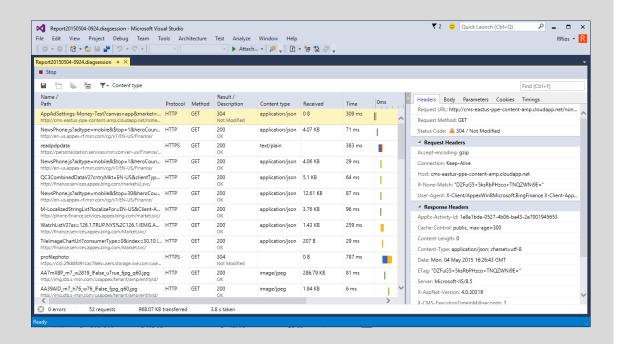
IntelliTrace-Ereignisse während des Debuggens

Speichernutzung

CPU-Nutzung

Snapshots





Network Diagnostic

Nur für Windows Store Apps

Nur HTTP (WinRT HttpClient API)



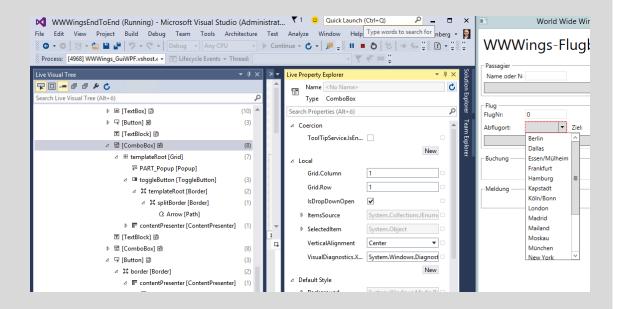
Immediate Window ?values.Where(x => x % 2 == 0).ToList() Count = 5 [0]: 2 [1]: 4 [2]: 6 [3]: 8 [4]: 10

Watch 1		
Name	Value	Туре
✓ 🚱 values.Where(x => x % 2 == 0).ToList()	Count = 5	System.Collections.Generic.List <float></float>
	2	float
② [1]	4	float
	6	float
[3]	8	float
② [4]	10	float
▷ 🚱 Raw View		

Lambda Expressions

Im Debugger





Live Visual Tree

Snoop Alternative



Cross Platform



Cross Platform in VS 2015

- ▶ .NET Core: Deployment und Remote Debugging für Linux/Mac
- ► C++ für Android und iOS
- Open Graphics Library for Embedded System (OpenGL ES)
- Visual Studio Tools for Apache Cordova

(früher: Multi Device Hybrid Apps – "MDA")

Android 2.3.3 and later (4.4 provides the best developer experience)

iOS 6, 7, and 8

Windows 8 and 8.1

Windows Phone 8 and 8.1

Android Emulator

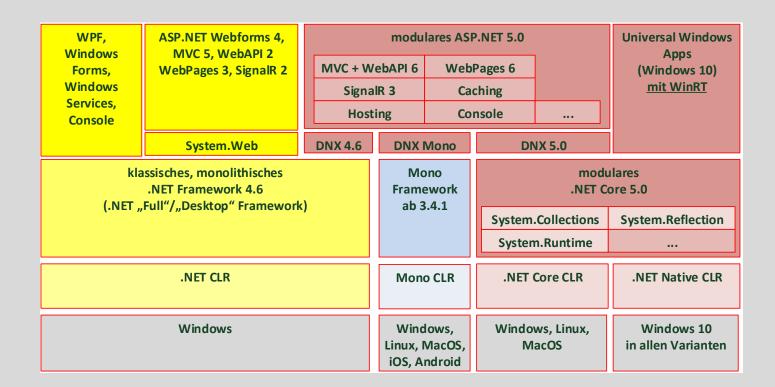
Remote Debugging für iOS

Xamarin Starter Edition enthalten



.NET 4.6, .NET Core





.NET 2015

.NET wird Stück für Stück "Open Source" mit MIT-Lizenz

.NET Foundation als offizieller Inhaber

.NET "Full" Framework 4.x

Mono u.a. dürfen sich dort "bedienen" → macht Mono bereits Aber ohne Benutzerbeteiligung (wäre hier kaum möglich) https://github.com/Microsoft/referencesource

.NET Core Framework 5.x "Develop in the Open"

Microsoft arbeitet auf Github Issues / Work Items einsehbar Design Meeting Notes Pull-Requests gestattet Microsoft übernimmt QS + Support ca. 10% von .NET Core von Externen

Große Chance für Mono/Xamarin

Open Source



Windows 10: vorinstalliert

Add-On: Windows Vista Service Pack 2, Windows 7 Service Pack 1, Windows 8, Windows 8.1, Windows Server 2008 R2 SP1; Windows Server 2008 Service Pack 2, Windows Server 2012 und Windows Server 2012 R2.

In Place update: Überschreit 4.0, 4.5, 4.5.1, 4.5.2

Microsoft .NET Framework 4.6 ist eine hochkompatible Direktaktualisierung von Microsoft .NET Framework 4, Microsoft .NET Framework 4.5, Microsoft .NET Framework 4.5.1 und Microsoft .NET Framework 4.5.2. Das Offlinepaket kann in Situationen verwendet werden, in denen die Webinstallation aufgrund fehlender Internetverbindung nicht möglich ist.

Wo läuft .NET Framework 4.6?



Microsoft .NET Framework 4.0	31.03.2010	Review- Hinweis	12.01.2016	Der Support für .NET Framework 4, 4.5 und 4.5.1 endet am 12. Januar 2016. Microsoft empfiehlt Kunden ein Upgrade auf .NET Framework 4.5.2, um weiterhin technischen Support und Sicherheitsupdates zu erhalten. Weitere Informationen finden Sie in den häufig gestellten Fragen zur Support Lifecycle-Richtlinie für .NET Framework unter http://support.microsoft.com/gp/Framework_FAQ.
Microsoft .NET Framework 4.5	09.10.2012	Review- Hinweis	12.01.2016	Der Support für .NET Framework 4, 4.5 und 4.5.1 endet am 12. Januar 2016. Microsoft empfiehlt Kunden ein Upgrade auf .NET Framework 4.5.2, um weiterhin technischen Support und Sicherheitsupdates zu erhalten. Weitere Informationen finden Sie in den häufig gestellten Fragen zur Support Lifecycle-Richtlinie für .NET Framework unter http://support.microsoft.com/gp/Framework_FAQ.
Microsoft .NET Framework 4.5.1	15.01.2014	Review- Hinweis	12.01.2016	Der Support für .NET Framework 4, 4.5 und 4.5.1 endet am 12. Januar 2016. Microsoft empfiehlt Kunden ein Upgrade auf .NET Framework 4.5.2, um weiterhin technischen Support und Sicherheitsupdates zu erhalten. Weitere Informationen finden Sie in den häufig gestellten Fragen zur Support Lifecycle-Richtlinie für .NET Framework unter

Micr .NET Fram 4.5.2 Der Support für .NET Framework 4, 4.5 und 4.5.1 endet am 12. Januar 2016. Microsoft empfiehlt Kunden ein Upgrade auf .NET Framework 4.5.2, um weiterhin technischen Support und Sicherheitsupdates zu erhalten. Weitere Informationen finden Sie in den häufig gestellten Fragen zur Support Lifecycle-Richtlinie für .NET Framework unter http://support.microsoft.com/qp/Framework FAQ.

Achtung

Supportende für .NET 4.0/4.5/4.5.1

War schon am 12. Januar **2016**

Von Microsoft bekanntgegeben am 7.8.2014

Update auf .NET 4.5.2 notwendig

Support für 4.5.2: Wie Betriebssystem (10 Jahre)



Globale, <u>Assembly- und Thread-übergreifende</u> Variablen

```
System.AppContext.SetSwitch("CS60.APIDemo.AppContextDemo.Verbose", true);

bool verbose = false;
System.AppContext.TryGetSwitch("CS60.APIDemo.AppContextDemo.Verbose", out verbose);
```

System.AppContext

Empfohlenes Format:

Switch.namespace.switchname Switch.library.switchname



CultureInfo in Tasks

Bisher:

Neue Tasks verwenden die Systemeinstellung für Kultur Änderbar durch DefaultThreadCurrentCulture and DefaultThreadCurrentUlCulture (wirken pro App Domain) CultureInfo.DefaultThreadCurrentCulture = CultureInfo.CurrentCulture;

Neu:

Neue Tasks bekommen die Kultur des Aufrufers Sogar beim Wechseln der App Domain Siehe https://msdn.microsoft.com/dede/library/system.globalization.cultureinfo(v=vs.110).aspx



Time Conversion

Mit System. Date Time Offset von/nach Unix-Zeiten

static DateTimeOffset FromUnixTimeSeconds(long seconds)

static DateTimeOffset FromUnixTimeMilliseconds(long milliseconds)

long ToUnixTimeSeconds()

long ToUnixTimeMilliseconds()



WPF

WPF lebt!

Microsoft hat eine Roadmap veröffentlicht am 12.11.2014

http://blogs.msdn.com/b/dotnet/archive/2014/11/ 12/the-roadmap-for-wpf.aspx

Am meisten gelesener .NET-Blog-Eintrag aller Zeiten und > 300 Kommentare



Bisher:

Black-Box-Compiler (in C++)
Werkzeuge nutzen CodeDOM und VS Code Model

Neu:

Compiler für C# und VB.NET reimplementiert
(nicht der C++-Compiler!)
C#-Compiler wurde in C# neu geschrieben
VB.NET-Compiler wurde auch in C# neu geschrieben
Offene Plattform mit vielen APIs
Basis für eine besseres Entwicklerlebnis ("Developer Experience")
IntelliSence, Refactoring, Code-Analyse,
Code-Generierung/-Transformation etc.
Open Source (https://github.com/dotnet/Roslyn)
Eigene Erweiterungen möglich

Beiträge zum offiziellen Compiler möglich

Roslyn

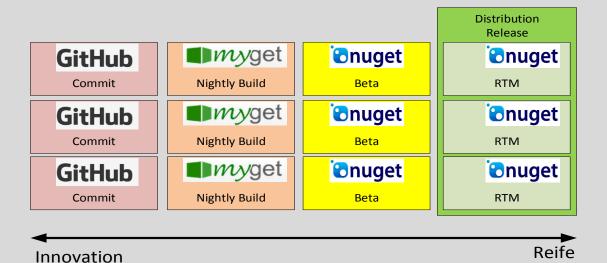


.NET "Full" 4.6 .NET Core 5.0 Web, Win 10-Apps Anwendungsarten Web, Desktop, Apps Console, Windows Services XCopy oder setup.exe Installation des Frameworks Setup.exe Innovationen ... Agilität •••• Stabilität bis ●●●● (je nach ... Releaseform) Speicherplatzbedarf Geschwindigkeit •••• (Startzeit, .NET •• Native) Funktionsumfang • (wird aber steigen) Zukunftsperspektive • (Support für 4.6 bis min. •••• 2025. Es wird auch 4.x mit x>6 geben!)

.NET Core



.NET 4.x: wie bisher, ca. 1x im Jahr ein Update .NET Core 5.x:



Releasezyklen



Fazit

Chancen

.NET lebt und ist agiler denn je!
Anpassung an Markttrends: .NET wird
konkurrenzfähiger
.NET auf <u>allen</u> Betriebssystemen
Vereinheitlichung: "One .NET"
Einfache Erweiterbarkeit und Austauschbarkeit

Herausforderungen

Pakete: Qual der Wahl, Risikobewertung, Abhängigkeitsmanagement, Update-Management, technische Herausforderungen bei Nuget Dokumentation leidet unter Agilität Umlernen & Umstiegsaufwand

