

**Universidade Federal de Goiás**

**Engenharia de Software - Software Concorrente e Distribuído - 2022/1**

**Professor: Sérgio T. Carvalho**

**Aluno: Ariel Marte Araújo Silva - 201900264**

### Microsserviços

Microserviços são uma abordagem arquitetônica e organizacional do desenvolvimento de software na qual o software consiste em pequenos serviços independentes que se comunicam usando APIs bem definidas.

Uma forma de arquitetura de software que trabalha como sistemas distribuídos e possivelmente concorrentes.

### SOUP

Simple Object Access Protocol (Protocolo Simples de Acesso a Objetos) é um protocolo para troca de informações estruturadas em uma plataforma descentralizada e distribuída.

Na disciplina de software concorrentes e distribuídos trata sobre a necessidade dos protocolos para o seu desenvolvimento.

### WSDL

Web Services Description Language é uma linguagem baseada em XML utilizada para descrever Web Services funcionando como um contrato do serviço. Trata-se de um documento escrito em XML que além de descrever o serviço, especifica como acessá-lo e quais as operações ou métodos disponíveis.

A disciplina de software concorrentes e distribuídos trata sobre a integração flexível entre sistemas que pode ser alcançada por web services

### Web Services

Uma solução utilizada na integração de sistemas e na comunicação entre aplicações diferentes.

A disciplina de software concorrentes e distribuídos trata sobre a integração flexível entre sistemas que pode ser alcançada por web services

### Unidades Independentes

Os microsserviços dividem essa unidade em uma coleção de unidades independentes que contribuem para o todo. O aplicativo é criado como uma série de serviços implementáveis com independência, descentralizados e desenvolvidos com autonomia.

Uma forma de arquitetura de software (microservicos) que trabalha como sistemas distribuídos e possivelmente concorrentes.

### Camadas de Dados

Uma camada de um programa de computador que fornece acesso simplificado a dados armazenados em armazenamento persistente de algum tipo, como um banco de dados relacional de entidade.

### Monólitos

Sistema Monólito é um sistema construído com uma Arquitetura Monolítica, um sistema único, não dividido, que roda em um único processo, uma aplicação de software em que diferentes componentes estão ligados a um único programa dentro de uma única plataforma.

Uma forma de arquitetura de software que de acordo com a necessidade é substituída por microsserviços os qual podem serem na estrutura distribuídos.

### Response

Respose é que o servidor envia ao cliente. Essa resposta pode conter os dados que realmente o cliente esperava receber ou uma resposta informando que alguma coisa deu errado.

Na disciplina de software concorrentes e distribuídos trata sobre a necessidade dos protocolos para o seu desenvolvimento.

## JSON

Acrônimo de JavaScript Object Notation, é um formato compacto, de padrão aberto independente, de troca de dados simples e rápida entre sistemas

Na disciplina de software concorrentes e distribuídos trata sobre a necessidade dos protocolos para o seu desenvolvimento.

## Serviços de mensageria

É um serviço utilizado para intermediar a troca de mensagens entre sistemas, com o objetivo de fazer integração de serviços.

Na disciplina de software concorrentes e distribuídos trata sobre a necessidade dos protocolos para o seu desenvolvimento.

## HTTP

HTTP (Hypertext Transfer Protocol) é um protocolo de transferência que possibilita que as pessoas que inserem a URL do seu site na Web possam ver os conteúdos e dados que nele existem.

Na disciplina de software concorrentes e distribuídos trata sobre a necessidade dos protocolos para o seu desenvolvimento.

## GRPC

gRPC foi criado pela Google como um projeto de código aberto em 2015 como uma melhoria em uma arquitetura de comunicação chamada de RPC (Remote Procedure Call)

## Apache Thrift

Thrift é uma linguagem de definição de interface e protocolo de comunicação binário usado para definir e criar serviços para várias linguagens de programação

Na disciplina de software concorrentes e distribuídos trata sobre a necessidade dos protocolos para o seu desenvolvimento.

### Service Bus

Se refere à arquitetura de construção de software tipicamente implementado em tecnologias encontradas na categoria de produtos de infra-estrutura de middleware

### Apache Kafka

Uma plataforma open-source de processamento de streams, tem como objetivo fornecer uma plataforma unificada, de alta capacidade e baixa latência para tratamento de dados em tempo real.