

# **Labirynty Laguny: Konspekt Scenariusza**

## **1. Weneckie Muzeum:**

- Gracze są świadkami kradzieży tajemniczego artefaktu.
- Pierwsza konfrontacja z kultystami, którzy uciekają.
- Znalezienie wskazówki lub notatki wskazującej na dalszy kierunek śledztwa.

## **2. Kanały i Ulice Wenecji:**

- Badanie pierwszej wskazówki prowadzi graczy przez labirynt kanałów i ulic miasta.
- Spotkanie z informatorami, którzy znają legendy miasta.
- Zasadzka ze strony kultystów lub ich służ.

## **3. Pałac Ca' Dario:**

- Spotkanie z duchem Damy w Czerwieni.
- Dowiadują się o lokalizacji jednego fragmentu maski.
- Pułapki i zagadki związane z historią pałacu.

## **4. Bazylika Santa Maria della Salute:**

- Poszukiwania w bazylice wskazują na ukryty artefakt.
- Konfrontacja z kultystami pragnącymi odebrać fragment maski.
- Odkrycie połączenia maski z Marelai.

## **5. Podziemia Wenecji:**

- Eksploracja starożytnych ruin w poszukiwaniu fragmentów maski.
- Spotkanie z morskimi stworzeniami, sługami Marelai.
- Znalezienie kolejnego klucza do uwolnienia istoty.

## **6. Karnawał w Wenecji:**

- Obserwacja kultystów poszukujących karnawałowej maski.
- Rozwiązanie zagadki związanej z tradycją maski karnawałowej.
- Zdobycie ostatniego fragmentu maski.

## **7. Konfrontacja na Moście Westchnień:**

- Starcie z głównymi członkami Bractwa Cienia Wody.
- Próba zakłócenia rytuału uwolnienia Marelai.
- Finałowa walka i decyzja o losie maski.