

Labirynty Laguny

Gracze znajdują się w sercu Wenecji, gdzie nie tylko wąskie uliczki i kanały skrywają tajemnice. Starożytna istota czeka na uwolnienie, a kluczem do jej przywrócenia są artefakty rozsiane po mieście. Kultystów, konkurujących grup i niewidzialnych wrogów jest pełno, a każdy krok graczy może prowadzić do odkrycia kolejnej warstwy tajemnicy. Czy uda im się powstrzymać Bractwo Cienia Wody przed przywróceniem Marelai do władzy? Czy zdołają rozwikłać tajemnice Labiryntów Laguny?

Bractwo Cienia Wody

Nazwa kultu: Bractwo Cienia Wody (Bractwo wierzy, że ich bóg pochodzi z mrocznych głębin, stąd nazwa nawiązująca do wody).

Istota, którą chcą przyzwać: Marelai, Pani Mrocznych Głębin.

Motywy Bractwa: Bractwo Cienia Wody wierzy, że przebudzenie Marelai przyniesie im nieskończoną moc i pozycję w nowym świecie rządzonego przez ich boginię. Uważają, że ludzkość straciła swoją drogę i tylko przez przywrócenie Marelai do władzy, świat może być uratowany od upadku.

Marelai, Pani Głębin:

Opis Marelai: Marelai jest starożytną istotą z mrocznych głębin, czczoną przez Bractwo Cienia Wody. Jej postać jest trudna do opisanego w ludzkich terminach. Jest połączeniem kobiety i morskiej bestii, z długimi, łuskowatymi kończynami, tentaklami zamiast włosów i hipnotyzującymi, mrocznymi oczami, które mogą pochłoniąć duszę tych, którzy się w nie wpatrują.

Legenda głosi, że Marelai śpi w mrocznych głębinach laguny weneckiej, czekając na moment, gdy zostanie obudzona. Jej moc jest tak wielka, że jej przebudzenie miałoby katastrofalne skutki dla Wenecji i świata.

Marelai może być uważana za rywala niektórych Wielkich Starożytnych, walcząc o władzę i dominację nad pewnymi obszarami czy aspektami rzeczywistości. Jej uwolnienie mogłoby zagrażać równowadze sił w kosmicznym porządku.

Z wykorzystaniem tej postaci, możemy dodać dodatkowe warstwy do scenariusza, takie jak starożytna historia Wenecji, tajemnice związane z uwięzieniem Marelai oraz moralny dylemat, czy faktycznie powinna zostać uwolniona.

Dodatkowe aspekty scenariusza:

1. Starożytne Artefakty: Gracze mogą dowiedzieć się, że klucz do uwolnienia Marelai leży w odzyskaniu starożytnych artefaktów, które były używane do jej uwięzienia. Mogą to być przedmioty takie jak magiczne amulety, starożytne księgi czy relikwie.

2. Inne Kulty: Skoro Marelai była rywalem innych Wielkich Starożytnych, inne kulty mogą chcieć powstrzymać jej uwolnienie. Gracze mogą napotkać kultystów Dagona czy innych istot, którzy będą chcieli przeszkodzić w misji Bractwa.

3. Moralny Dylemat: Czy uwolnienie Marelai jest dobrym pomysłem? Może przynieść chwilową korzyść w walce przeciwko innym Wielkim Starożytnym, ale czy nie spowoduje to większego chaosu i destrukcji w dłuższej perspektywie?

4. Zagrożenia: Poza kultystami i magicznymi pułapkami, gracze mogą napotkać morskie potwory czy inną sługi, które służyły Marelai i teraz są uśpione w lagunie, czekając na jej powrót.

Lokalne weneckie legendy

1. Legenda o Ponte dei Sospiri (Moście Westchnień): Most ten łączy Pałac Dożów z dawnymi więzieniami. Legenda głosi, że skazani rzucają ostatnie spojrzenie na Wenecję przez okno mostu i wypuszczają westchnienie z żalu. Może maska została ukryta w tym miejscu, a legenda o westchnieniach jest de facto echem magicznych rytuałów z przeszłości.

2. Dama w Czerwieni z Ca' Dario: Palazzo Ca' Dario to budynek z tragiczną historią. Wielu jego właścicieli zginęło w niewyjaśnionych okolicznościach. Legendy mówią o Damie w Czerwieni, duchu kobiety zmarłej w tragicznych okolicznościach. Dama ta może być opiekunką jednej z części maski lub kluczem do jej odnalezienia.

3. Legenda o Bazylice Santa Maria della Salute: Bazylika została zbudowana jako ofiara dla Dziewicy Maryi w podziękowaniu za ocalenie Wenecji od zarazy. Legendy mówią o zakopanym pod kościołem artefakcie, który chronił miasto przed chorobą. Może ten artefakt był częścią maski lub kluczem do jej odkrycia.

4. Opowieści o Atlantydzie: Część weneckich legend mówi, że miasto zostało zbudowane na ruinach starożytnej Atlantydy. Może w podziemiach Wenecji znajdują się starożytne ruiny, a w nich fragmenty maski.

5. Legendy o weneckich karnawałach: Weneckie maski karnawałowe

mają długą tradycję. Może jedna z tych tradycji nawiązuje do maski Marelai. Na przykład pewien rodzaj maski, rzadko noszonej podczas karnawałów, może być rzeczywistą maską lub kluczem do jej odkrycia.

Szyfr zegarowy:

Litera | Wartość Zegarowa

A	1
A	2
B	3
C	4
Ć	5
D	6
E	7
Ę	8
F	9
G	10
H	11
I	12
J	1
K	2
L	3
Ł	4
M	5
N	6
Ń	7
O	8
Ó	9
P	10
Q	11
R	12
S	1
Ś	2
T	3
U	4
V	5
W	6
X	7
Y	8
Z	9
Ż	10
Ż	11