

Labirynty Laguny: Konspekt Scenariusza

1. Weneckie Muzeum:

- Gracze są świadkami kradzieży tajemniczego artefaktu.
- Pierwsza konfrontacja z kultystami, którzy uciekają.
- Znalezienie wskazówki lub notatki wskazującej na dalszy kierunek śledztwa.

2. Kanały i Ulice Wenecji:

- Badanie pierwszej wskazówki prowadzi graczy przez labirynt kanałów i ulic miasta.
- Spotkanie z informatorami, którzy znają legendy miasta.
- Zasadzka ze strony kultystów lub ich służ.

3. Pałac Ca' Dario:

- Spotkanie z duchem Damy w Czerwieni.
- Dowiadują się o lokalizacji jednego fragmentu maski.
- Pułapki i zagadki związane z historią pałacu.

4. Bazylika Santa Maria della Salute:

- Poszukiwania w bazylice wskazują na ukryty artefakt.
- Konfrontacja z kultystami pragnącymi odebrać fragment maski.
- Odkrycie połączenia maski z Marelai.

5. Podziemia Wenecji:

- Eksploracja starożytnych ruin w poszukiwaniu fragmentów maski.
- Spotkanie z morskimi stworzeniami, sługami Marelai.
- Znalezienie kolejnego klucza do uwolnienia istoty.

6. Karnawał w Wenecji:

- Obserwacja kultystów poszukujących karnawałowej maski.
- Rozwiązanie zagadki związanej z tradycją maski karnawałowej.
- Zdobycie ostatniego fragmentu maski.

7. Konfrontacja na Moście Westchnień:

- Starcie z głównymi członkami Bractwa Cienia Wody.
- Próba zakłócenia rytuału uwolnienia Marelai.
- Finałowa walka i decyzja o losie maski.