

### **Kluczowe postaci NPC:**

- Donatella Verona: Starsza, tajemnicza kobieta, która jest głową Bractwa Cienia Wody. Elegancka i charyzmatyczna, ale niebezpieczna.
- Luca Martelli: Młodszy członek Bractwa, który ma wątpliwości co do planu uwolnienia Marelai i może stać się sojusznikiem graczy.
- Francesca Bellini: Ekspertka od lokalnych legend i historii Wenecji. Może dostarczyć graczy cennych informacji i wskazówek.
- Riccardo Bianchi: Strażnik muzeum, który był na służbie podczas kradzieży. Ma ważne informacje na temat zdarzeń tej nocy.

### **Morskie stworzenia służące Marelai:**

- Wodne Widma: Duchy utopionych, które służyły Marelai i które mogą hipnotyzować lub wabić ofiary pod wodę.
- Głębinowi: Starożytne i kosmiczne istoty, które zamieszkują morskie głębiny. Są opisane jako olbrzymie, rybiopodobne stwory z wieloma oczami i mackami. Mogą one służyć jako potężniejsi słudzy Marelai, będąc jej "strażnikami" w głębinach.
- Dzieci Dagona i Matki Hydra: Pół-ludzkie, pół-rybie istoty będące potomstwem Dagona i Hydry. Służyłyby Marelai z powodu jej

pochodzenia i związku z Dagonem, będąc jednocześnie mostem łączącym ją z klasycznym panteonem Cthulhu.

### **Propozycje handoutów:**

- Zakrwawiona notatka: Zawierająca tajemniczą wiadomość lub wskazówkę o lokalizacji fragmentu maski, znaleziona w muzeum.
- Rysunek maski: Graficzne przedstawienie, jak maska może wyglądać po złożeniu wszystkich fragmentów.
- Stary manuskrypt: Opisujący rytuał uwolnienia Marelai.
- Mapa Wenecji: Z zaznaczonymi miejscami ważnymi dla śledztwa.
- Zdjęcie: Przedstawiające kluczowych członków Bractwa Cienia Wody.