

Universidad Autónoma de la Ciudad de México

Introducción de Ingeniería de Software

Profesor: Gerardo Hernández Hernández

Proyecto 1

Integrantes:

Hernández Munguía Jonathan 18-011-0228

García de Jesús Héctor 18-011-0310

Grupo: 1103



Problema:

Una empresa busca realizar un software para vender sus productos en línea.

Justificación:

- ⑩ Incrementar sus ventas.
- ⑩ Incrementar sus ganancias.
- ⑩ Tener diferentes métodos de llegar a la gente.

Organización:

Fecha de duración 3 meses.

Fecha de inicio: 01-septiembre-2019.

Fecha de reunión: 12-septiembre-2019.

Fecha de reunión: 08-agosto-2019.

Fecha de reunión: 15-noviembre-2019.

Fecha de entrega: 01-diciembre-2019.

Recursos:

- ⑩ Computadoras de alta calidad.
- ⑩ Presupuesto.
- ⑩ Teléfono celular.
- ⑩ Sala de juntas.
- ⑩ Mobiliario.
- ⑩ Internet.

Responsables:

- ⑩ Diseñadores gráficos.
- ⑩ Programadores.
- ⑩ Testings.
- ⑩ Técnicos.
- ⑩ Promotor.

Propuesta de desarrollo:

- ⑩ Desarrollo de la aplicación en HTML.
- ⑩ Desarrollo de imágenes y gráficos.
- ⑩ Elaboración de sistema de seguridad.
- ⑩ Implementar conceptos del proyecto y costos de producto.

Introducción:

Equipo A:(programadores)

Iniciara con el desarrollo de la aplicación.

Equipo B:(diseñadores gráficos)

Sera el encargado del desarrollo de imágenes y gráficos.

Equipo C:(Técnicos)

Elaborara el sistema de seguridad.

Equipo D:(Promotor)

Implementar conceptos del proyecto y costos de producto.

Equipo E:(Testings)

Verificar la calidad o posibles fallas del software.