尊敬的客户：

您好！

下面将向您陈述您期待的应用将会呈现的具体功能：

1.点击该程序的图标，弹出该应用程序。进入该应用程序的主界面。

2.主界面中间为按钮组，（可选）周围为游戏背景图案，风格较为甜美可爱。

按钮组右边为游戏方法说明：

“

1）系统给出单词字母数量，以下划线的形式表示

2）玩家输入单个字母，如果该字母没有出现在单词中，那么绳索就会下降一点。该单词放入非正确字母区并继续让玩家输入。如果该字母出现在单词中，那么在该单词中所有该字母出现的位置，都显示该字母，并继续让玩家输入。

3）如果绳索下降到极限（即允许猜错的机会，每一关六次，都被用完），则小人被吊死，玩家失败。在小人吊死之前，将字母全部猜中则闯关成功。”

按钮组从上到下共6个按钮：

①新建游戏

②继续游戏

③游戏排行

④游戏设置

⑤退出游戏

3.点击新建游戏，如果游戏设置中没有进行游戏难度的更改，那么默认为“简单”，进入游戏界面。

游戏界面左边为英语单词输入部分，右边为相应图形相应部分。

左边部分：

左上方显示关数，右上方显示当前关卡之前已经累计的分数以及虚拟金币数。

中间显示单词，每个字母的位置下面都有下划线，在玩家尚未猜对之前，该字母不显示出来。字母的下面有当前单词的描述性提示，如：“hint: a kind of animal.”

中下部为“I GUESS：”,右边是文本输入框，再右边是按钮，上面的文字为“enter”。点击该按钮，则文本框内的内容将会作为玩家猜测的字母输入。

下部为一个按钮，上面的文字为“提示”。点击该按钮，将会出现弹出框，弹出框显示道具的说明：“提示道具：点击字母下划线位置，该位置的字母将会显示出来。但是每次使用该道具，将会消耗玩家一定数量的金币。”

右边部分：

右边显示根据玩家的输入而相应的图片变化。

右下角显示一个按钮，文字为“保存并退出”。点击该按钮，将弹出保存玩家当前关数，分数，金币数，并返回主界面。

4.游戏开始后，从第一关开始，分数和虚拟金币数都为0.单词长度为3。玩家进行游戏的方法与上文提及的“游戏方法说明”一致，所有对于玩家操作的图片响应将会在游戏界面的右边呈现出来。

5.如果玩家在猜错6次之前猜出了该单词的所有字母，那么该关通过，弹出框提示，进入下一关，并显示在通过后获得的分数和金币数。进入下一关时，在界面左边的右上角显示更新后（累积）的分数和金币。如果全部关卡（共6关）全部通过，则弹出框显示，恭喜您通关，最终分数，并且判断是否进入排行榜，如果进入排行榜，则弹出框让玩家输入自己的名字，作为排行榜上的玩家名。输入之后返回主界面。

6.如果玩家猜错6次却还没有猜出所有的字母，那么玩家失败，弹出框显示，玩家失败，游戏总分是多少，以及是否进入排行榜，如果进入排行榜，则弹出框让玩家输入自己的名字，作为排行榜上的玩家名。输入之后返回主界面。

7.点击主界面上的“继续游戏”，将从玩家上次保存的状态开始，但是会重新进行该关卡。如果玩家上次并未保存，则提示玩家没有存档。

8.点击主界面上的“游戏排行”，将会出现弹出框显示具有最高分数的前三名的玩家名字以及他们的分数。

9.点击主界面上的“游戏设置”，将会出现弹出框让玩家自行选择将要猜测的词汇的难度。分为，简单，中等，和困难。

10.点击主界面上的“退出游戏”，将会结束该游戏。

需求分析与测试人员

2014.2.27