尊敬的客户：

您好！

收到您的“lab1\_用户原始需求.doc”之后，我方仍有一些需要与您确认以及讨论的地方：

一、存在的疑惑

1.需求中的“3.希望界面能美观些”，客户是需要什么风格的界面呢？

（甜美可爱、商务简洁、清新舒适、炫酷逼人还是高贵冷艳？）

2.该应用是网页应用还是单机应用程序？

3.“相应的图形变化”具体是指什么？

4.不同难度的单词是由玩家自己选择难度，还是一旦开始游戏就随机选择难度，同时提示玩家？

5.难度的划分标准是以长度，还是常用程度，或者以四级、六级、托福之类的不同难度的考试要求的词汇的难度来规定？

6.如果需要排行榜，排行的标准与对象是什么？

7.如果是分数，那么游戏如何给分？

8.客户并未给出具体的游戏方法。

9.道具是通过游戏的过关作为奖励而获得？还是游戏的过关将取得一定的虚拟货币，通过虚拟货币来购买道具？（问题类似于游戏的奖惩机制如何）

二、希望与您讨论商妥的地方

1.由于给定的开发时间过短，在此期间内技术人员难以实现社交功能此类技术，建议在此期间内先完成单机版的应用程序，而社交功能作为后续的功能可以继续发展。

需求分析与测试人员

2014.2.25