

Participa en el Release Team



kubernetes

Acerca de mí

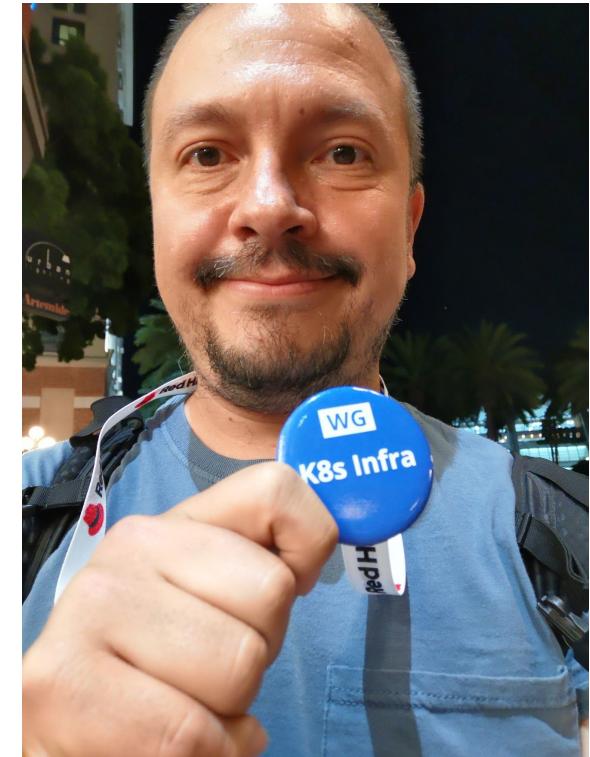
Adolfo García Veytia

Kubernetes Release Manager Associate

Co-Fundador uServers Comunicaciones

Consultor de Google Cloud

Biciviajero



Acerca de mí

Adolfo García Veytia

Kubernetes Release Manager Associate

Co-Fundador uServers Comunicaciones

Consultor de Google Cloud

Biciviajero



Acerca de mí

Adolfo García Veytia

Kubernetes Release Manager Associate

Co-Fundador uServers Comunicaciones

Consultor de Google Cloud

Biciviajero



Acerca de mí

Adolfo García Veytia

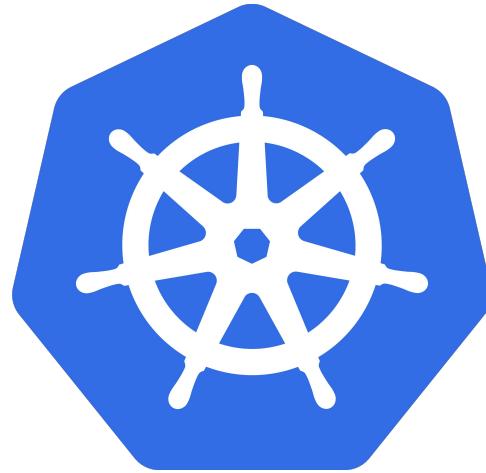
Kubernetes Release Manager Associate

Co-Fundador uServers Comunicaciones

Consultor de Google Cloud

Biciviajero





kubernetes

¿Qué es Kubernetes?

Sistema de orquestación de containers

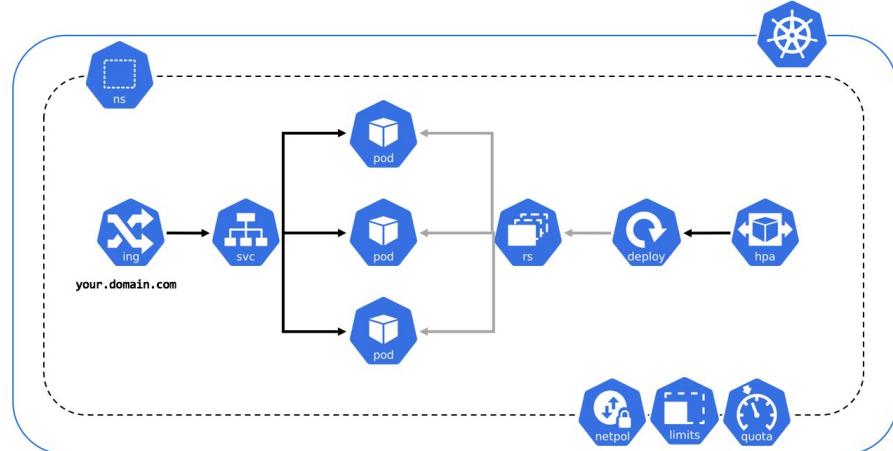
Originalmente escrito en Google para promover su forma de manejar clusters y cargas de trabajo.

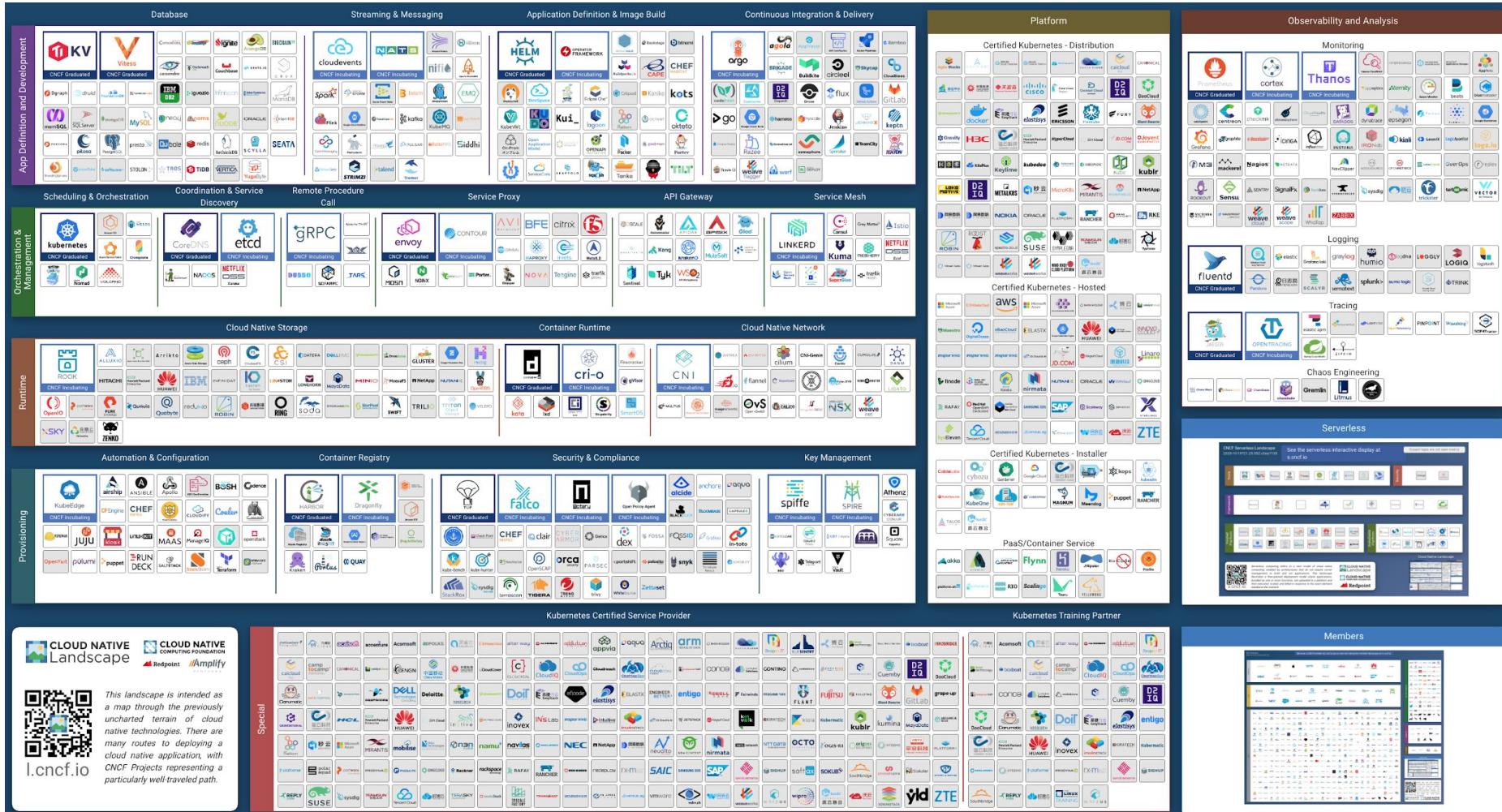
Inspirado en tecnologías internas en operación como Borg, Omega.

Liberado hace 6 años

v1.20: 2+ millones de líneas de código

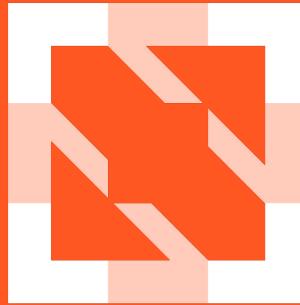
Pieza central del ecosistema de tecnologías Cloud Native





CNCF

Conformidad
Certificaciones
Proyectos
Marcas



CLOUD NATIVE
COMPUTING FOUNDATION



COMMUNITY

Special Interest Groups (SIGs)

SIG Architecture

SIG Testing

SIG Release

SIG Docs

SIG ContribEx

SIG Network

SIG Node

SIG CLI

Working Groups



Special Interest Groups

SIG Architecture

SIG Testing

SIG Release

SIG Docs

SIG ContribEx

SIG Network

SIG Node

SIG CLI

Special Interest Groups

SIG Architecture

SIG Testing

SIG Release

SIG Docs

SIG ContribEx

SIG Network

SIG Node

SIG CLI

SIG Release

Cortamos

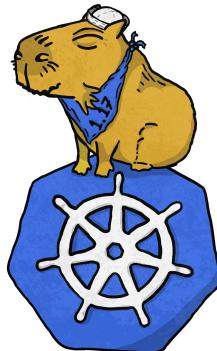
Releases

SIG Release

Kubernetes Releases



1.16



1.17



1.18



1.19

Release Team

Se encarga de realizar las tareas *humanas* durante el ciclo de un release.

Conformado por voluntarios que rotan cada ciclo.

Aproximadamente 25 personas divididas en 6 equipos, incluyendo leads.

Release Lead

Enhancements

CI Signal

Bug Triage

Docs

Communications

Release Notes

Release Team

Se encarga de realizar las tareas *humanas* durante el ciclo de un release.

Conformado por voluntarios que rotan cada ciclo.

Aproximadamente 25 personas divididas en 6 equipos, incluyendo leads.

Release Lead

Enhancements

CI Signal

Bug Triage

Docs

Communications

Release Notes

Release Team

Se encarga de realizar las *humanas* durante el ciclo de release.

Conformado por voluntarios que rotan cada ciclo.

Aproximadamente 25 personas divididas en 6 equipos liderados por leads.



Enhancements

CI Signal

Bug Triage

Docs

Communications

Release Notes

Release Team

Se encarga de realizar las tareas *humanas* durante el ciclo de un release.

Conformado por voluntarios que rotan cada ciclo.

Aproximadamente 25 personas divididas en 6 equipos, incluyendo leads.

Release Lead

Enhancements

CI Signal

Bug Triage

Docs

Communications

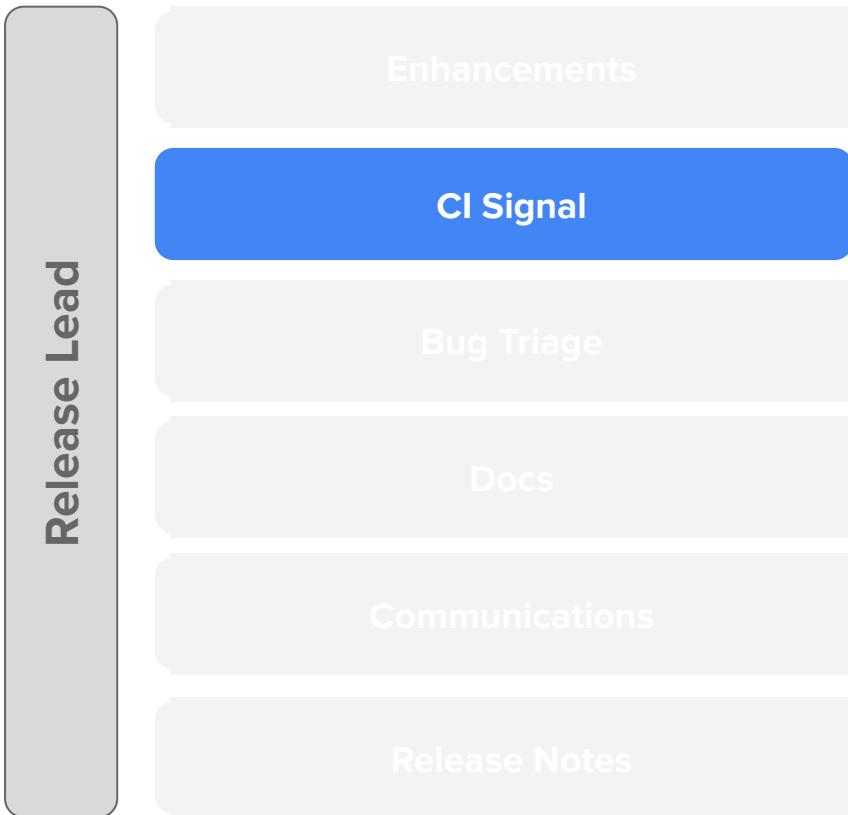
Release Notes

Release Team

Se encarga de realizar las tareas *humanas* durante el ciclo de un release.

Conformado por voluntarios que rotan cada ciclo.

Aproximadamente 25 personas divididas en 6 equipos, incluyendo leads.



Release Team

Se encarga de realizar las tareas *humanas* durante el ciclo de un release.

Conformado por voluntarios que rotan cada ciclo.

Aproximadamente 25 personas divididas en 6 equipos, incluyendo leads.

Release Lead

Enhancements

CI Signal

Bug Triage

Docs

Communications

Release Notes

Release Team

Se encarga de realizar las tareas *humanas* durante el ciclo de un release.

Conformado por voluntarios que rotan cada ciclo.

Aproximadamente 25 personas divididas en 6 equipos, incluyendo leads.

Release Lead

Enhancements

CI Signal

Bug Triage

Docs

Communications

Release Notes

Release Team

Se encarga de realizar las tareas *humanas* durante el ciclo de un release.

Conformado por voluntarios que rotan cada ciclo.

Aproximadamente 25 personas divididas en 6 equipos, incluyendo leads.

Release Lead

Enhancements

CI Signal

Bug Triage

Docs

Communications

Release Notes

Release Team

Se encarga de realizar las tareas *humanas* durante el ciclo de un release.

Conformado por voluntarios que rotan cada ciclo.

Aproximadamente 25 personas divididas en 6 equipos, incluyendo leads.

Release Lead

Enhancements

CI Signal

Bug Triage

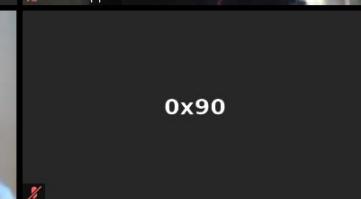
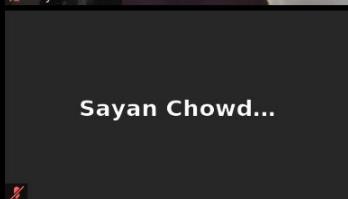
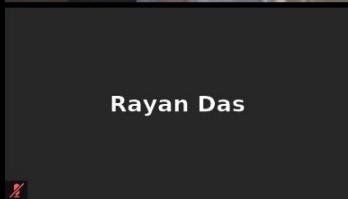
Docs

Communications

Release Notes

Funcionamiento del equipo

Juntas semanales durante el ciclo



Funcionamiento del equipo

Juntas semanales durante el ciclo

Funcionamiento del equipo

Juntas semanales durante el ciclo

Informe de estado de cada equipo

Verde

Amarillo

Rojo

Funcionamiento del equipo

Juntas semanales durante el ciclo

Informe de estado de cada equipo

Verde

Amarillo

Rojo

Incremento de actividad en Code Freeze

Funcionamiento del equipo

Juntas semanales durante el ciclo

Informe de estado de cada equipo

Verde

Amarillo

Rojo

Incremento de actividad en Code Freeze



Funcionamiento del equipo

Juntas semanales durante el ciclo

Informe de estado de cada equipo

Verde

Amarillo

Verde

Incremento de actividad en Code Freeze

Release Week !!

Funcionamiento del equipo

Juntas semanales durante el ciclo

Informe de estado de cada equipo

Verde

Amarillo

Verde

Incremento de actividad en Code Freeze

Release Week !!



Zoom

Participants (5)

- Adolfo (@puerco) (Host, me)
- allan guwatudde
- James Laverack
- Rey Lejano
- Wilson Husin

Invite Mute All Unmute All ...

Zoom Group Chat

I think its zoom on my end

From Wilson Husin to Everyone: 11:18 AM
<https://github.com/kubernetes/sig-release/pull/1065>

From Me to Everyone: 11:23 AM
<https://github.com/puerco/sig-release/blob/master/release-team/role-handbooks/release-notes/krel-relnotes.md>
<https://github.com/puerco/sig-release/blob/krel-relnotes-docs/release-team/role-handbooks/release-notes/krel-relnotes.md>

From Rey Lejano to Everyone: 11:26 AM
Link to krel:
<https://github.com/kubernetes/release/tree/master/cmd/krel>

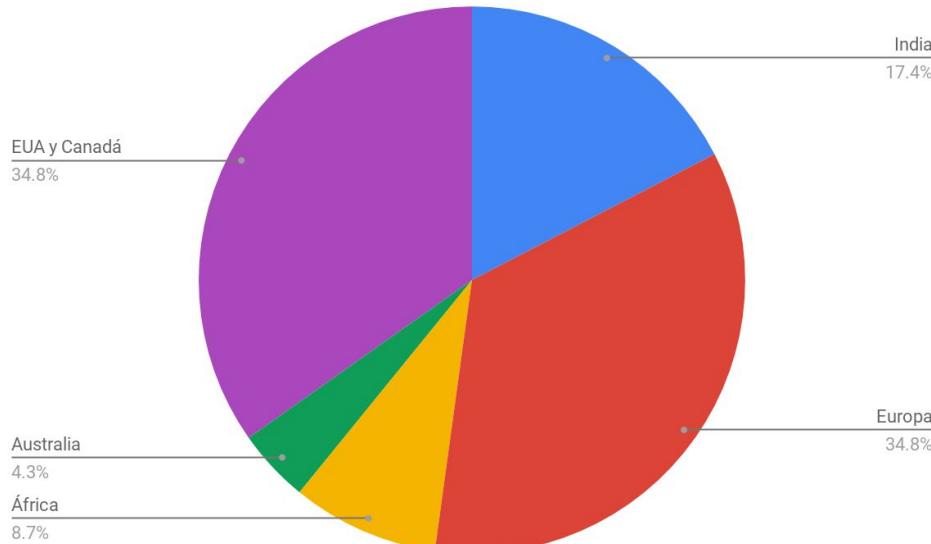
To: Everyone ...

...

Latinoamérica en el Release Team



Latinoamérica en el Release Team



0%

Candidatxs Latinoamericanxs*

0%

Candidatxs Latinoamericanxs*

*sin contar un brasileño que no puse para que diera 0% la estadística y residentes en Estados Unidos.

¿Por qué debería participar?

Ser parte del Release Team tiene muchas ventajas, es una experiencia maravillosa.

- Colabora sin ser programadora. ¡Hay muchas oportunidades!
- Exposición a todas las áreas del proyecto
- Toma el pulso, entiende el rumbo
- Conoce a la comunidad y a personas alrededor del mundo
- *Contribuidor Express*

¿Qué necesito?

-  Muchas **ganas** de aprender y superarte
-  **Tiempo.** Depende del rol que escojas
-  **Conocimientos** requeridos por tu equipo
-  Un poco de **suerte**. Recuerda que son cientos de aplicaciones.
-  Hablar **inglés**. Colaboras con gente de todo el mundo.

¿Qué esperas?



¡Gracias!

